

## Checkliste Fotogram

Bitte erfülle alle Punkte auf den Checklisten, bevor du dein Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

### Design & Layout:

- ☐ Nutze die Figma-Vorlage.
- ☐ Die Struktur des Wireframes ist eingehalten.
- ☐ Pixelgenaue Umsetzung ist nicht erforderlich. Abweichungen vom Design sind erlaubt, solange das Wireframe eingehalten wird.

### User Story 1:

Als Besucher der Seite möchte ich die Fotogalerie in kleiner Vorschau sehen, damit ich mir einen schnellen Überblick über die Bilder verschaffen kann.

- ☐ Alle Fotos werden dynamisch über JavaScript gerendert und in einem kleinen Format (Thumbnail) auf der Seite angezeigt.
- ☐ Fotos haben einen hover Effekt.

### User Story 2:

Als Besucher möchte ich ein Foto durch Anklicken in großer Ansicht öffnen können, damit ich Details besser erkennen kann.

- ☐ Nutze den vorhandenen Platz, so dass Bilder in Detailansicht deutlich größer als in der Thumbnail-Ansicht sind.

### User Story 3:

Als Besucher möchte ich in der Großansicht nach links und rechts klicken können, um zum vorherigen oder nächsten Bild zu gelangen, damit ich die Galerie bequem durchblättern kann.

- ☐ Die Großansicht lässt sich entweder mit einem Button oder einem Klick auf den Hintergrund schließen.
- ☐ Buttons sind an einer festen Stelle fixiert in der großen Ansicht.

- ☐ Die Dialogansicht, einschließlich der "Vorwärts"-, "Rückwärts"- und "Schließen"-Funktionen, muss komplett mit der Tastatur bedienbar sein (z.B. mit den Pfeiltasten und der **Esc**-Taste).

#### User Story 4:

Als Besucher möchte ich, dass die Seite ein flüssiges Erlebnis bietet und die Fotos schnell laden.

- ☐ Die Bilder sind komprimiert (**max. 500kb je Bild**)