Algoritmi i strukture podataka - međuispit

19. travnja 2017.

Nije dopušteno korištenje globalnih i statičkih varijabli te naredbe goto. Ispit donosi maksimalno 30 bodova. Ovaj primjerak ispita trebate predati s upisanim imenom i prezimenom te JMBAG-om.

Zadatak 1. (7 bodova)

a) Napišite <u>rekurzivnu</u> funkciju koja za znakovni niz (*string*) proizvoljne duljine provjerava ima li svaka otvorena uglata zagrada u nizu (znak '[') pripadajuću zatvorenu uglatu zagradu (znak ']') i obratno. Funkcija treba vratiti 1, ako svaka otvorena zagrada u nizu ima pripadajuću zatvorenu zagradu, a 0 inače.

Pretpostavite da se znakovni niz sastoji samo od znakova '[' i ']'. Prototip funkcije je:

```
int provjeriZagrade(char *niz, int *zastavica);
```

Naputak: zastavica je pomoćna vrijednost koja se koristi za praćenje broja neuparenih zagrada.

Primieri:

Za niz "[[[][]]" funkcija treba vratiti 0, jer zagrada [nema pripadajuću zatvorenu zagradu.

Za niz "]][[[]]" funkcija treba vratiti 0, jer zagrada] nema pripadajuću otvorenu zagradu.

Za niz "[[[]]]]" funkcija treba vratiti 1, jer svaka otvorena zagrada ima pripadajuću zatvorenu zagradu.

Napomena: nerekurzivno rješenje se neće priznati.

b) Napišite odsječak glavnog programa u kojem se poziva funkcija iz a) dijela zadatka za niz "[[]".

<u>Komentar uz zadatak:</u> uparenost zagrada znači da svaka otvorena uglata zagrada (znak '[') ima pripadajuću zatvorenu uglatu zagradu (znak ']'), gdje nije bitno da je redoslijed zagrada matematički ispravan, tj. i niz " []" i niz "][" su ispravno zadani.

Zadatak 2. (7 bodova)

Odredite vrijeme izvođenja u O, Ω i, gdje je moguće, Θ notaciji za funkcije **f1** i **f2**. Ako se vrijeme izvođenja u Θ notaciji ne može odrediti, navedite tako u rješenju. Rješenja upišite u tablice pored zadataka.

a)
/* A je polje n cijelih brojeva.
* Funkcije za sortiranje sortiraju niz uzlazno,
* a koriste algoritam naveden u imenu funkcije.
*/
<pre>void f1(int *A, int n) {</pre>
<pre>insertionSort(A, n);</pre>
<pre>mergeSort(A, n);</pre>
}
b)
<pre>void f2(int n) {</pre>
int i;
if (n == 1) {
return;
}
for (i = 0; i < n; i++) {
f2(n - 1);
}
ì

0	
Ω	
Θ	

0	
Ω	
Θ	

Zadatak 3. (8 bodova)

U polje cijelih brojeva pohranjen je sljedeći niz brojeva: **2**, **1**, **4**, **5**, **9**, **3**, **6**, **7**, **8**. Ilustrirati uzlazno sortiranje algoritmom **Quicksort**. Stožer za quicksort odabrati metodom aproksimacije medijana temeljem prvog, središnjeg i zadnjeg člana. Polja s manje ili točno cutoff = 3 elementa sortirati *insertion sortom*. Navesti korake u sortiranju kod kojih je došlo do zamjene pojedinih članova polja te označiti zamjene članova polja. Također, detaljno prikazati korake zamjene kod sortiranja *insertion sortom*.

Zadatak 4. (8 bodova)

U jednostruko povezanu nesortiranu listu spremljeni su cijeli brojevi. Lista je zadana sljedećom strukturom:

```
struct at {
  int element;
  struct at *sljed;
};
typedef struct at atom;
```

Napišite funkciju prototipa:

```
void kopirajListu(atom* glava_ulaz, atom** glava_izlaz);
```

koja će elemente liste zadane pokazivačem glava_ulaz kopirati u novu listu zadanu pokazivačem glava_izlaz. Zapisi u izlaznoj listi moraju biti u istom poretku kao i zapisi u ulaznoj listi. Prilikom kopiranja elemenata u izlaznu listu potrebno je rezervirati memoriju za elemente, a ulaznu listu ostaviti nepromijenjenom.

Rješenja:

1. zadatak (7 bodova)

```
#include <stdio.h>
int provjeriZagrade(char *niz, int *zastavica) {
 if (*niz == '\0') {
   return (*zastavica == 0 ? 1 : 0);
 }
 else {
    if (*niz == '[') ++(*zastavica);
    else --(*zastavica);
    return provjeriZagrade(niz + 1, zastavica);
 }
}
int main() {
 int zastavica = 0;
 if (provjeriZagrade("[[]", &zastavica) == 1) {
    printf("Sve zagrade su uparene");
 }
 else {
    printf("Neke zagrade nisu uparene");
}
```

2. zadatak (7 bodova)

- a) $O(n^2)$, $\Omega(n \log n)$ (najbolji slučaj: polje je već uzlazno sortirano; najlošiji slučaj: silazno sort. polje)
- b) $O(n!), \Omega(n!), \Theta(n!)$

3. zadatak (8 bodova)

<u>2</u>	1	4	5	9	3	6	7	8
2	1	4	5	8	3	6	7	9
2	1	4	5	7	3	6	8	9
<u>2</u>	1	4	<u>5</u>	7	3	<u>6</u>	8	9
2	1	4	3	7	5	6	8	9
2	1	4	3	5	7	6	8	9
<u>2</u>	<u>1</u>	4	<u>3</u>	5	7	6	8	9
1	2	4	3	5	7	6	8	9
1	4	2	3	5	7	6	8	9
1	2	4	3	5	7	6	8	9
1	2	3	4	5	7	6	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

4. zadatak (8 bodova)

```
void kopirajListu(atom* glava_ulaz, atom** glava_izlaz){
       atom *pom;
      while (glava_ulaz != NULL){
             if (*glava_izlaz == NULL)
                    *glava izlaz = malloc(sizeof(atom));
                     (*glava_izlaz)->element = glava_ulaz->element;
                    (*glava_izlaz)->sljed = NULL;
                    pom = *glava_izlaz;
              }
             else{
                    pom->sljed = malloc(sizeof(atom));
                    pom->sljed->element = glava_ulaz->element;
                    pom->sljed->sljed = NULL;
                    pom = pom->sljed;
              }
             glava_ulaz = glava_ulaz->sljed;
       }
}
Alternativno rješenje (korištenje adrese pokazivača sljed):
void kopirajListu2(atom* glava_ulaz, atom** glava_izlaz){
       while (glava_ulaz != NULL){
             *glava_izlaz = malloc(sizeof(atom));
              (*glava_izlaz)->element = glava_ulaz->element;
              (*glava_izlaz)->sljed = NULL;
             glava_ulaz = glava_ulaz->sljed;
             glava_izlaz = &((*glava_izlaz)->sljed);
       }
}
```