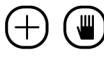
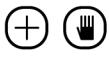
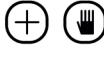
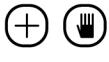
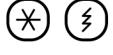
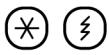
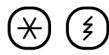
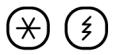


 <p>Superstition -50¢ Si j'occupe une zone avec fontaine, je jette une pièce dans la fontaine.</p>	 <p>Superstition -50¢ Si j'occupe une zone avec fontaine, je jette une pièce dans la fontaine.</p>	 <p>Superstition -50¢ Si j'occupe une zone avec fontaine, je jette une pièce dans la fontaine.</p>	 <p>Abri antiatomique -100¢ Si une centrale nucléaire explode dans une zone que j'occupe ou adjacente à une zone que j'occupe, aucun de mes pions n'est supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -50¢</p>
 <p>Abri antiatomique -100¢ Si une centrale nucléaire explode dans une zone que j'occupe ou adjacente à une zone que j'occupe, aucun de mes pions n'est supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -50¢</p>	 <p>Abri antiatomique -100¢ Si une centrale nucléaire explode dans une zone que j'occupe ou adjacente à une zone que j'occupe, aucun de mes pions n'est supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -50¢</p>	 <p>Tentative d'assassinat -100¢ 1 chance sur 2 de supprimer 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Kamikaze -400¢ Je fais exploser une centrale nucléaire : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec centrale nucléaire et 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente. OU Je provoque une éruption volcanique : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec volcan.</p>
 <p>Kamikaze -400¢ Je fais exploser une centrale nucléaire : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec centrale nucléaire et 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente. OU Je provoque une éruption volcanique : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec volcan.</p>	 <p>Kamikaze -400¢ Je fais exploser une centrale nucléaire : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec centrale nucléaire et 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente. OU Je provoque une éruption volcanique : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec volcan.</p>	 <p>Tentative d'assassinat -100¢ 1 chance sur 2 de supprimer 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Mr Burns -100¢ Pendant l'étape des dons, je récolte 100¢ supplémentaire pour chaque zone avec centrale nucléaire où je suis majoritaire.</p>
 <p>Mr Burns -100¢ Pendant l'étape des dons, je récolte 100¢ supplémentaire pour chaque zone avec centrale nucléaire où je suis majoritaire.</p>	 <p>Mr Burns -100¢ Pendant l'étape des dons, je récolte 100¢ supplémentaire pour chaque zone avec centrale nucléaire où je suis majoritaire.</p>	 <p>Tentative d'assassinat -100¢ 1 chance sur 2 de supprimer 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Piratage informatique -200¢ Je supprime toutes les cartes persistantes d'un adversaire.</p>

 <p>Piratage informatique -200€ Je supprime toutes les cartes persistantes d'un adversaire.</p>	 <p>Piratage informatique -200€ Je supprime toutes les cartes persistantes d'un adversaire.</p>	 <p>Prestige de la fontaine +1 pion dans une zone avec château si j'ai eu une interaction avec la fontaine pendant la partie.</p>	 <p>Prestige de la fontaine +1 pion dans une zone avec château si j'ai eu une interaction avec la fontaine pendant la partie.</p>
 <p>Prestige de la fontaine +1 pion dans une zone avec château si j'ai eu une interaction avec la fontaine pendant la partie.</p>	 <p>Prestige de Pompéi +1 pion dans une zone avec château si il y a eu une éruption volcanique pendant la partie qui m'a touché.</p>	 <p>Prestige de Pompéi +1 pion dans une zone avec château si il y a eu une éruption volcanique pendant la partie qui m'a touché.</p>	 <p>Prestige de Pompéi +1 pion dans une zone avec château si il y a eu une éruption volcanique pendant la partie qui m'a touché.</p>
 <p>Prestige de la chasse +1 pion dans une zone avec château si je supprime 2 pions dans des zones avec forêt.</p>	 <p>Garde forestier -50€ Si je devais perdre un pion dans une zone avec forêt, il n'est pas supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -100€</p>	 <p>Garde forestier -50€ Si je devais perdre un pion dans une zone avec forêt, il n'est pas supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -100€</p>	 <p>Garde forestier -50€ Si je devais perdre un pion dans une zone avec forêt, il n'est pas supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -100€</p>
 <p>Déforestation -1 pion dans une zone avec forêt que j'occupe : je gagne 200€.</p>	 <p>Déforestation -1 pion dans une zone avec forêt que j'occupe : je gagne 200€.</p>	 <p>Déforestation -1 pion dans une zone avec forêt que j'occupe : je gagne 200€.</p>	 <p>Jet privé -200€ Je peux déplacer 1 de mes pions dans une zone de mon choix (sauf zone avec château) en payant 100€.</p>

Zebda en tournée -200¢ +1 pion dans chaque zone avec MJC que j'occupe.	Zebda en tournée -200¢ +1 pion dans chaque zone avec MJC que j'occupe.	Zebda en tournée -200¢ +1 pion dans chaque zone avec MJC que j'occupe.	Campagne de pub -400¢ +3 pions dans les régions adjacentes à une région avec TV que j'occupe.
 Un ami au sénat -300¢ Je peux avoir en main une carte supplémentaire que le maximum autorisé.	 Campagne de pub -400¢ +3 pions dans les régions adjacentes à une région avec TV que j'occupe.	 Toucher le fond Si j'occupe une zone avec fontaine, je ramasse des pièces dans la fontaine : je gagne 150¢.	 Toucher le fond Si j'occupe une zone avec fontaine, je ramasse des pièces dans la fontaine : je gagne 150¢.
 Toucher le fond Si j'occupe une zone avec fontaine, je ramasse des pièces dans la fontaine : je gagne 150¢.	 Campagne de pub -400¢ +3 pions dans les régions adjacentes à une région avec TV que j'occupe.	 Rien ne va plus -X¢ J'ai 1 chance sur 2 de gagner X¢ par pion que je possède dans une zone avec casino et de récupérer ma mise.	 Rien ne va plus -X¢ J'ai 1 chance sur 2 de gagner X¢ par pion que je possède dans une zone avec casino et de récupérer ma mise.
 Rien ne va plus -X¢ J'ai 1 chance sur 2 de gagner X¢ par pion que je possède dans une zone avec casino et de récupérer ma mise.	 Charisme -400¢ J'ai la majorité sur toutes les zones où il me manque un pion pour l'avoir.	 Charisme -400¢ J'ai la majorité sur toutes les zones où il me manque un pion pour l'avoir.	 Charisme -400¢ J'ai la majorité sur toutes les zones où il me manque un pion pour l'avoir.

 <p>Prestige de la chance</p> <p>J'ai 1 chance sur 2 de gagner un pion dans une zone avec château.</p>	 <p>Prestige de la chance</p> <p>J'ai 1 chance sur 2 de gagner un pion dans une zone avec château.</p>	 <p>Prestige de la chance</p> <p>J'ai 1 chance sur 2 de gagner un pion dans une zone avec château.</p>	 <p>Assassinat -200¢</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>
 <p>Assassinat -200¢</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Assassinat -200¢</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Dossier compromettant</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe, 2 pions si c'est une zone avec TV.</p>	 <p>Dossier compromettant</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe, 2 pions si c'est une zone avec TV.</p>
 <p>Dossier compromettant</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe, 2 pions si c'est une zone avec TV.</p>	 <p>Coût d'état -1000¢</p> <p>Si j'occupe une zone avec château, je gagne la partie.</p>	 <p>L'hymne de nos campagnes</p> <p>Je gagne 1 pion par zone que j'occupe si je n'occupe aucune zone avec ville.</p>	 <p>Prestige du prestige</p> <p>Si j'ai eu un prestige pendant la partie, je gagne 1 pion dans une zone avec château.</p>
 <p>4G -100¢</p> <p>Pendant l'étape de placement, je peux placer mon pion à une distance de 2 d'une zone que j'occupe.</p>	 <p>Catastrophe nucléaire</p> <p>1 chance sur 2 que tous les pions soient supprimés sur les régions avec centrale nucléaire ainsi que 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente.</p>	 <p>4G -100¢</p> <p>Pendant l'étape de placement, je peux placer mon pion à une distance de 2 d'une zone que j'occupe.</p>	 <p>L'or noir</p> <p>Chaque joueur gagne 100¢ pour chaque pion qu'il possède dans une zone sans particularité de zone.</p>

 <p>L'or noir</p> <p>Chaque joueur gagne 100¢ pour chaque pion qu'il possède dans une zone sans particularité de zone.</p>	 <p>L'or noir</p> <p>Chaque joueur gagne 100¢ pour chaque pion qu'il possède dans une zone sans particularité de zone.</p>	 <p>4G</p> <p>-100¢</p> <p>Pendant l'étape de placement, je peux placer mon pion à une distance de 2 d'une zone que j'occupe.</p>	 <p>Éruption</p> <p>Tous les pions sont supprimés sur une zone avec volcan au hasard.</p>
 <p>La statue se rebiffe</p> <p>La statue s'anime : 1 pion au hasard est supprimé sur la zone avec statue.</p>	 <p>La statue est vivante</p> <p>La statue s'anime : elle fait coucou!</p>	 <p>La statue est généreuse</p> <p>La statue s'anime : tous les joueurs qui occupent une zone avec statue gagnent 150¢.</p>	 <p>Exode rural</p> <p>Chaque joueur déplace chacun de ses pions qui ne sont pas dans des villes dans une zone adjacente avec ville.</p>
 <p>Épidémie de peste</p> <p>Chaque joueur perd 1 pion dans chaque région où il y a plus de 3 pions.</p>	 <p>Baby boom</p> <p>Chaque joueur gagne 2 pions dans une zone qu'il occupe.</p>	 <p>Feu de forêt</p> <p>Un pion par joueur est supprimé dans chaque zone avec forêt.</p>	 <p>Pyromane</p> <p>-200¢</p> <p>Je déclanche un feu de forêt : un pion par joueur est supprimé dans une zone avec forêt adjacente à une zone que j'occupe.</p>
 <p>Pyromane</p> <p>-200¢</p> <p>Je déclanche un feu de forêt : un pion par joueur est supprimé dans une zone avec forêt adjacente à une zone que j'occupe.</p>	 <p>Pyromane</p> <p>-200¢</p> <p>Je déclanche un feu de forêt : un pion par joueur est supprimé dans une zone avec forêt adjacente à une zone que j'occupe.</p>	 <p>Visite d'école</p> <p>-100¢</p> <p>+1 pion dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Visite d'école</p> <p>-100¢</p> <p>+1 pion dans une zone que j'occupe.</p>

 <p>Visite d'école -100¢</p> <p>+1 pion dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Petit sondage maison -400¢</p> <p>Je gagne autant de pions qu'il en faut pour être à égalité avec le joueur majoritaire d'une zone que j'occupe.</p>	 <p>Atelier Street-Art -50¢</p> <p>+1 pion dans une zone que j'occupe avec MJC.</p>	 <p>Atelier Street-Art -50¢</p> <p>+1 pion dans une zone que j'occupe avec MJC.</p>
 <p>Atelier Street-Art -50¢</p> <p>+1 pion dans une zone que j'occupe avec MJC.</p>	 <p>Pollos para todos -50¢</p> <p>+1 pion dans une zone adjacente à une zone que j'occupe.</p>	 <p>Pollos para todos -50¢</p> <p>+1 pion dans une zone adjacente à une zone que j'occupe.</p>	 <p>Pollos para todos -50¢</p> <p>+1 pion dans une zone adjacente à une zone que j'occupe.</p>
 <p>Prestige de la Statue</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si la statue s'est animée alors qu'un de mes pions était dans sa zone.</p>	 <p>Prestige de la Statue</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si la statue s'est animée alors qu'un de mes pions était dans sa zone.</p>	 <p>Prestige de la Statue</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si la statue s'est animée alors qu'un de mes pions était dans sa zone.</p>	