

Nome e RM: João Gabriel Bandeira Valério, 23134

ETEC Dr. Geraldo José Rodrigues Alckimin

Turma / Curso: 1ºB T.I.

Disciplina: Língua Portuguesa

Profª: Luzia Alves

Assunto: evolução, fortalecimento, dungeons, monstros (pp. 1-320). Volume 1 (12 capítulos).

Referência Bibliográfica: GONG, Chu. Solo Leveling. Tradução NewPOP. 1. ed. São Paulo: Editora NewPOP, 2018.

Acesso: 4 de junho de 2023.

### **Personagens:**

Protagonista: Caçador Rank-E Sung Jin-Woo.

Coadjuvantes: Sung Jinah(irmã do protagonista), Lee Joohee(caçadora rank-B), Song(caçador rank-C) e membros da guilda.

### **Enredo:**

Sung Jin-Woo é um caçador de rank-E, conhecido pelo título de “caçador mais fraco do mundo” é o protagonista dessa obra, os caçadores são pessoas com habilidades e poderes especiais que entram em dungeons(portais) para lutar com monstros, nesse mundo há 10 anos atrás começou a aparecer portais e pessoas começaram a ganhar poderes, essas pessoas especiais entram nesses portais e derrotam os monstros que habitam nele, para que eles não venham do portal para o mundo humano. O Sung Jin-Woo precisa trabalhar como caçador e ganhar dinheiro para pagar as contas do hospital de sua mãe e pagar a faculdade de sua irmã, mas ele é muito fraco e sempre se fere, até mesmo nas dungeons mais fáceis. No dia de hoje Jin-Woo irá entrar em uma dungeon rank-D com sua guilda e sua amiga a

caçadora Lee Joohee que é uma healer(curadora) vai com ele, o senhor Song, um caçador rank-C se voluntaria para ser o líder da raid(tipo uma excursão para entrar nas dungeons) e todos aceitam, quando eles entram na dungeon eles conseguem “limpá-la”, mas acabam descobrindo que é um “covil duplo”(uma dungeon dentro de outra dungeon) e isso é muito raro, após fazer uma votação eles decidem continuar e entrar no “covil duplo” apesar dos riscos, quando entraram viram diversas estátuas e nenhum monstro, uma das estátuas tinha 3 mandamentos escrito em um livro de pedra, depois de um tempo lá dentro a porta do covil se fecha e quando um caçador amedrontado chega perto da porta para ir embora uma das enormes estátuas o mata, eles percebem que essa estátua só mata quem se aproxima da porta mas tem outra estátua maior que todas as outras que começa a matar vários caçadores com laser saindo dos olhos, após isso o protagonista diz para todos segurem os mandamentos do livro e a estátua cessa seus ataques, um altar aparece e eles vão até o meio, todas as estátuas começaram a ir em suas direções para matá-los, o protagonista percebeu que se ficassem olhando para as estátuas elas paravam de se mover, mas devido ao medo os caçadores começam a fugir e deixaram o protagonista ferido sozinho para morrer, sem ter como observar todas as estátuas ao mesmo tempo, elas começam a se aproximar dele e então o atacam. Jin-Woo acorda no hospital e se lembra de ter visto uma tela antes de apagar, a tela dizia que ele completou a quest(missão ou objetivo) “a coragem do fraco” logo depois chegam uns agentes da guilda dos caçadores dizendo que o Jin-Woo pode ter recebido um “despertar duplo”(caçadores recebem seu poder quando despertam um despertar duplo seria um aumento de poder que pode fazer eles mudarem de rank, é algo muito raro) eles verificam mas não encontram diferença no nível de poder mágico dele então eles vão embora, Jin-Woo nota que tem uma tela flutuante que aparentemente só ele pode ver, após sua irmã visitá-lo no hospital ele confirma que só ele consegue ver a tela, essa tela fala sobre ele ter que fazer quests para ficar mais forte, quando ele faz as quests ele ganha pontos que podem ser aplicados em seus status como em um jogo, na tela aparece uma mensagem dizendo que se ele não fizer as quests ele irá para a “zona de punição”, ele não liga muito e volta a descansar quando ele acorda o tempo de sua quest já acabou e ele é transportado para um deserto com monstros e aparece uma mensagem dizendo que ele terá que sobreviver por 4 horas e que essa é a zona de punição, ele consegue sobreviver, então começa a cumprir suas quests diárias de treinamento, em uma quest ele

recebe uma chave de dentro de uma caixa de itens aleatória, é uma chave que abre uma dungeon instantânea ele vai até o local exigido para usá-la e então abre uma dungeon, ele entra e a passagem é fechada, a mensagem diz que ele terá que derrotar o boss(nome dado aos chefes de fases de jogos) para poder sair de lá, assim o primeiro volume de Solo Leveling é finalizado.

**Narrador:**

Narrador personagem, Sung Jin-Woo, conta a história em primeira pessoa.

**Tempo:**

O tempo da obra é cronológico.

**Espaço:**

A história se passa na Coreia do Sul, na cidade de Seul, também em uma dungeon rank-D que tinha um covil duplo, o covil duplo era rank-S, no hospital de Seul, na “zona de punição”(um deserto) e na dungeon instantânea da entrada do metrô.