40 | insert语句的锁为什么这么多?

2019-02-13 林晓斌



朗读: 林晓斌 时长12:15 大小11.24M



在上一篇文章中,我提到 MySQL 对自增主键锁做了优化,尽量在申请到自增 id 以后,就释放自增锁。

因此, insert 语句是一个很轻量的操作。不过, 这个结论对于"普通的 insert 语句"才有效。也就是说, 还有些 insert 语句是属于"特殊情况"的, 在执行过程中需要给其他资源加锁, 或者无法在申请到自增 id 以后就立马释放自增锁。

那么,今天这篇文章,我们就一起来聊聊这个话题。

insert ... select 语句

我们先从昨天的问题说起吧。表 t 和 t2 的表结构、初始化数据语句如下,今天的例子我们还是针对这两个表展开。

现在,我们一起来看看为什么在可重复读隔离级别下,binlog_format=statement 时执行:

```
■ 复制代码
1 insert into t2(c,d) select c,d from t;
```

这个语句时, 需要对表 t 的所有行和间隙加锁呢?

其实,这个问题我们需要考虑的还是日志和数据的一致性。我们看下这个执行序列:

session A	session B	
insert into t values(-1, -1,-1);	insert into t2(c,d) select c,d from t;	

图 1 并发 insert 场景

实际的执行效果是,如果 session B 先执行,由于这个语句对表 t 主键索引加了 $(-\infty,1]$ 这个 $next-key\ lock$,会在语句执行完成后,才允许 $session\ A$ 的 insert 语句执行。

但如果没有锁的话,就可能出现 session B 的 insert 语句先执行,但是后写入 binlog 的情况。于是,在 binlog_format=statement 的情况下,binlog 里面就记录了这样的语句序列:

```
■复制代码
```

```
insert into t values(-1,-1,-1);
insert into t2(c,d) select c,d from t;
```

这个语句到了备库执行,就会把 id=-1 这一行也写到表 t2 中,出现主备不一致。

insert 循环写入

当然了,执行 insert ... select 的时候,对目标表也不是锁全表,而是只锁住需要访问的资源。

如果现在有这么一个需求: 要往表 t2 中插入一行数据, 这一行的 c 值是表 t 中 c 值的最大值加 1。

此时,我们可以这么写这条 SQL 语句:

```
自复制代码
1 insert into t2(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

这个语句的加锁范围,就是表 t 索引 c 上的 (4,supremum) 这个 next-key lock 和主键索引上 id=4 这一行。

它的执行流程也比较简单,从表 t 中按照索引 c 倒序,扫描第一行,拿到结果写入到表 t2 中。

因此整条语句的扫描行数是 1。

这个语句执行的慢查询日志 (slow log) ,如下图所示:

```
# Query_time: 0.000732 Lock_time: 0.000356 Rows_sent: 0 Rows_examined: 1
SET timestamp=1548852517;
insert into t2(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

图 2 慢查询日志 -- 将数据插入表 t2

通过这个慢查询日志,我们看到 Rows_examined=1,正好验证了执行这条语句的扫描行数为 1。

那么,如果我们是要把这样的一行数据插入到表 t 中的话:

```
■ 复制代码
1 insert into t(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

语句的执行流程是怎样的?扫描行数又是多少呢?

这时候,我们再看慢查询日志就会发现不对了。

```
# Query_time: 0.000478 Lock_time: 0.000128 Rows_sent: 0 Rows_examined: 5
SET timestamp=1548852287;
insert into t(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

图 3 慢查询日志 -- 将数据插入表 t

可以看到, 这时候的 Rows examined 的值是 5。

我在前面的文章中提到过,希望你都能够学会用 explain 的结果来"脑补"整条语句的执行过程。今天,我们就来一起试试。

如图 4 所示就是这条语句的 explain 结果。

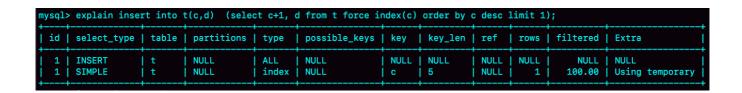


图 4 explain 结果

从 Extra 字段可以看到 "Using temporary"字样,表示这个语句用到了临时表。也就是说,执行过程中,需要把表 t 的内容读出来,写入临时表。

图中 rows 显示的是 1,我们不妨先对这个语句的执行流程做一个猜测:如果说是把子查询的结果读出来(扫描 1 行),写入临时表,然后再从临时表读出来(扫描 1 行),写回表 t 中。那么,这个语句的扫描行数就应该是 2,而不是 5。

所以,这个猜测不对。实际上,Explain 结果里的 rows=1 是因为受到了 limit 1 的影响。

从另一个角度考虑的话,我们可以看看 InnoDB 扫描了多少行。如图 5 所示,是在执行这个语句前后查看 Innodb_rows_read 的结果。

图 5 查看 Innodb rows read 变化

可以看到,这个语句执行前后,Innodb_rows_read 的值增加了 4。因为默认临时表是使用 Memory 引擎的,所以这 4 行查的都是表 t,也就是说对表 t 做了全表扫描。

这样, 我们就把整个执行过程理清楚了:

- 1. 创建临时表,表里有两个字段 c 和 d。
- 2. 按照索引 c 扫描表 t, 依次取 c=4、3、2、1, 然后回表, 读到 c 和 d 的值写入临时表。这时, Rows examined=4。
- 3. 由于语义里面有 limit 1,所以只取了临时表的第一行,再插入到表 t 中。这时,Rows examined 的值加 1,变成了 5。

也就是说,这个语句会导致在表 t 上做全表扫描,并且会给索引 c 上的所有间隙都加上共享的 next-key lock。所以,这个语句执行期间,其他事务不能在这个表上插入数据。

至于这个语句的执行为什么需要临时表,原因是这类一边遍历数据,一边更新数据的情况,如果读出来的数据直接写回原表,就可能在遍历过程中,读到刚刚插入的记录,新插入的记录如果参与计算逻辑,就跟语义不符。

由于实现上这个语句没有在子查询中就直接使用 limit 1,从而导致了这个语句的执行需要遍历整个表 t。它的优化方法也比较简单,就是用前面介绍的方法,先 insert into 到临时

表 temp_t, 这样就只需要扫描一行; 然后再从表 temp_t 里面取出这行数据插入表 t1。

当然,由于这个语句涉及的数据量很小,你可以考虑使用内存临时表来做这个优化。使用内存临时表优化时,语句序列的写法如下:

```
1 create temporary table temp_t(c int,d int) engine=memory;
2 insert into temp_t (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
3 insert into t select * from temp_t;
4 drop table temp_t;
```

insert 唯一键冲突

前面的两个例子是使用 insert ... select 的情况,接下来我要介绍的这个例子就是最常见的 insert 语句出现唯一键冲突的情况。

对于有唯一键的表,插入数据时出现唯一键冲突也是常见的情况了。我先给你举一个简单的唯一键冲突的例子。

session A	session B
insert into t values(10,10,10);	
begin; insert into t values(11,10,10); (Duplicate entry '10' for key 'c')	
	insert into t values(12,9,9); (blocked)

图 6 唯一键冲突加锁

这个例子也是在可重复读(repeatable read)隔离级别下执行的。可以看到, session B 要执行的 insert 语句进入了锁等待状态。

也就是说, session A 执行的 insert 语句,发生主键冲突的时候,并不只是简单地报错返回,还在冲突的索引上加了锁。我们前面说过,一个 next-key lock 就是由它右边界的值定义的。这时候, session A 持有索引 c 上的 (5,10] 共享 next-key lock (读锁)。

至于为什么要加这个读锁,其实我也没有找到合理的解释。从作用上来看,这样做可以避免这一行被别的事务删掉。

这里<u>官方文档</u>有一个描述错误,认为如果冲突的是主键索引,就加记录锁,唯一索引才加next-key lock。但实际上,这两类索引冲突加的都是 next-key lock。

备注:这个 bug,是我在写这篇文章查阅文档时发现的,已经<u>发给官方</u>并被 verified 了。

有同学在前面文章的评论区问到,在有多个唯一索引的表中并发插入数据时,会出现死锁。但是,由于他没有提供复现方法或者现场,我也无法做分析。所以,我建议你在评论区发问题的时候,尽量同时附上复现方法,或者现场信息,这样我才好和你一起分析问题。

这里,我就先和你分享一个经典的死锁场景,如果你还遇到过其他唯一键冲突导致的死锁场景,也欢迎给我留言。

	session A	session B	session C
T1	begin; insert into t values(null, 5,5);		
T2		insert into t values(null, 5,5);	insert into t values(null, 5,5);
Т3	rollback;		(Deadlock found)

图 7 唯一键冲突 -- 死锁

在 session A 执行 rollback 语句回滚的时候, session C 几乎同时发现死锁并返回。

这个死锁产生的逻辑是这样的:

- 1. 在 T1 时刻,启动 session A,并执行 insert 语句,此时在索引 c 的 c=5 上加了记录锁。注意,这个索引是唯一索引,因此退化为记录锁(如果你的印象模糊了,可以回顾下第 21 篇文章介绍的加锁规则)。
- 2. 在 T2 时刻, session B 要执行相同的 insert 语句,发现了唯一键冲突,加上读锁;同样地, session C 也在索引 c 上, c=5 这一个记录上,加了读锁。

3. T3 时刻, session A 回滚。这时候, session B 和 session C 都试图继续执行插入操作, 都要加上写锁。两个 session 都要等待对方的行锁, 所以就出现了死锁。

这个流程的状态变化图如下所示。

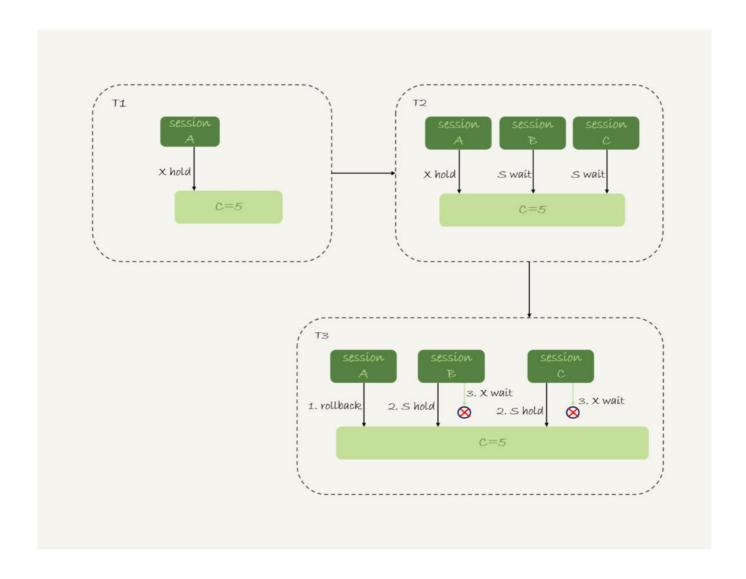


图 8 状态变化图 -- 死锁

insert into ... on duplicate key update

上面这个例子是主键冲突后直接报错,如果是改写成

自复制代码 1 insert into t values(11,10,10) on duplicate key update d=100;

的话,就会给索引 c 上 (5,10] 加一个排他的 next-key lock (写锁)。

insert into ... on duplicate key update 这个语义的逻辑是,插入一行数据,如果碰到唯一键约束,就执行后面的更新语句。

注意,如果有多个列违反了唯一性约束,就会按照索引的顺序,修改跟第一个索引冲突的行。

现在表 t 里面已经有了 (1,1,1) 和 (2,2,2) 这两行,我们再来看看下面这个语句执行的效果:

图 9 两个唯一键同时冲突

可以看到,主键 id 是先判断的, MySQL 认为这个语句跟 id=2 这一行冲突, 所以修改的是 id=2 的行。

需要注意的是,执行这条语句的 affected rows 返回的是 2,很容易造成误解。实际上,真正更新的只有一行,只是在代码实现上,insert 和 update 都认为自己成功了,update 计数加了 1, insert 计数也加了 1。

小结

今天这篇文章,我和你介绍了几种特殊情况下的 insert 语句。

insert ... select 是很常见的在两个表之间拷贝数据的方法。你需要注意,在可重复读隔离级别下,这个语句会给 select 的表里扫描到的记录和间隙加读锁。

而如果 insert 和 select 的对象是同一个表,则有可能会造成循环写入。这种情况下,我们需要引入用户临时表来做优化。

insert 语句如果出现唯一键冲突,会在冲突的唯一值上加共享的 next-key lock(S 锁)。因此,碰到由于唯一键约束导致报错后,要尽快提交或回滚事务,避免加锁时间过长。

最后, 我给你留一个问题吧。

你平时在两个表之间拷贝数据用的是什么方法,有什么注意事项吗?在你的应用场景里, 这个方法,相较于其他方法的优势是什么呢?

你可以把你的经验和分析写在评论区,我会在下一篇文章的末尾选取有趣的评论来和你一起分析。感谢你的收听,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

上期问题时间

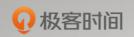
我们已经在文章中回答了上期问题。

有同学提到,如果在 insert ... select 执行期间有其他线程操作原表,会导致逻辑错误。其实,这是不会的,如果不加锁,就是快照读。

一条语句执行期间,它的一致性视图是不会修改的,所以即使有其他事务修改了原表的数据,也不会影响这条语句看到的数据。

评论区留言点赞板:

@长杰 同学回答得非常准确。



MySQL 实战 45讲

从原理到实战,丁奇带你搞懂 MySQL

林晓斌 网名丁奇 前阿里资深技术专家



新版升级:点击「 🍣 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有 🚾 🥸 奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

上一篇 39 | 自增主键为什么不是连续的?

精选留言



由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。