

Météorite

Attaque (Magie, Chaud)

CONDITION

Distance 3 ou plus

CONDITION

Ignorant Froid

EFFET

Blesser 6

EFFET

Défausser 1

Verglas !

Passif (Magie, Froid)

CONDITION

Ignorant Froid

EFFET

Le joueur se déplace d'une case de manière à s'éloigner de l'adversaire.

EFFET

L'adversaire se déplace d'une case de manière à s'éloigner du joueur.

Impro

Passif (Lambda)

EFFET

Défausser 1

EFFET

Piocher 2

Coup De Boule !

Attaque (Lambda)

CONDITION

Ignorant Mental

CONDITION

Corps à corps

EFFET

Blesser 4

EFFET

Pousser 1

Esquive Éclair

Defense, Déplacement

CONDITION

Contre Attaque

EFFET

Défausser 2

EFFET

Les effets de la carte précédente contenant "Pousser" ou "Blesser" sont annulés.

EFFET

Se déplacer de deux cases.

Faire Croire Qu

Grand Ma

Rhétorique

CONDITION

Ignorant Magie

PERMANENTE

A son tour l'adversaire ne peut pas jouer de carte de type Défense.

PAUSE

Défausser 1