UNIDAD TEMÁTICA 5 – Patrones de diseño– Trabajo de Aplicación 5

Chain of Reponsability

S: Este patrón cumple con SRP ya que cada “eslabón” de la cadena tiene una única responsabilidad.

O: Cumple con OCP porque se puede seguir agregando capas de la cadena sin modificar las anteriores.

L: Si la cadena de responsabilidad esta implementada con interfaces, cada una de ellas debería de ser intercambiable por otra implementando la misma interfaz padre.

I: En algunos casos, si la interfaz del manejador define demasiadas responsabilidades o métodos que no todas las capas necesitan implementar, esto podría violar el principio ISP. Cada capa debería depender solo de los métodos que realmente utiliza. Sin embargo, en una implementación bien diseñada de este patrón no pasaría.

D: Si este patrón es implementado con interfaces dependería así de abstracciones y no de implementaciones, haciéndolo más robusto y modular, cumpliendo así con la inversión de dependencias.

Ejercicio 1)

El patrón en este caso es Observer ya que permite al objeto Exam notificar a los objetos Students cuando se produce un cambio de estado