

Pitanja iz 2.blica:

1. što je gomila? (potpuno binarno stablo sa svojstvom da je svaki čvor veći od svoje djece)

2. zadan je uzlazni heap sort u obliku polja i pita te kako izgleda polje nakon prvog koraka heapsorta

zadano: 99 88 66 22 77 55 33 11

(prvo se zamijeni korijen i zadnji element pa se dobije:

11 88 66 22 77 55 33 99. i onda se sortira tako da ima opet svojstvo gomile, s tim da se zadnji član ne gleda. I dobije se:

88 77 66 22 11 55 33 99)

3. zadano je polje sortirano po relaciji *min heap* i pita te kako izgleda polje nakon prvog koraka sortiranja SILAZNIM heap sortom?

zadano: 11 55 22 66 88 99 33 77

opet zamijeniš korijen i zadnji element, time dobiješ:

77 55 22 66 88 99 33 11. i onda sortiraš tako da svaki čvor bude manji od svoje djece. Prvo zamijeniš 22 i 77, a u idućem koraku 77 i 33 (11 ne gledaš jer si ju izbacio). time dobiješ rezultat: 22 55 33 66 88 99 77 11

4. onaj kod gdje je odgovor da f-ja broji koliko ima čvorova s barem jednim djetetom

5. inicijalizacija stoga.. što će ispisati?

a=1;b=2;c=3;

stavi (&a, *stog)

stavi (&b, *stog)

stavi (&c, *stog)

skini (&c, *stog)

skini (&a, *stog)

skini (&b, *stog)

printf ("%d %d %d", a, b, c) --> ispiše 2 1 3

6. moraš odabrati kod koji obilazi stablo inorderom. Točno je:

```
if (korijen!=NULL) {  
    ispis (korijen->lijevo);  
    printf (korijen->element);  
    ispis (korijen->desno);  
}
```

7. moraš odabrati strukturu kojom se određuje dvostruka povezana linearna lista (jedina koja ima "dva odlomka" :P), izgleda ovako:

```
typedef struct s1 {  
    int mbr;  
    char ime [20];  
    int spol;  
}zapis1;  
typedef struct s2 {  
    zapis 1 element;  
    struct s2 *pred;  
    struct s2 *sljed;  
}zapis;
```

8. onaj kod gdje moraš izbaciti prvi element iz liste

9. dodaj (dodaj(dodaj (6, stog)+3, &stog), &stog) (na stogu je 6 4 1)

10. ono sa dubinom 300 gdje je odg 9 i 45