

 Superstition -50¢ <p>Si j'occupe une zone avec fontaine, je jette une pièce dans la fontaine.</p>	 Superstition -50¢ <p>Si j'occupe une zone avec fontaine, je jette une pièce dans la fontaine.</p>	 Superstition -50¢ <p>Si j'occupe une zone avec fontaine, je jette une pièce dans la fontaine.</p>	 Tentative d'assassinat -100¢ <p>1 chance sur 2 de supprimer 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>
 Tentative d'assassinat -100¢ <p>1 chance sur 2 de supprimer 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 Tentative d'assassinat -100¢ <p>1 chance sur 2 de supprimer 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 Abri antiatomique -100¢ <p>Si une centrale nucléaire explose dans une zone que j'occupe ou adjacente à une zone que j'occupe, aucun de mes pions n'est supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -50¢</p>	 Abri antiatomique -100¢ <p>Si une centrale nucléaire explose dans une zone que j'occupe ou adjacente à une zone que j'occupe, aucun de mes pions n'est supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -50¢</p>
 Abri antiatomique -100¢ <p>Si une centrale nucléaire explose dans une zone que j'occupe ou adjacente à une zone que j'occupe, aucun de mes pions n'est supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -50¢</p>	 Kamikaze -400¢ <p>Je fais exploser une centrale nucléaire : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec centrale nucléaire et 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente. OU Je provoque une éruption volcanique : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec volcan.</p>	 Kamikaze -400¢ <p>Je fais exploser une centrale nucléaire : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec centrale nucléaire et 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente. OU Je provoque une éruption volcanique : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec volcan.</p>	 Kamikaze -400¢ <p>Je fais exploser une centrale nucléaire : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec centrale nucléaire et 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente. OU Je provoque une éruption volcanique : tous les pions sont supprimés sur une région que j'occupe avec volcan.</p>
 Mr Burns -100¢ <p>Pendant l'étape des dons, je récolte 100¢ supplémentaire pour chaque zone avec centrale nucléaire où je suis majoritaire.</p>	 Mr Burns -100¢ <p>Pendant l'étape des dons, je récolte 100¢ supplémentaire pour chaque zone avec centrale nucléaire où je suis majoritaire.</p>	 Mr Burns -100¢ <p>Pendant l'étape des dons, je récolte 100¢ supplémentaire pour chaque zone avec centrale nucléaire où je suis majoritaire.</p>	 Piratage informatique -200¢ <p>Je supprime toutes les cartes persistantes d'un adversaire.</p>

 <p>Piratage informatique -200€</p> <p>Je supprime toutes les cartes persistantes d'un adversaire.</p>	 <p>Piratage informatique -200€</p> <p>Je supprime toutes les cartes persistantes d'un adversaire.</p>	 <p>Prestige de la fontaine</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si j'ai eu une interaction avec la fontaine pendant la partie.</p>	 <p>Prestige de la fontaine</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si j'ai eu une interaction avec la fontaine pendant la partie.</p>
 <p>Prestige de la fontaine</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si j'ai eu une interaction avec la fontaine pendant la partie.</p>	 <p>Prestige de Pompéi</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si il y a eu une éruption volcanique pendant la partie qui m'a touché.</p>	 <p>Prestige de Pompéi</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si il y a eu une éruption volcanique pendant la partie qui m'a touché.</p>	 <p>Prestige de Pompéi</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si il y a eu une éruption volcanique pendant la partie qui m'a touché.</p>
 <p>Prestige de la chasse</p> <p>+1 pion dans une zone avec château si je supprime 2 pions dans des zones avec forêt.</p>	 <p>Garde forestier -50€</p> <p>Si je devais perdre un pion dans une zone avec forêt, il n'est pas supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -100€</p>	 <p>Garde forestier -50€</p> <p>Si je devais perdre un pion dans une zone avec forêt, il n'est pas supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -100€</p>	 <p>Garde forestier -50€</p> <p>Si je devais perdre un pion dans une zone avec forêt, il n'est pas supprimé et je défausse cette carte. Urgence : -100€</p>
 <p>Déforestation</p> <p>-1 pion dans une zone avec forêt que j'occupe : je gagne 200€.</p>	 <p>Déforestation</p> <p>-1 pion dans une zone avec forêt que j'occupe : je gagne 200€.</p>	 <p>Déforestation</p> <p>-1 pion dans une zone avec forêt que j'occupe : je gagne 200€.</p>	 <p>Jet privé -200€</p> <p>Je peux déplacer 1 de mes pions dans une zone de mon choix (sauf zone avec château) en payant 100€.</p>

			
Campagne de pub -400¢ +3 pions dans les régions adjacentes à une région avec TV que j'occupe.	Campagne de pub -400¢ +3 pions dans les régions adjacentes à une région avec TV que j'occupe.	Campagne de pub -400¢ +3 pions dans les régions adjacentes à une région avec TV que j'occupe.	Zebda en tournée -200¢ +1 pion dans chaque zone avec MJC que j'occupe.
		  	
Zebda en tournée -200¢ +1 pion dans chaque zone avec MJC que j'occupe.	Zebda en tournée -200¢ +1 pion dans chaque zone avec MJC que j'occupe.	Un ami au sénat -300¢ Je peux avoir en main une carte supplémentaire que le maximum autorisé.	Toucher le fond Si j'occupe une zone avec fontaine, je ramasse des pièces dans la fontaine : je gagne 150¢.
			
Toucher le fond Si j'occupe une zone avec fontaine, je ramasse des pièces dans la fontaine : je gagne 150¢.	Toucher le fond Si j'occupe une zone avec fontaine, je ramasse des pièces dans la fontaine : je gagne 150¢.	Rien ne va plus -X¢ J'ai 1 chance sur 2 de gagner X¢ par pion que je possède dans une zone avec casino et de récupérer ma mise.	Rien ne va plus -X¢ J'ai 1 chance sur 2 de gagner X¢ par pion que je possède dans une zone avec casino et de récupérer ma mise.
			
Rien ne va plus -X¢ J'ai 1 chance sur 2 de gagner X¢ par pion que je possède dans une zone avec casino et de récupérer ma mise.	Charisme -400¢ J'ai la majorité sur toutes les zones où il me manque un pion pour l'avoir.	Charisme -400¢ J'ai la majorité sur toutes les zones où il me manque un pion pour l'avoir.	Charisme -400¢ J'ai la majorité sur toutes les zones où il me manque un pion pour l'avoir.

 <p>Prestige de la chance</p> <p>J'ai 1 chance sur 2 de gagner un pion dans une zone avec château.</p>	 <p>Prestige de la chance</p> <p>J'ai 1 chance sur 2 de gagner un pion dans une zone avec château.</p>	 <p>Prestige de la chance</p> <p>J'ai 1 chance sur 2 de gagner un pion dans une zone avec château.</p>	 <p>Assassinat -200¢</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>
 <p>Assassinat -200¢</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Assassinat -200¢</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Dossier compromettant</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe, 2 pions si c'est une zone avec TV.</p>	 <p>Dossier compromettant</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe, 2 pions si c'est une zone avec TV.</p>
 <p>Dossier compromettant</p> <p>Je supprime 1 pion adverse dans une zone que j'occupe, 2 pions si c'est une zone avec TV.</p>	  <p>Coût d'état -1000¢</p> <p>Si j'occupe une zone avec château, je gagne la partie.</p>	  <p>L'hymne de nos campagnes</p> <p>Je gagne 1 pion par zone que j'occupe si je n'occupe aucune zone avec ville.</p>	  <p>4G -100¢</p> <p>Pendant l'étape de placement, je peux placer mon pion à une distance de 2 d'une zone que j'occupe.</p>
  <p>4G -100¢</p> <p>Pendant l'étape de placement, je peux placer mon pion à une distance de 2 d'une zone que j'occupe.</p>	  <p>4G -100¢</p> <p>Pendant l'étape de placement, je peux placer mon pion à une distance de 2 d'une zone que j'occupe.</p>	  <p>Prestige du prestige</p> <p>Si j'ai eu un prestige pendant la partie, je gagne 1 pion dans une zone avec château.</p>	  <p>Catastrophe nucléaire</p> <p>1 chance sur 2 que tous les pions soient supprimés sur les régions avec centrale nucléaire ainsi que 1 pion au hasard sur chaque zone adjacente.</p>

 L'or noir Chaque joueur gagne 100¢ pour chaque pion qu'il possède dans une zone sans particularité de zone.	 L'or noir Chaque joueur gagne 100¢ pour chaque pion qu'il possède dans une zone sans particularité de zone.	 L'or noir Chaque joueur gagne 100¢ pour chaque pion qu'il possède dans une zone sans particularité de zone.	 Éruption Tous les pions sont supprimés sur une zone avec volcan au hasard.
 La statue se rebiffe La statue s'anime : 1 pion au hasard est supprimé sur la zone avec statue.	 La statue est vivante La statue s'anime : elle fait coucou!	 La statue est généreuse La statue s'anime : tous les joueurs qui occupent une zone avec statue gagnent 150¢.	 Exode rural Chaque joueur déplace chacun de ses pions qui ne sont pas dans des villes dans une zone adjacente avec ville.
 Épidémie de peste Chaque joueur perd 1 pion dans chaque région où il y a plus de 3 pions.	 Baby boom Chaque joueur gagne 2 pions dans une zone qu'il occupe.	 Pyromane -200¢ Je déclanche un feu de forêt : un pion par joueur est supprimé dans une zone avec forêt adjacente à une zone que j'occupe.	 Pyromane -200¢ Je déclanche un feu de forêt : un pion par joueur est supprimé dans une zone avec forêt adjacente à une zone que j'occupe.
 Pyromane -200¢ Je déclanche un feu de forêt : un pion par joueur est supprimé dans une zone avec forêt adjacente à une zone que j'occupe.	 Élections! C'est le grand jour! On passe directement au décompte.	 Feu de forêt Un pion par joueur est supprimé dans chaque zone avec forêt.	 Visite d'école -100¢ +1 pion dans une zone que j'occupe.

 <p>Visite d'école -100¢ +1 pion dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Visite d'école -100¢ +1 pion dans une zone que j'occupe.</p>	 <p>Petit sondage maison -400¢ Je gagne autant de pions qu'il en faut pour être à égalité avec le joueur majoritaire d'une zone que j'occupe.</p>	 <p>Atelier Street-Art -50¢ +1 pion dans une zone que j'occupe avec MJC.</p>
 <p>Atelier Street-Art -50¢ +1 pion dans une zone que j'occupe avec MJC.</p>	 <p>Atelier Street-Art -50¢ +1 pion dans une zone que j'occupe avec MJC.</p>	 <p>Pollos para todos -50¢ +1 pion dans une zone adjacente à une zone que j'occupe.</p>	 <p>Pollos para todos -50¢ +1 pion dans une zone adjacente à une zone que j'occupe.</p>
 <p>Pollos para todos -50¢ +1 pion dans une zone adjacente à une zone que j'occupe.</p>	 <p>Prestige de la Statue +1 pion dans une zone avec château si la statue s'est animée alors qu'un de mes pions était dans sa zone.</p>	 <p>Prestige de la Statue +1 pion dans une zone avec château si la statue s'est animée alors qu'un de mes pions était dans sa zone.</p>	 <p>Prestige de la Statue +1 pion dans une zone avec château si la statue s'est animée alors qu'un de mes pions était dans sa zone.</p>