

Manual de usuario

Requisitos para correr la aplicación

Software:

-  Unity engine 2020.3.15f2 o superior
-  Unity Hub
-  Unity remote 5

Hardware:

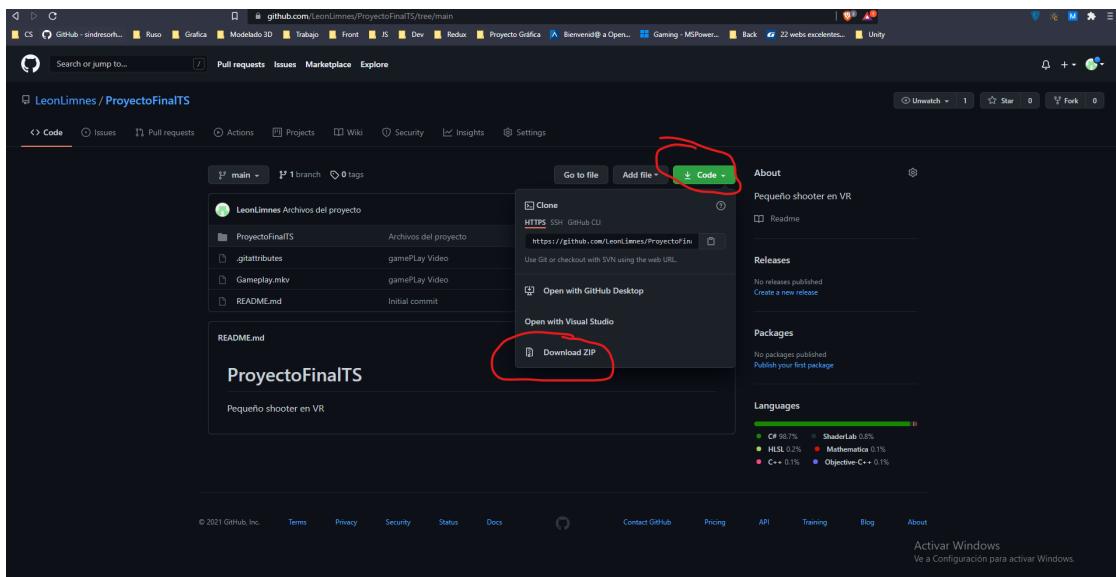
-  Smartphone con Android 10, 3GB RAM, CPU 8 nucleos 2.3GHZ
-  Conector USB a USB-C
-  Control compatible con un sistema operativo Windows.
-  Google cardboard o un visor similar.

Cómo ejecutar la aplicación

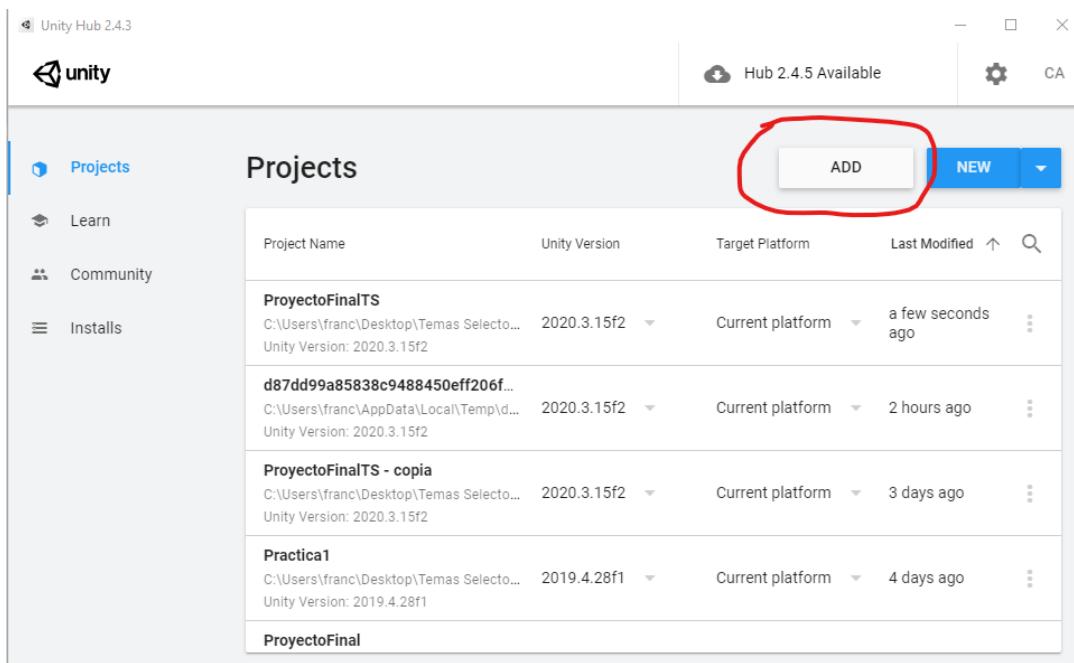
1.- Acceder al siguiente enlace para descargar el proyecto:

<https://github.com/LeonLimnes/ProyectoFinalTS/tree/main>

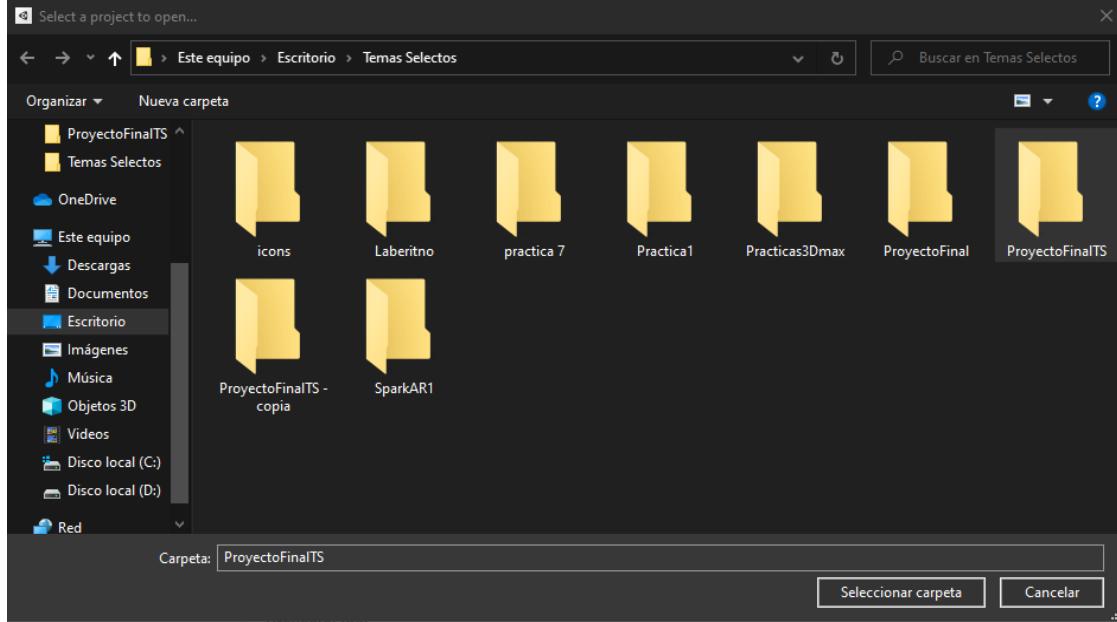
Dar click en el botón code y luego la opción download ZIP



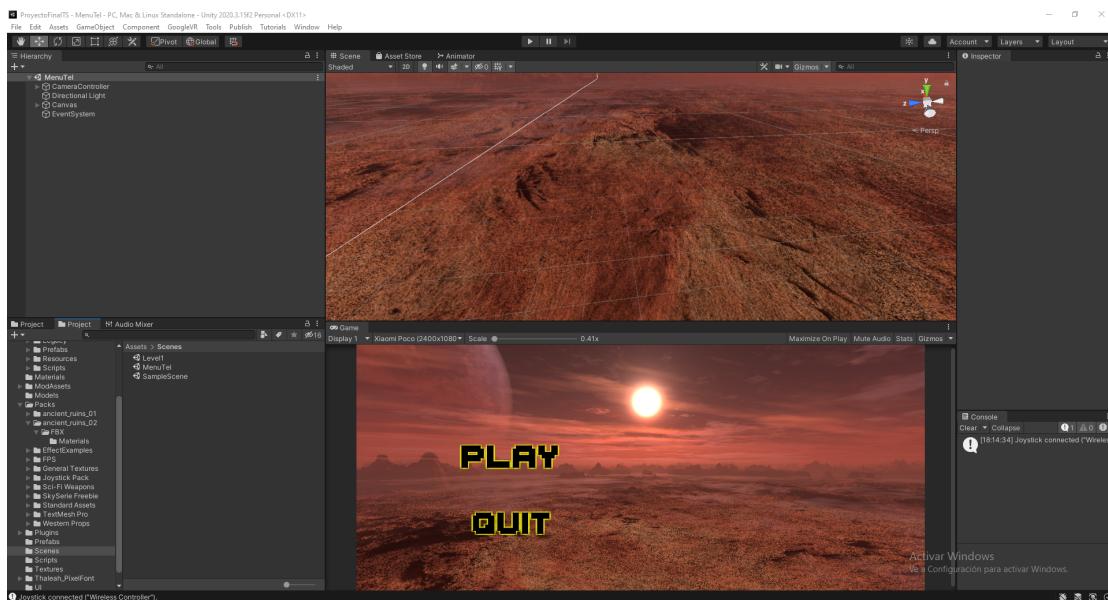
2.- Una vez descargado el proyecto lo descomprimimos en la carpeta que queramos, abrimos la aplicación **Unity Hub** y damos click en el botón **add**:



3.- Seleccionamos la carpeta del proyecto en el navegador:



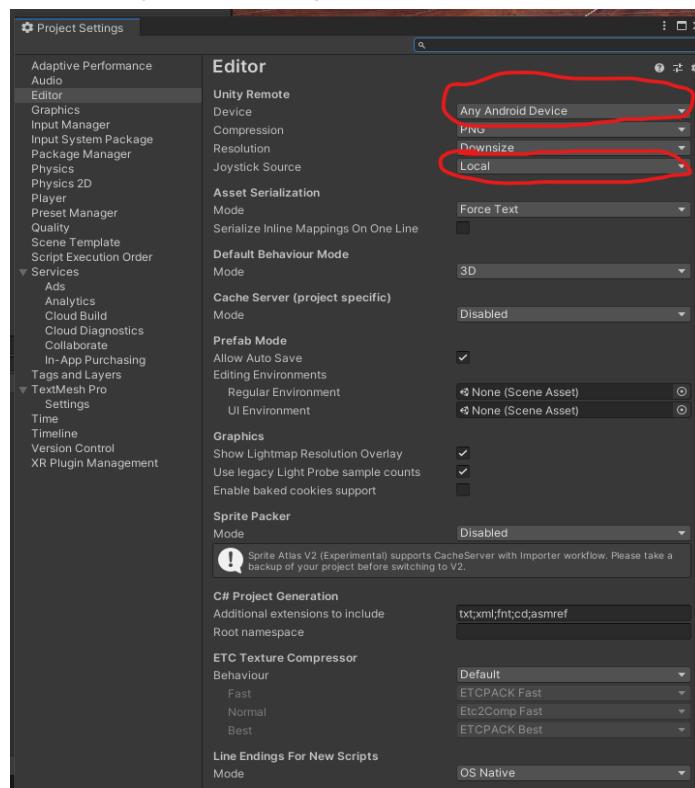
4.- Una vez agregado, damos doble click sobre el nombre del proyecto y se empezará a ejecutar **Unity**, ya abierto visualizaremos la siguiente pantalla*:



*La disposición de las ventanas varía según nuestra configuración de Unity.

5.- Antes de poder ejecutar la aplicación debemos ir a la pestaña Edit en la barra superior, después a la opción project settings, seleccionamos la pestaña editor y modificamos el apartado Device y Joystick Source con los siguientes valores:

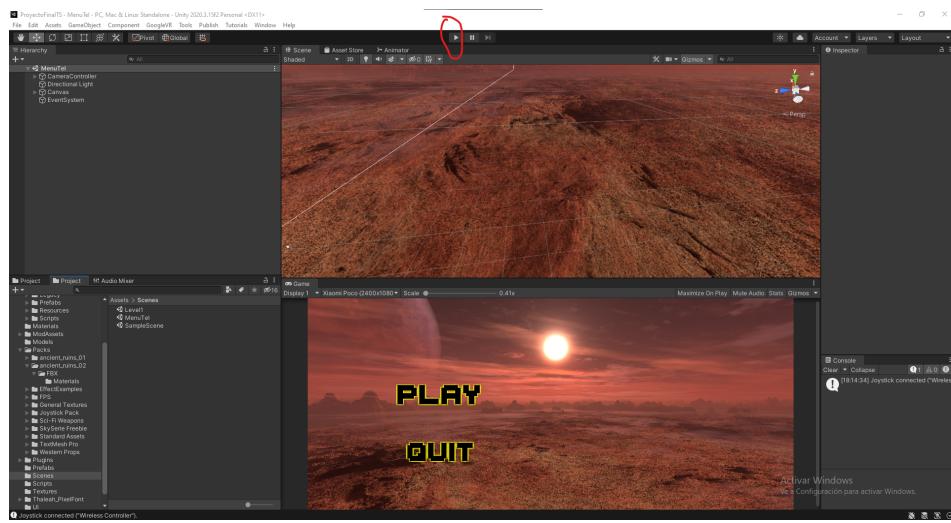
Edit>Project Settings>Editor:



6.- Lo siguiente que debemos hacer es abrir la aplicación de Unity Remote 5 desde nuestro dispositivo Android, es importante mencionar que debemos tener habilitado el modo USB Debugging en nuestro smartphone. Una vez abierta nos mostrará la siguiente imagen:

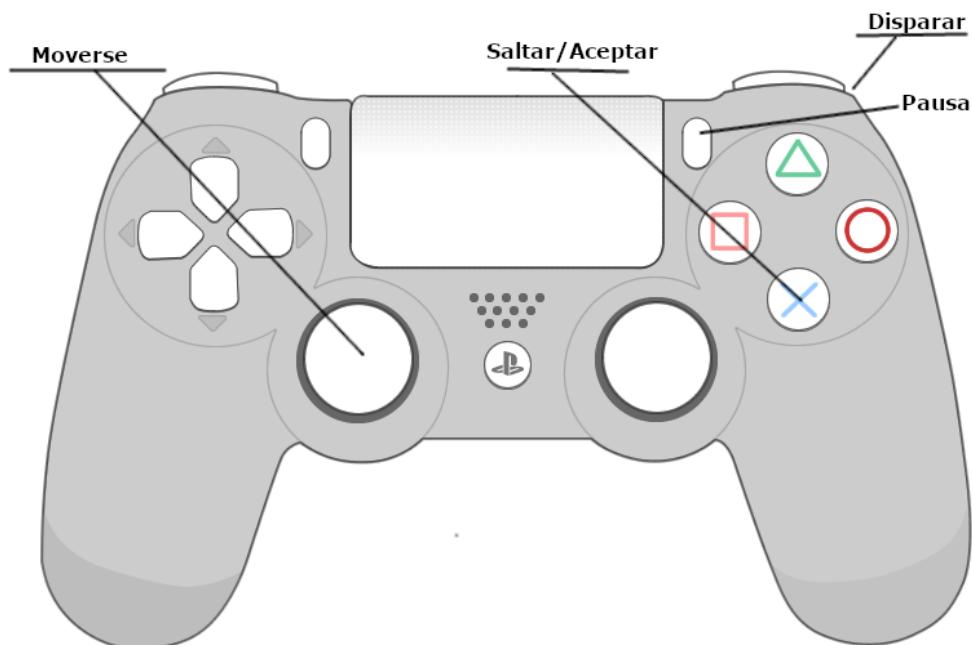


7.- Por último, volveremos a Unity y damos click en el botón de play para empezar la aplicación:



Comenzar a jugar

Controles:



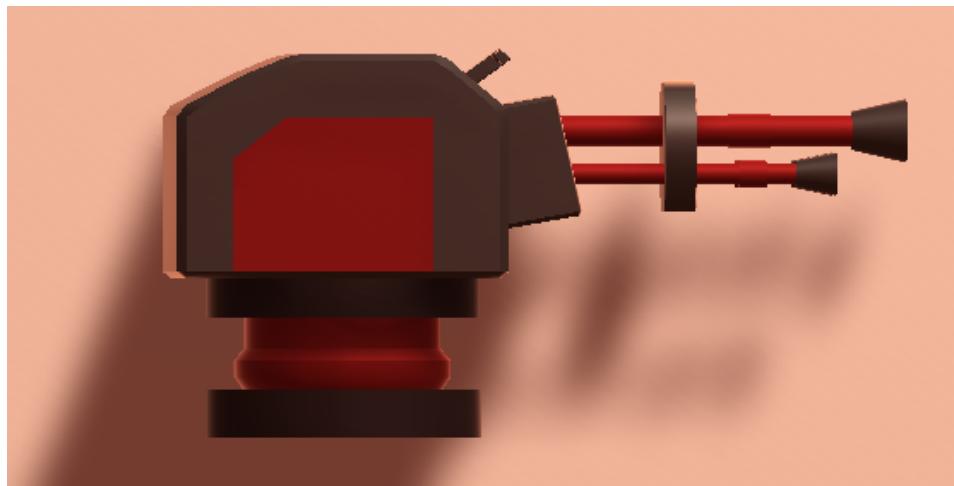
Objetivo:

Recolecta todos los ositos de goma en el mapa



Enemigos:

La torretas trataran de detener al jugador a base de disparos, si el jugador pierde toda su salud, el juego termina.



Colectables:

El juego cuenta con varios colectables en todo el mapa, entre ellos estan:



Salud: restablece 15 puntos de salud al jugador.



Munición: restablece 45 puntos de munición la jugador



Cajas: Se destruyen al dispararles, pueden contener salud, munición o inclusive ositos de goma.

La interfaz:



El usuario puede ver en la parte superior izquierda su barra de salud y munición, respectivamente. Si la barra de salud llega a estar vacía, el jugador muere y termina el juego. Si la barra de munición esta vacía, el jugador ya no puede disparar más.

Menú de pausa:



El jugador puede acceder al menú de pausa con la tecla start en su control, ahí puede elegir entre continuar o salir al menú principal, para moverse entre las opciones se utiliza la palanca y el botón "x" para elegir.