7.人脸数据的压缩、发送、接收和显示

人脸数据的压缩和发送

发送的条件:在定时器中检测到人脸数据后 if(faceRects.size()>0) // 检测到人脸Qt 不能直接发送Mat格式的图片数据,而是要转化成QByteArray数据后再发送。

```
// Mat 转换为能够发送的数据QByteArray
       // 编码成jpg格式
       std::vector<uchar> buf;
       cv::imencode(".jpg", srcImage, buf);
       // 新建传输的数据格式
       QByteArray byte((const char*)buf.data(),buf.size());
       // 获取数据大小
       quint64 backsize = byte.size();
       // 创建发送对象
       QByteArray sendData;
       // 将用户定义的一些变量保存到文件的模块
       QDataStream stream(&sendData, QIODevice::WriteOnly);
       // 设置QDataStream版本
       stream.setVersion(QDataStream::Qt_5_14);
       // 将数据大小和字节写入sendData
       stream ≪ backsize ≪ byte;
       // 发送
       msocket.write(sendData);
```

服务器端接受人脸并显示

```
void AttendanceWin::read_data()
{

//

QDataStream stream(msocket);//把套接字绑定到数据流
stream.setVersion(QDataStream::Qt_5_14);
```

```
if(bsize == 0){// 等待接收状态
       if(msocket→bytesAvailable() < (qint64)sizeof(bsize)) return ;</pre>
       // 采集数据的长度
       stream >> bsize;
   }
   if(msocket→bytesAvailable() < bsize){// 数据还没有发送完成,返回继续等待
       return ;
   }
   QByteArray data;
   stream>>data;
   bsize = 0;
   if(data.size() == 0){//没有读取到数据
       return;
   }
    // 显示
   QPixmap mmp;
   mmp.loadFromData(data, "jpg");
   mmp = mmp.scaled(ui->picLb->size());
   ui→picLb→setPixmap(mmp);
}
```

编解码函数

函数说明

1. imencode()

参数:

ext-定义输出文件格式的扩展名 img-需要被编码的图像 buf-输出的缓存区,类型是vector parms-被编码的格式和压缩率,类型是vector prams目前支持以下参数:

JPEG:它的压缩率范围(cv_imwrite_jpeg_quality)从0到100(越大越好)。默认值是95。 100为没有压缩。

WEBP:它的压缩范围 (cv_imwrite_webp_quality) 从1到100 (越大越好)。默认情况下 (不含任何参数)和质量在100以上,则使用无损压缩。

PNG:可以压缩级别 (cv_imwrite_png_compression) 从0到9。更高的值意味着更小的尺寸和更长的压缩时间。默认值是3。

PPM、PGM、或PBM,它可以是一个二进制格式的标志(cv_imwrite_pxm_binary),0或 1。默认值是1。

例:

```
std::vector<int> pram = std::vector<int>(2);
parm[0] = IMWRITE_JPEG_OPTIMIZE;
parm[1] = 95;
cv::imencode("1.jpg", mat, buf, parm);
```

2. 解码函数在11节接收识别人脸部分使用。

imdecode()

```
Mat imdecode(InputArray buf, int flags)
Mat imdecode(InputArray buf, int flags, Mat* dst)
```

参数:

buf-输入解压的buf

flags-和imread()的flags是一样的

CV_LOAD_IMOSE_COLOR-如果设置,始终将图像转换为彩色图像
CV_LOAD_IMAGE_GRAYSCALE如果设置,始终将图像转换为灰度图像

dst-解码矩阵的可选输出占位符。不填则是NULL。

例:

```
sed::vector<uchar> decode;
Mat image = imdecode(decode, CV_LOAD_IMAGE_COLOR);
```