

Leon Schweikert, MKB 257728

Let it Rain!

EIA2

Leon Schweikert

Konzept Let it Rain!

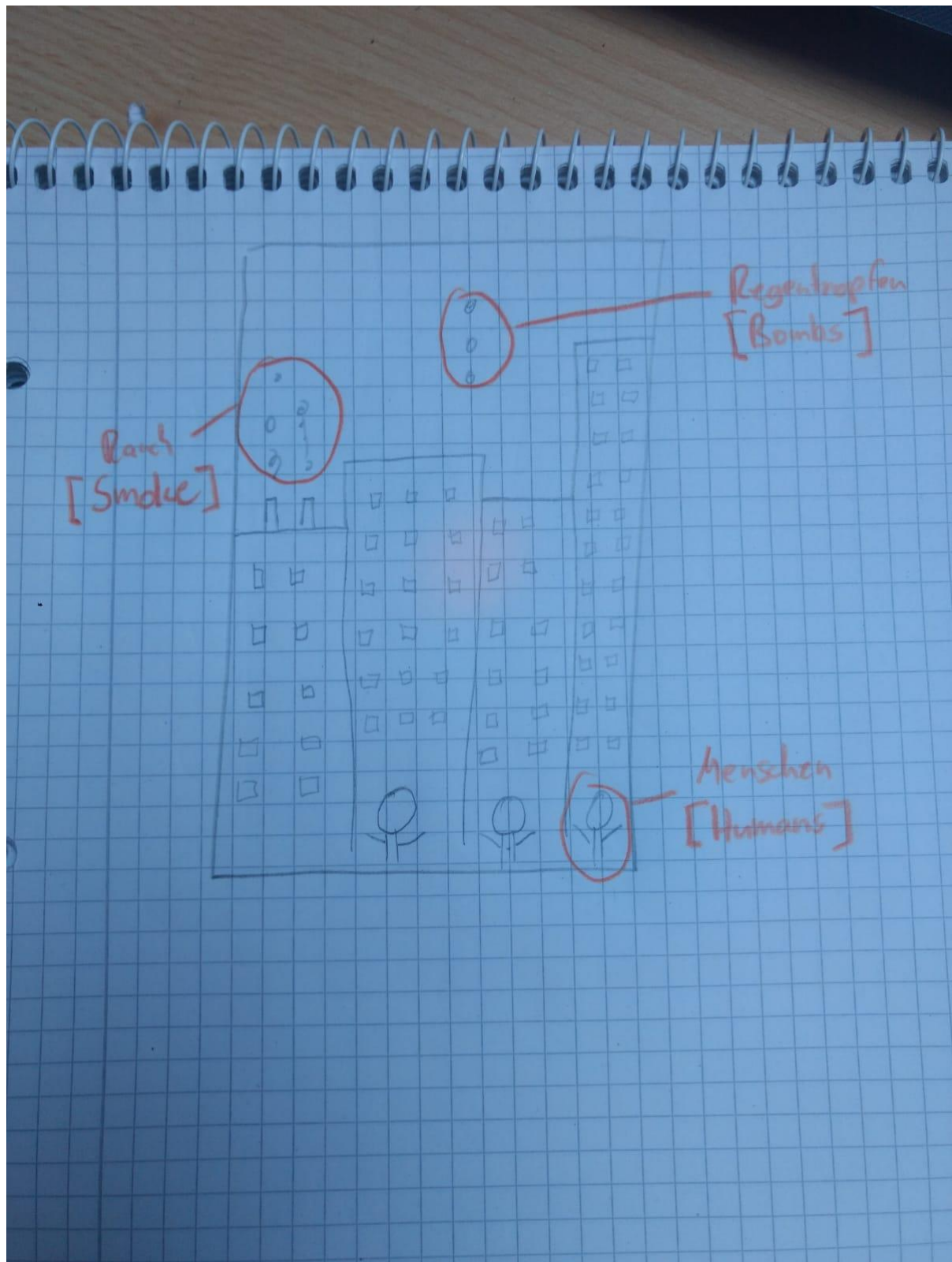
Anleitung: Ziel des Spiels ist es, durch klicken Regentropfen zu erstellen, diese Regentropfen sollen die Menschen auf dem Boden treffen. Das Ziel des Spiels wird zu Beginn erwähnt. Wenn alle Menschen getroffen wurden ist das Spiel beendet.

Funktionale Analyse-Spielaufbau:

- Beim Aufruf der Anwendung, erscheint eine Dialogbox, welche das Spielprinzip und die Interaktion des Nutzers erklärt.
- Der Nutzer klickt die Box weg und startet die Anwendung.
- Auf dem Canvas sind Wolkenkratzer zu sehen, und am Boden laufende Menschen
- Durch das klicken des Nutzers fällt ein Regentropfen herunter auf die Menschen an der aktuellen Mausposition
- Wenn ein Regentropfen einen Menschen trifft, verschwindet der Mensch.

Nutzerinteraktion-Klicken: Erstellen eines Regentropfens

Skizze:

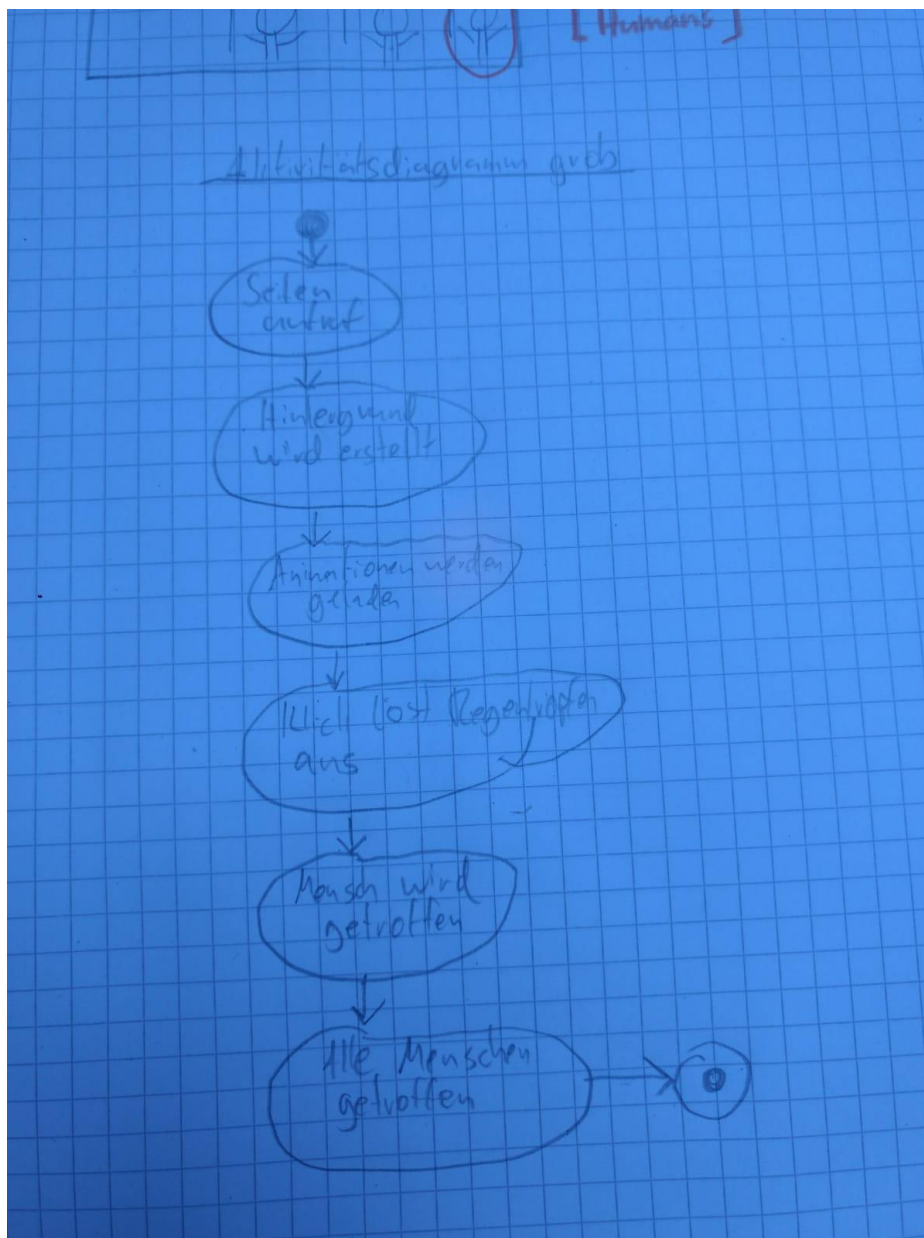


Technische Analyse:

Klassendiagramm:

| Smoke | Humans | Bombs |
|------------------|------------------|------------------|
| x,y : number | x,y : number | x,y : number |
| Move() Draw() | Move() Draw() | Move() Draw() |
| | | |

Aktivitätsdiagramm grob:



Hauptprogramm:

