

# Radèls

**Radèls**<sup>[1]</sup> est un jeu de combat 1v1<sup>[2]</sup> en vue du dessus qui se joue sur une borne d'arcade cocktail<sup>[3]</sup> dédiée<sup>[4]</sup>.

Radèls a été créé par Léon Lenclos et Fabien Carbo-Gil entre 2021 et 2022.

[1] **Radèls** : *radeaux* en occitan.

[2] **un jeu 1v1** : dans lequel deux joueuses s'affrontent.

[3] **borne d'arcade cocktail** : sous la forme d'une table avec l'écran à l'horizontale.

[4] **borne d'arcade dédiée** : conçue pour se jouer avec un seul jeu.

## LE JEU

### Roleplay

deux ennemis jurés sur leurs radeaux à la dérive s'affrontent dans un combat à mort.

### Gameplay

Les joueuses comme leurs personnages sont face à face et se tirent dessus.

le terrain a une grande importance, on est amené à l'utiliser stratégiquement et à le modifier à l'aide de caisses, bombes et tapis.

C'est un jeu d'action très prenant au rythme frénétique qui fait autant intervenir les réflexes que la stratégie.

### Borne

Radèls se joue à deux, debout et face à face.

Le jeu peut être joué gratuitement, mais les nostalgiques des salles d'arcade ainsi que ceux qui veulent soutenir le projet peuvent insérer une pièce dans la fente avant de jouer.

### Art

La musique et les bruitages du jeu sont composés sur le synthétiseur analogique Korg MS-20 et la boîte à rythmes Arturia DrumBrute Impact.

Les graphismes sont du pixel-art 2 dimensions et 2 couleurs en vue du dessus.

