

1.2基本要素

1.C++程序源文件.CPP；C程序源文件.C。

2.C++和C可用 “/*.....*/” 注释；C++还可用 “//” 注释。

3.C的标准输入输出头文件为stdio.h（输入scanf输出printf）；C++的标准输入输出流头文件为iostream.h（输入cin，输出cout），使用命名空间时，头文件不带“.h”。

C++对C的一般扩充

1. 当函数定义放在函数调用之后时，C程序函数函数原形（声明）可省，**C++程序函数函数原形（声明）不可省**并要求函数所有参数在函数原形的圆括号中声明。不带参数的C函数原形须使void,c++可使用空参数列表。
2. C中函数和语句块（花括号“{}”之间的代码）的所有变量声明语句必须放在所有执行语句之前；**C++中变量声明语句不要求放在函数和语句块的开始位置**，可把变量声明放在首次使用变量的附近位置，这样可提高程序的可读性。
3. C的强制类型转换为（int）a；C++增加了形式int（a），类似函数调用。
4. C++用new和delete运算符取代C的内存分配和释放函数mallocO和free()。
5. 标准CC++提供了字符串类string，可替代C函数库中的字符数组处理函数。
6. 进行输入输出操作时，C++用控制台输入、输出流对象（在iostream.h中声明）替代C的stdio利用">>"流提取运算符或">>"流插入运算符，别将数据对象从输入流提取出来或入到输出流，人从而完成数据的输入和输出。用CC++面向流的输入、输出方式提高了程序的可读性，减少了错误的发生。

基本要素

程序由语句组成，包括声明语句和执行语句。声明语句用于声明变量和函数。

执行语句包括赋值语句、表达式语句、函数调用语句和流程控制语句等。

语句由基本要素（单词）组成，C++程序基本要素主要包括：标识符、关键字、常量、变量、运算符和表达式等。

关键字

关键字是C++编译器预定义的、具有固定含义的保留字，在程序中它们不能被作为一般的标识符使用。C++增加了C不具有的关键字，并且不同C++编译器含有不同的关键字。

C++关键字						
auto	false	static	using	if	goto	static_cast
bool	true	public	namespace	else	and	const_cast
char	enum	protected	inline	for	not	dynamic_cast
int	union	private	new	while	or	reinterpret_cast
short	struct	virtual	delete	do	xor	static_assert
long	class	override	this	switch	return	register
float	wchar_t	final	nullptr	case	try	explicit
double	sizeof	operator	void	default	catch	extern
signed	typeid	const	friend	break	throw	
unsigned	typedef	constexpr	template	continue	noexcept	