UNIDAD TEMÁTICA 4 – Interfaz de Usuario – Trabajo de Aplicación 3

Todos los principios de Tognazzini se pueden relacionar a las heurísticas de Nielsen, se complementan el uno a la otra haciendo que sean muy parecidas entre sí. Estas son algunas de las relaciones mas claras que se pueden reconocer:

* Sistema y el mundo real (Nielsen) y el uso de metáforas (Tognazzini): Utilizar metáforas que los usuarios reconozcan ayuda a crear una conexión entre el sistema y el mundo real. Esto hace que la interacción sea más intuitiva y comprensible
* Control y libertad para el usuario (Nielsen), autonomía, control e interfaz explorable (Tognazzini): es importante que los usuarios tengan el poder de tomar decisiones y controlar sus acciones dentro del sistema, alineándose con la heurística que dice que se debe permitir que los usuarios deshagan y rehagan sus acciones libremente. Además, permitir a los usuarios explorar el sistema sin miedo a cometer errores irreversibles refuerza la sensación de control y libertad.
* Consistencia y estándares (Nielsen) y consistencia y el uso de estándares (Tognazzini): Son en esencia lo mismo.
* Reconocer antes que recordar (Nielsen) y minimizar el aprendizaje (Tognazzini): Facilitar el reconocimiento de las cosas hace que sea más fácil el aprendizaje, por lo cual se estaría minimizando.
* estética y diseño minimalista (Nielsen) y legibilidad (Tognazzini): Un diseño minimalista y estéticamente agradable mejora la legibilidad, asegurando que la información sea clara y accesible sin elementos que te distraigan con facilidad.