# Projektbeschreibung Space Invaders

Ziel:   
Durch Reinforcement Learning das optimierte Spiel „Space Invaders“ durchspielen, sprich eigenständig auf den Siegesscreen kommen.

Schritte zur Umsetzung:

* Spiel programmieren / anpassen
* Reinforcement Learning lernen
* Anwendung
* Testen
* Optimieren