**不定项选择题**

(1/1 分)

1、 下列关于链路状态算法的说法正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

链路状态是对路由的描述。 链路状态是对网络拓扑结构的描述。 链路状态算法本身不会产生自环路由。 OSPF 和 BGP都使用链路状态算法。

链路状态是对网络拓扑结构的描述。, 链路状态算法本身不会产生自环路由。, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

2、 OSPF路由协议报文在IP包中的协议号是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

3 65 89 86

89, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

3、 对于运行OSPF协议的路由器来说，Router ID是路由器的唯一标识，所以协议规定：必须保证 Router ID在如下范围之内唯一\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

网段内； 区域内； 自治系统内； 整个因特网；

自治系统内；, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 1次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

4、 在一台运行OSPF路由协议的Quidway系列路由器中，默认情况下1条带宽为100Kbps的链路，其cost 值为\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

100 1000 10000 20000

1000 , - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

5、 下列关于OSPF协议的说法正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

OSPF是一个基于链路状态算法的边界网关路由协议。 OSPF发现的路由可以根据不同的类型而有不同的优先级。 OSPF支持到同一目的地址的多条等值路由。 OSPF支持基于接口的报文验证

OSPF发现的路由可以根据不同的类型而有不同的优先级。, OSPF支持到同一目的地址的多条等值路由。, OSPF支持基于接口的报文验证, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

6、 在同一区域（区域A）内，下列说法正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

每台路由器生成的LSA都是相同的。 每台路由器的区域A的LSDB(链路状态数据库)都是相同的。 每台路由器根据该LSDB计算出的最短路径树都是相同的。 每台路由器根据该最短路径树计算出的路由都是相同的。

每台路由器的区域A的LSDB(链路状态数据库)都是相同的。, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

7、 下列哪些OSPF报文中会出现完整的LSA信息？

窗体顶端

HELLO报文（Hello Packet）； DD报文（Database Description Packet）； LSR报文（Link State Request Packet）； LSU报文（Link State Update Packet）； LSAck报文（Link State Acknowledgmen Packet）；

LSU报文（Link State Update Packet）；, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

8、 下列哪些OSPF报文中只会出现LSA的摘要（LSA HEAD）信息？

窗体顶端

DD报文（Database Description Packet）； LSR报文（Link State Request Packet）； LSU报文（Link State Update Packet）； LSAck报文（Link State Acknowledgment Packet）；

DD报文（Database Description Packet）；, LSR报文（Link State Request Packet）；, LSAck报文（Link State Acknowledgment Packet）；, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

9、 关于OSPF协议中的DR、BDR，下列说法中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

在广播型的网络中，如果没有DR，则协议无法正确运行，但如果没有BDR，协议仍然可以正确运行。 在一个广播型的网络中，即使只有一台路由器，仍旧需要选举DR。 DR和BDR与本网段内的所有运行OSPF协议的路由器建立邻接（adjacency ）关系，但DR和BDR之间不再建立邻接关系。 DR会生成本网段内的Netwrok LSA（Type = 2），但BDR不会

DR和BDR与本网段内的所有运行OSPF协议的路由器建立邻接（adjacency ）关系，但DR和BDR之间不再建立邻接关系。, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 3次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

10、 关于OSPF协议中AREA（区域）的概念，下列说法中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

每个AREA中有自己的LSDB，不同AREA的LSDB是不相同的； 为了标识出自己所属的区域，Router LSA（Type = 1）中包含了区域信息。 每个区域都用一个32位的整数——AREA ID来标识，且必须保证AREA ID在自治系统内唯一。 区域的标识——AREA ID必须向相关的国际组织申请，不可自行指定。

为了标识出自己所属的区域，Router LSA（Type = 1）中包含了区域信息。, 区域的标识——AREA ID必须向相关的国际组织申请，不可自行指定。, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 2次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

11、 根据OSPF协议规定，下列哪些LSA只在区域内传播？

窗体顶端

Router LSA（Type = 1）； Netwrok LSA（Type = 2）； Network Summary LSA（Type = 3）； ASBR Summary LSA（Type = 4）； AS External LSA（Type = 5）；

Router LSA（Type = 1）；, Netwrok LSA（Type = 2）；, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 2次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

12、 OSPF 协议生成的路由分为四类，其中优先级最高的是\_\_\_\_\_\_\_\_;优先级最低的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

区域内路由。 区域间路由。 第一类外部路由。 第二类外部路由。

区域内路由。, 第二类外部路由。, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 2次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

13、 一台运行OSPF的路由器，它的一个接口属于区域0，另一个接口属于区域9，并且引入了5条静态路由，则该路由器至少会生成\_\_\_\_\_\_\_\_条LSA。

窗体顶端

7 8 9 10

9, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 2次提交

**不定项选择题**

(1/1 分)

14、 一台运行OSPF的路由器，它的两个正常工作的接口一个属于区域0，另一个属于区域9，并且引入了5条静态路由，则该路由器一定会生成\_\_\_\_\_\_\_\_LSA 。

窗体顶端

Router LSA（Type = 1）； Netwrok LSA（Type = 2）； Network Summary LSA（Type = 3）； ASBR Summary LSA（Type = 4）； AS External LSA（Type = 5）；

Router LSA（Type = 1）；, Network Summary LSA（Type = 3）；, AS External LSA（Type = 5）；, - 正确

窗体底端

显示答案

您已经使用了3次中的 2次提交