

Météorite
Attaque (Magie, Chaud)
condition
Distance 3 ou plus
condition
Ignorant Froid
effet
Blessen 6
effet
Défausser 1
Affrontement 2020
Verglas !
Passif (Magie, Froid)
condition
Ignorant Froid
effet
Le joueur se déplace d'une case de manière à s'éloigner de l'adversaire.
effet
L'adversaire se déplace d'une case de manière à s'éloigner du joueur.
Affrontement 2020
Impro
Passif (Lambda)
effet
Défausser 1
effet
Piocher 2
Affrontement 2020
Coup De Boule !
Attaque (Lambda)
condition
Ignorant Mental
condition
Corps à corps
effet
Blessen 4
effet
Pousser 1
Affrontement 2020
Esquive Éclair
Defense, Déplacement
condition
Contre Attaque
effet
Défausser 2
effet
Les effets de la carte précédente contenant "Pousser" ou "Blessen" sont annulés.
effet
Se déplacer de deux cases.
Affrontement 2020
Faire Croire Qu'On Est Un Grand Magicien

Rhétorique

condition

Ignorant Magie

permanente

À son tour l'adversaire ne peut pas jouer de carte qui ne soit pas de type

Défense.

pause

Défausser 1

Affrontement 2020

Onde De Choc

Attaque (Mental)

condition

Distance 1 ou plus

effet

Défausser 1

effet

Blessar 2

effet

Pousser 1

Affrontement 2020

Téléportation

Déplacement (Mental)

effet

Défausser 2

effet

Se déplacer sur n'importe quelle case inoccupée

Affrontement 2020

Coup De Poing

Attaque (Lambda)

condition

Corps à corps

effet

Blessar 3

effet

Défausser 1

Affrontement 2020

Coup En Traître

Attaque (Lambda)

condition

L'adversaire n'a aucune carte en main

effet

Blessar 3

Affrontement 2020

Frappe Prudente

Attaque, Defense (Lambda)

condition

Corps à corps

effet

Bouclier 2

effet

Blessar 1

Affrontement 2020

Incendie
Attaque (Magie, Chaud)
condition
Avoir joué une carte de type Chaud au tour précédent
effet
Blessar 3
Affrontement 2020
Absorption
Defense
condition
Contre Attaque
effet
Bloquer 2
condition
Contre Lambda
effet
Bloquer 2
Affrontement 2020
Boule De Feu !
Attaque (Magie, Chaud)
condition
Ignorant Froid
effet
Défausser 2
effet
Blessar 6
effet
Pousser 1
Affrontement 2020
Complimenter La Musculature
Rhétorique (Séduction)
permanente
L'adversaire a : Force 1
permanente
Charme 2
pause
Défausser 2
Affrontement 2020
Provocation
Rhétorique (Lambda)
effet
À son tour l'adversaire ne peut pas jouer de carte qui ne soit pas de type
Attaque.
Affrontement 2020
Oh ! Regarde Derrière Toi
Rhétorique, Déplacement (Lambda)
condition
Distance 2 ou plus
effet
Se déplacer d'une case
effet
Piocher 1

Affrontement 2020

Pichenette

Attaque (Lambda)

condition

L'adversaire n'a plus que 5 points de vie

effet

Pousser 1

Affrontement 2020

Esquive De Dernière Seconde

Defense, Déplacement (Lambda)

condition

Le joueur n'a plus de cartes en main.

condition

Contre Attaque

effet

Les effets de la carte précédente contenant "Pousser" ou "Blessar" sont annulés.

effet

Se déplacer d'une case

Affrontement 2020

Coup De Coude

Attaque (Lambda)

condition

Corps à corps

effet

Blessar 2

Affrontement 2020

Défense De Marbre

Defense

effet

Défausser 2

effet

Bloquer 4

effet

Bouclier 2

Affrontement 2020

Prison De Glace

Attaque (Magie, Froid)

condition

Ignorant Chaud

effet

Immobiliser

effet

Blessar 4

effet

À son tour, l'adversaire a : Bouclier 4

Affrontement 2020

Eveil

Passif (Mental)

permanente

À chaque fois que le joueur joue une carte Mental, il pioche une carte.

pause

Jouer une carte Attaque.

Affrontement 2020

Fulgurance

Passif (Mental)

effet

Le joueur peut jouer sa prochaine carte sans tenir compte des conditions contenant "Ignorant"

Affrontement 2020

Regard En Passant

Passif (Mental)

condition

Avoir joué une carte Déplacement ou s'être déplacé au tour précédent.

effet

L'adversaire dévoile les cartes de sa main.

effet

Défausser 1

Affrontement 2020

Arrêter Le Temps

Passif (Mental)

effet

Défausser 2

effet

Piocher 2

effet

Rejouer

Affrontement 2020

Dégagement

Déplacement (Lambda)

effet

Se déplacer de deux cases de manière à être plus loin de l'adversaire.

Affrontement 2020

Complimenter La Couleur Des Yeux

Rhétorique (Séduction)

effet

L'adversaire a : Piocher 1

permanente

Charme 1

pause

Défausser 1

Affrontement 2020

Compliment Sincère

Rhétorique (Séduction)

permanente

L'adversaire a : Charme 1

permanente

Charme 1

pause

Défausser 2

Affrontement 2020

Mot Doux Glissé À L'Oreille

Rhétorique (Séduction)

condition

Corps à corps

condition

Défausser 1

permanente

Charme 1

pause

Défausser 1

Affrontement 2020

Attirance Irresistible

Passif (Séduction)

condition

Avoir au moins 3 points de Charme.

effet

L'adversaire se déplace d'une case de manière à s'approcher de l'adversaire.

effet

Immobiliser

Affrontement 2020

Trahison Passionnelle

Attaque (Séduction)

condition

Avoir au moins 5 points de Charme.

condition

Avoir au moins une autre carte Séduction active.

condition

Corps à corps

effet

Blessier 6

effet

Le joueur place dans son historique toutes ses cartes Séduction actives.

Affrontement 2020