

Добро пожаловать в Digital Volleyball Assistant!

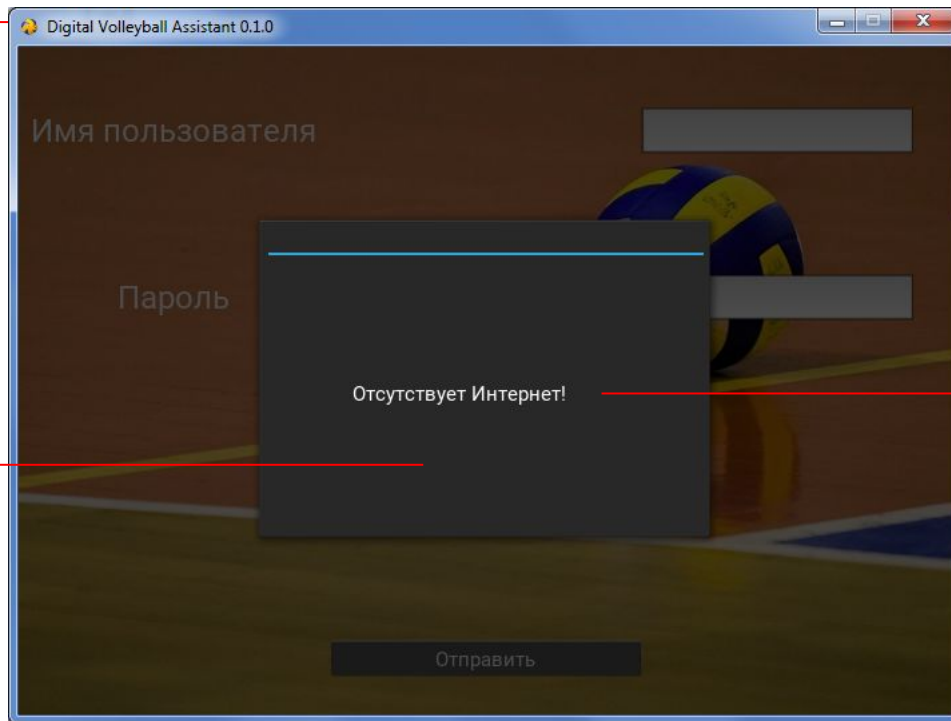
Digital Volleyball Assistant - это приложение, разработанное, чтобы помочь волейбольным энтузиастам и профессиональным тренерам, игрокам и судьям в волейболе, его организации и сопровождении, во время матчей и вне их.



Версия 0.1.0

Общие комментарии

Титул приложения -
его название и версия



Здесь скоро будет кнопка
"Повторить"

С целью оптимизации процесса
разработки на различных
платформах, изменения размера и
типа окна заблокировано

(ограничения текущей версии,
изменяется в настройках)

В данной версии для работы
нужен постоянный интернет.

(в будущих версиях будет
реализован автономный режим)

Окно авторизации

Имя пользователя

Пароль

☒ Запомнить меня

Отправить

Поля для ввода соответствующих данных

Галочка, запоминающая результаты авторизации
(в случае успеха)

Проверка результатов авторизации.

В данной версии симулируется один из матчей,
поэтому авторизация бутафорно-декоративная.
Но теоретически, в случае неудачи, результаты
могут быть следующие:

Не назначено никаких
матчей!

(если в текущей, только-матчевой,
только-судейской версии, судья не внесён
на сервере ни в один из матчей)

Имя пользователя и/или
пароль не совпадают!

(если пользователь что-то
напутал)

Вход в зал через

21499:14

Пропустить

Независимо от результатов авторизации, в случае несоответствия версий, это будет показано.

*Если начать слишком рано, появятся
следующие таймеры (в минутах)
(Тестовый матч назначен на 29 августа)*

Жеребьёвка через

21513:23

Пропустить

Начало матча через

21522:46

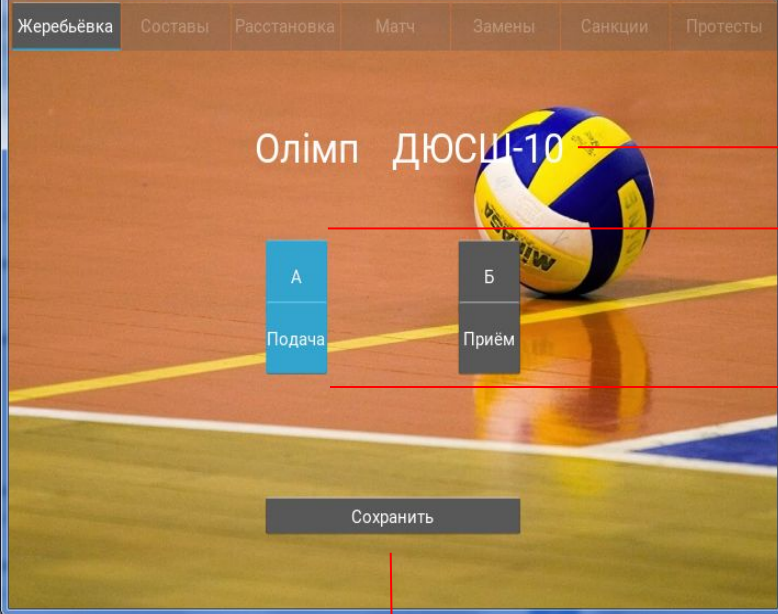
Пропустить

Начало партии через

02:30

Пропустить

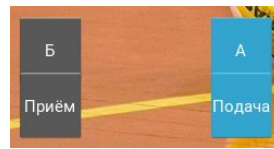
Вы используете версию
0.1.0, в то время как
доступна версия 0.1.1.
Пожалуйста, обновитесь!



Панель вкладок матча

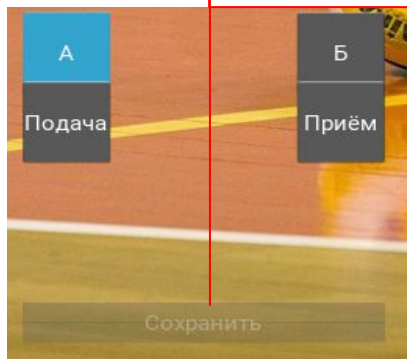
Названия команд, участвующих в матче

Зона сохранения результатов жеребьёвки



Буквы и подсветка изменяются автоматически

Кнопка "Сохранить" активна только когда выбраны все два параметра



О
К
Н
О

Ж
Е
Р
Е
Б
Ь
Ё
В
К
И

Окно составов

Имя / Присутствует / Капитан / Либеро / Номер

Digital Volleyball Assistant 0.1.0

Жеребьевка | **Составы** | Расстановка | Матч | Замены | Санкции | Протесты

Дюш-10 | Олімп

Имя	П	К	Л	#
Сківка Дмитро	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Андрущенко Святослав	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Цимох Руслан	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Іванчич Олексій	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Ільков Ярослав	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Дейнека Андрій	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Сбросить Сохранить

Недостаточное кол-во либеро при таком кол-ве игроков!

Подкладки команд. Стороны по результатам жеребьевки, меняются. Сохранение переходит к следующей вкладке, или к следующему окну. Есть проверка правил.

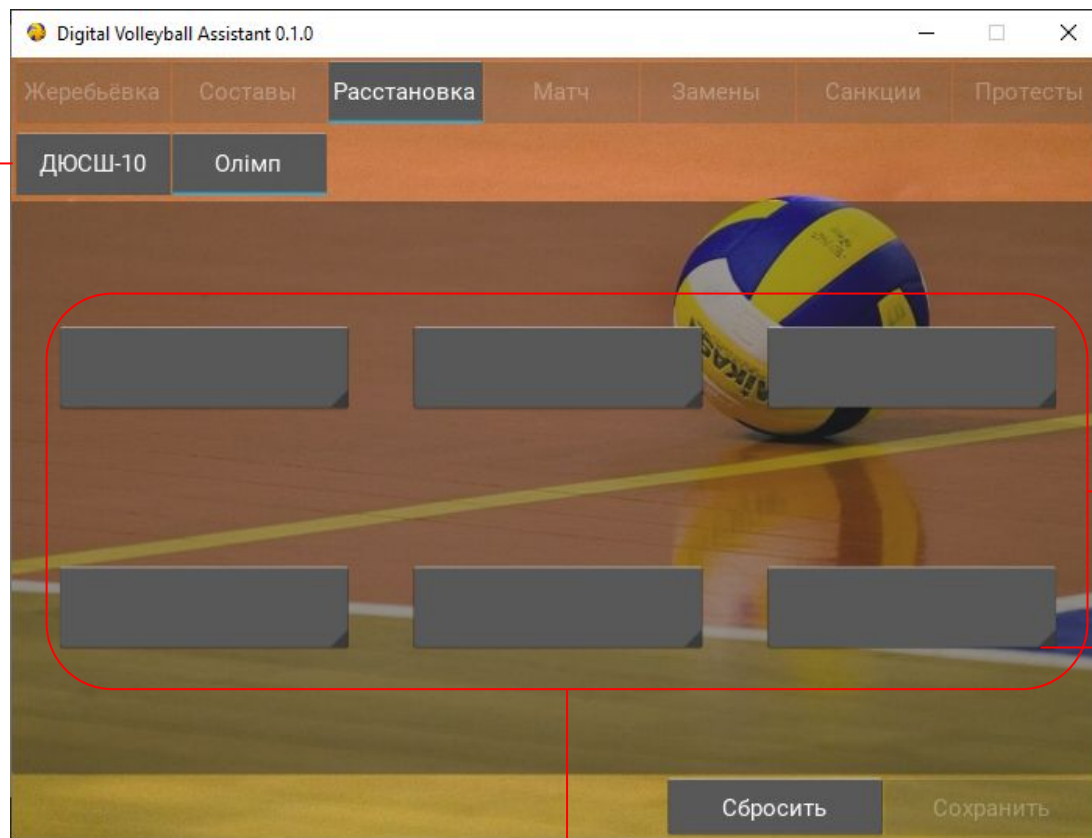
Номера повторяются!
Неверный номер!
Недостаточное кол-во игроков!
Неверное кол-во капитанов!
Неверное кол-во либеро!

Эта галочка активирует остальные

Скроллинг колёсиком мыши

Эта кнопка очистит поля только текущей подкладки

Окно расстановок



Для партий >1
в них автоматически
убираются
дисквалифицированные
игроки

Позиции на экране
соответствуют позициям
на площадке

Кнопка - выпадающий список
с номерами и именами

Кнопка активируется только при
заполнении всех позиций

Тоже самое, что и в прошлом окне

Перевод игрока на новую позицию автоматически удаляет его со старой

11 Другов Григорій

10 Кулініч Максим

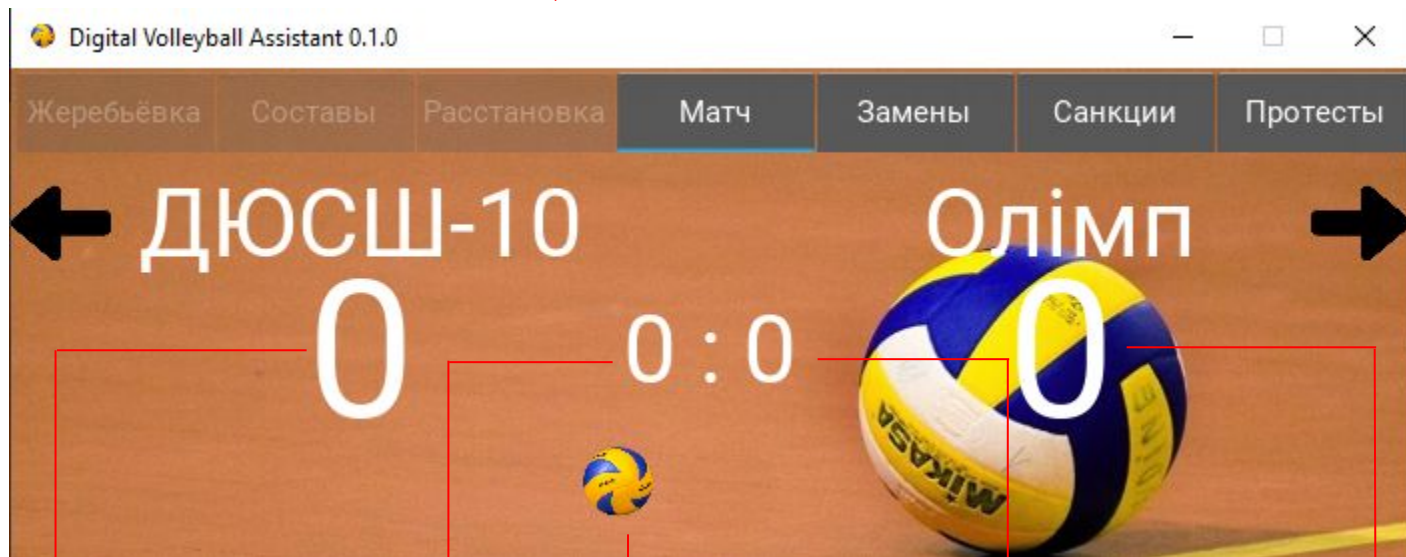
9 Кілярів Микита

8 Оліфер Олег

7 Поваляшко Євген

6 Піскунов Костянтин

Стрелки отмены / восстановления действий



Символ права подачи (переходит вместе с ним)

Счёт по партиям

Счёт в партии

Названия команд

Окно матча 2 / 4



Все капитаны подчёркиваются

Позиции на экране соответствуют позициям на площадке.

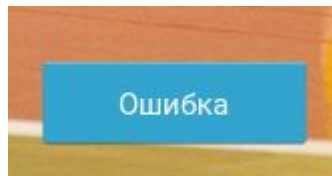
Кликните на номер игрока, который заработал очко, чтобы его засчитать.

Зона либеро

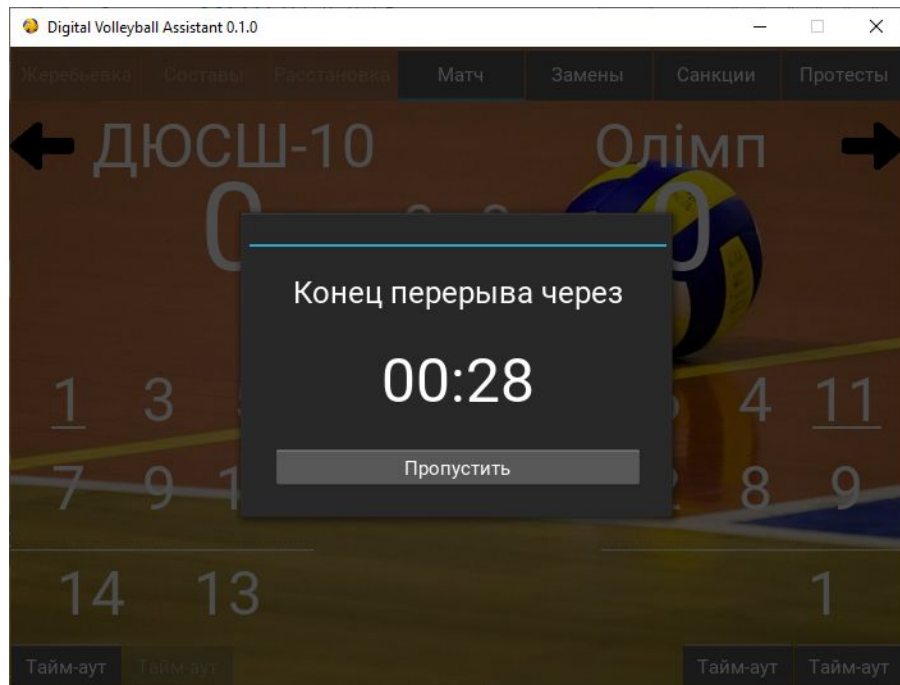
*Всё, что должно
крутиться, крутится*

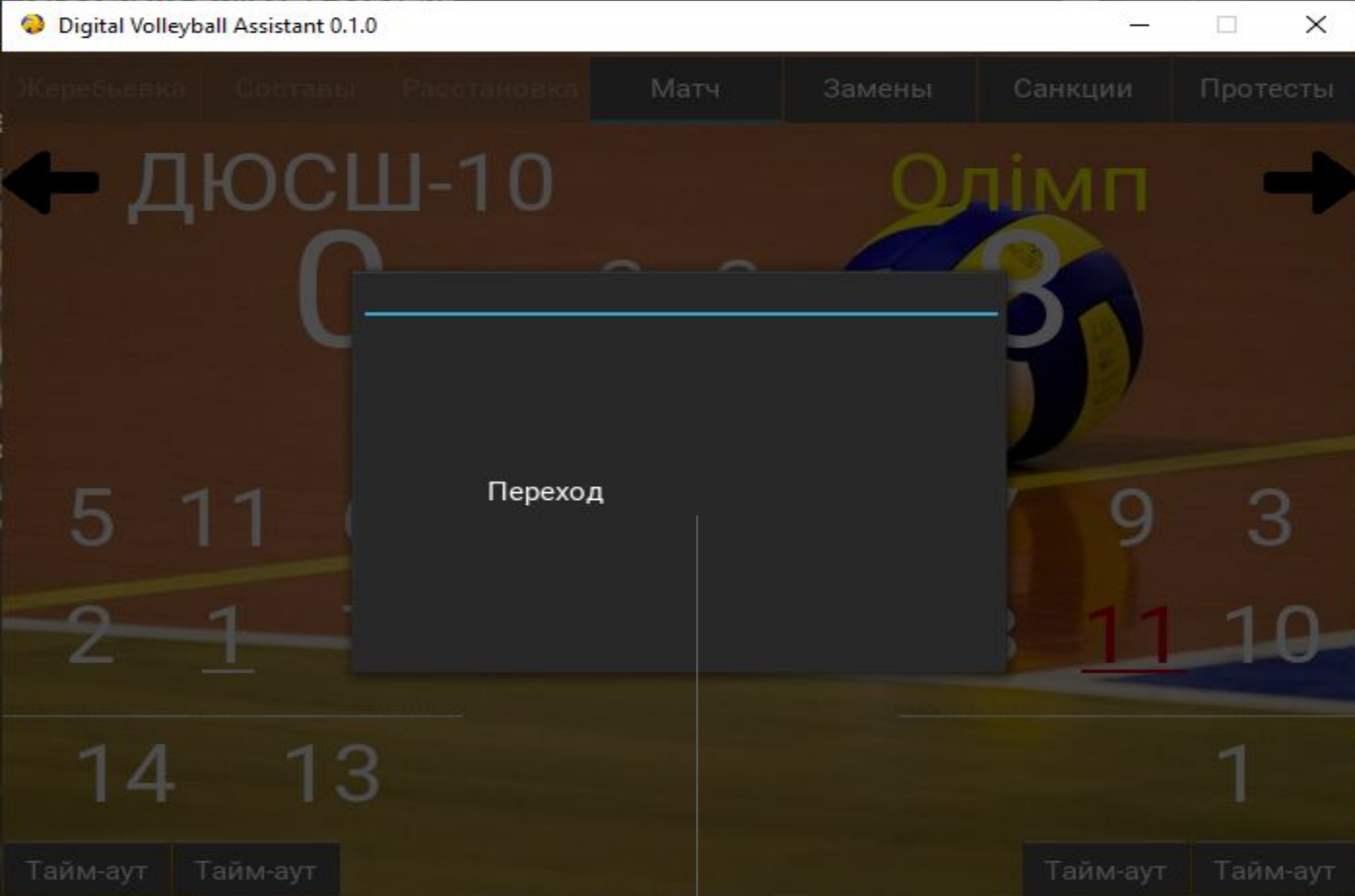
Кнопка отпускается сама

*Если очко получено в результате
ошибки игрока, нажмите на эту
кнопку и выберите его \ её.
Например, ошибся игрок левой
команды.*



Окно матча 3 / 4 Тайм-ауты





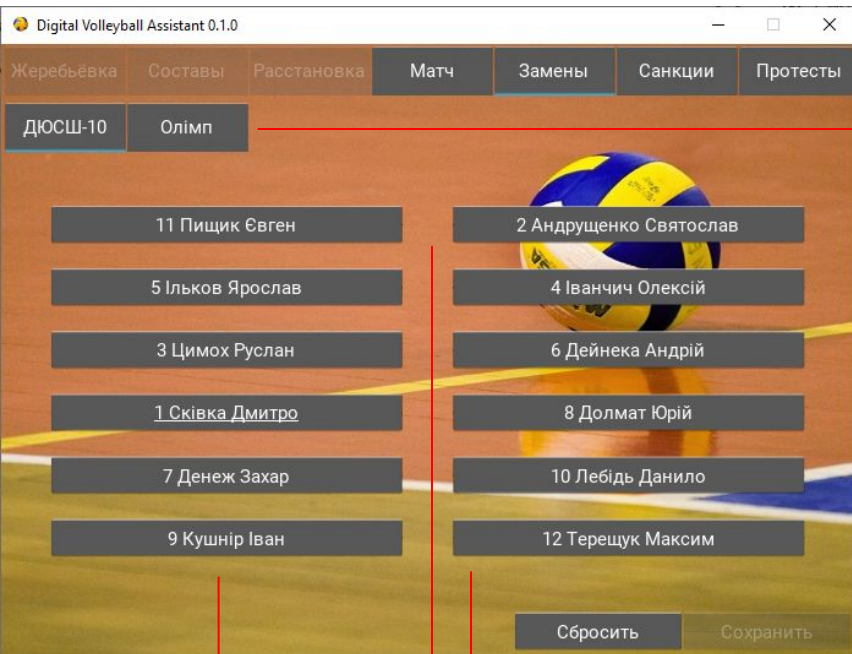
О
К
Н
О

М
А
Т
Ч
А

4
/
4

Если матч дойдёт до тай-брейка, то на нужном очке программа напомнит об этом и поменяет стороны экрана

Окно замен 1 / 2



Список игроков на площадке

Скроллинг мышкой

Список игроков на замене

Кнопки работают как и в других окнах

Если по какой-либо причине команда не может сделать ни одной замены в этом розыгрыше (не осталось замен, уже была произведена замена(-ы) в этом розыгрыше, нечем \ некого

заменять, то в первый раз программа автоматически переключит на подкладку другой команды (если та не в аналогичной ситуации), а во всех остальных случаях (так же само, как и при ручном переключении обратно - покажет предупреждение / подсказку)

Превышено кол-во замен в одном розыгрыше!

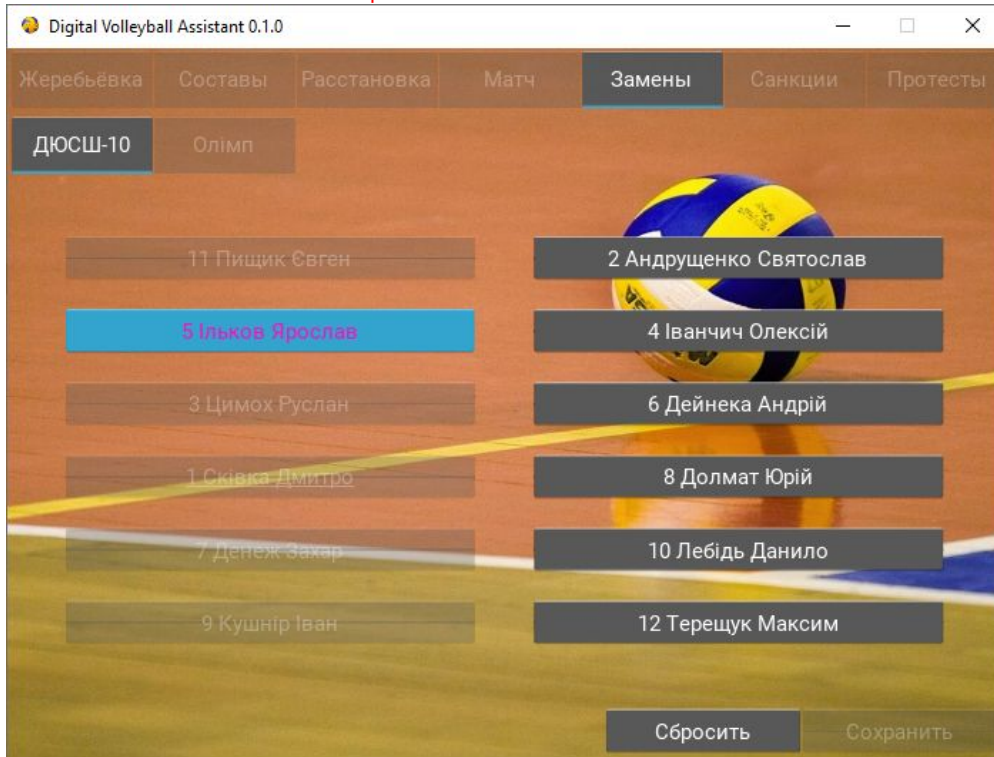
Этого игрока больше нельзя заменять!

Нет свободных замен!

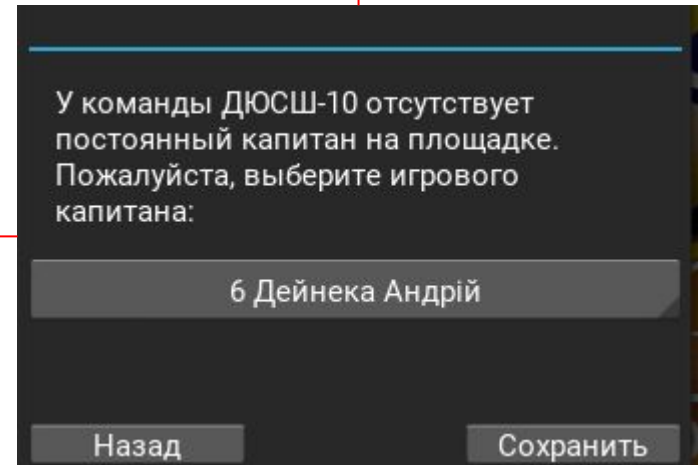
Партнёр по замене:
Пищик Евгений

Окно замен 2 / 2

Принудительная (из-за удаления или дисквалификации) замена



Окно на случай, если в любой момент времени (ввод расстановки перед началом партии или замена) на площадке отсутствует постоянный капитан



Окно санкций

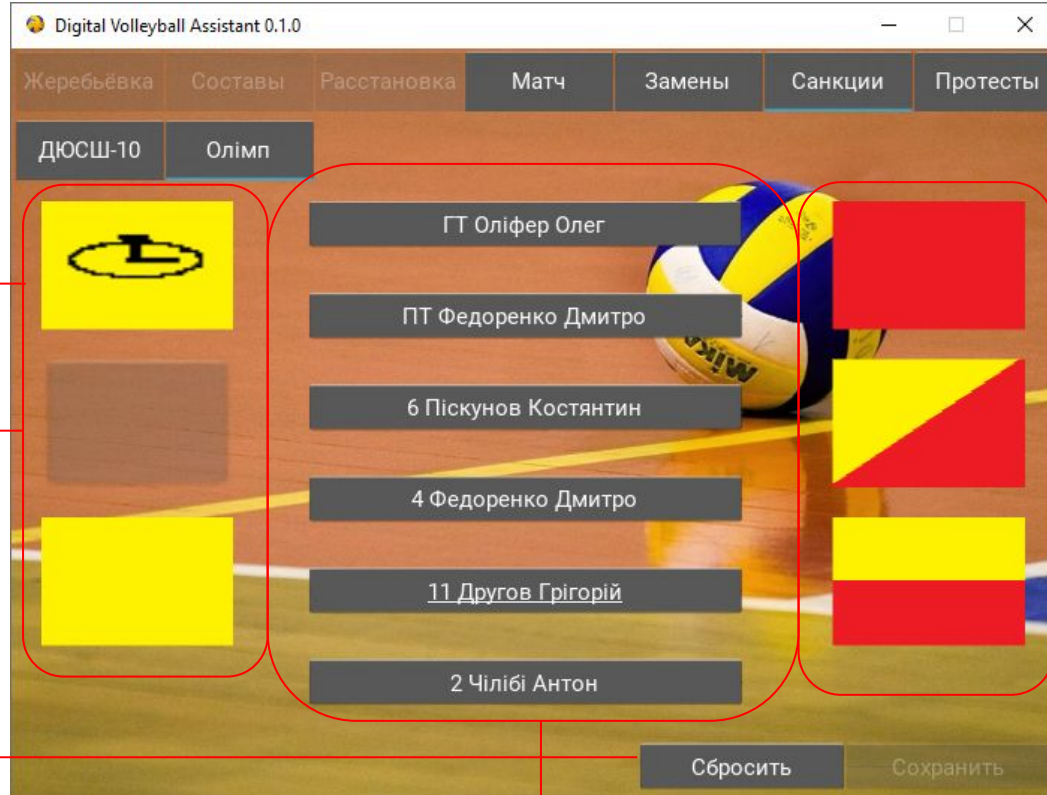
Иконки санкций

Предупреждение за задержку

Замечание за задержку

(дизайн изображений санкций
временный)

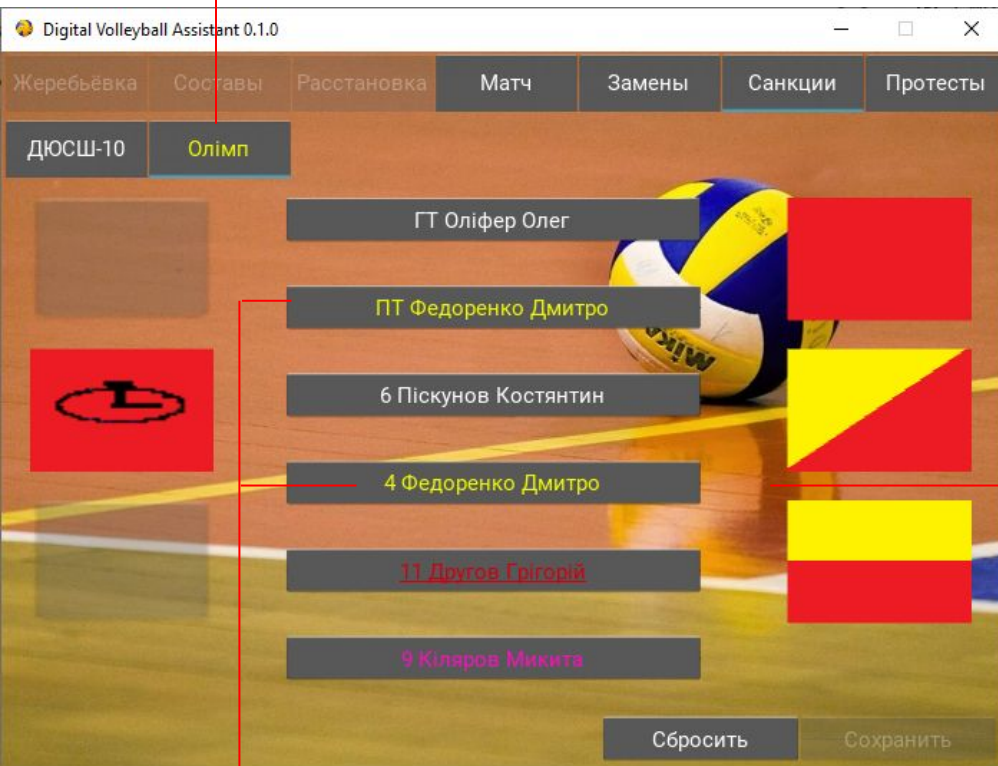
Метод работы кнопок прежний



Удаление

Дисквалификация

Список игроков и персонала. Скроллин колёсиком.



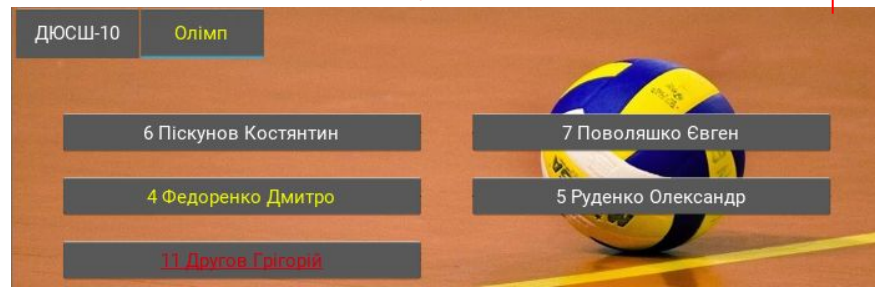
Программа корректно обрабатывает одного человека в двух ролях

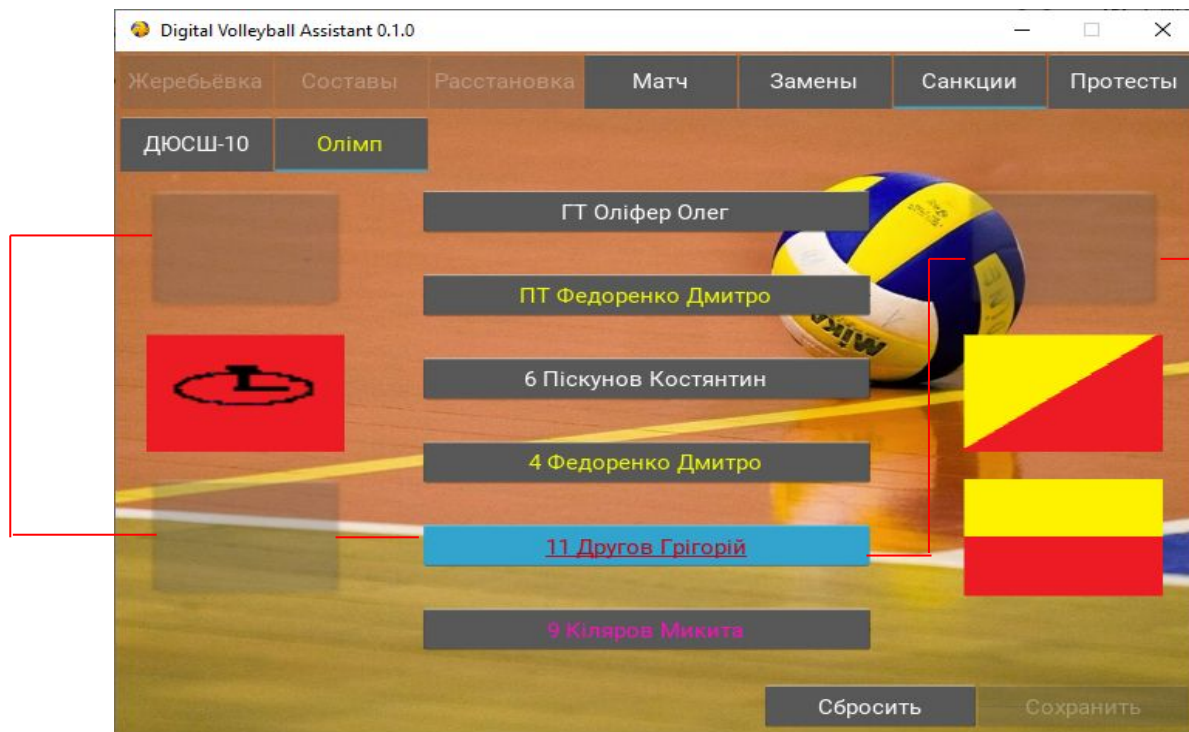


Окно матча

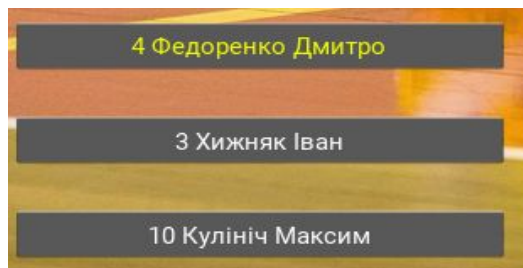
Имена игроков и названия команд с санкциями подсвечиваются соответствующим цветом (жёлтый, красный, и фиолетовый - для отображения в окне санкций) во всех местах, где есть техническая возможность (но не везде - технические ограничения текущей версии).

Окно замен





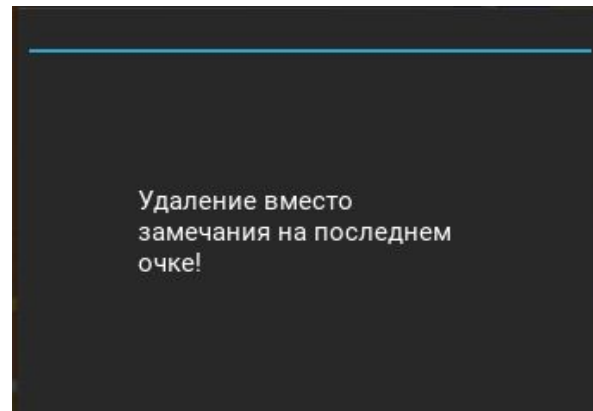
При выборе игрока, приложение само убирает неподходящие санкции. В данном случае у игрока есть предупреждение, поэтому скрыти предупреждение за задержку (поскольку это командная санкция), простое предупреждение (у всех игроков), и замечание. При выборе другого игрока / отмене выделения, всё восстанавливается.



Выбор санкции работает так же само

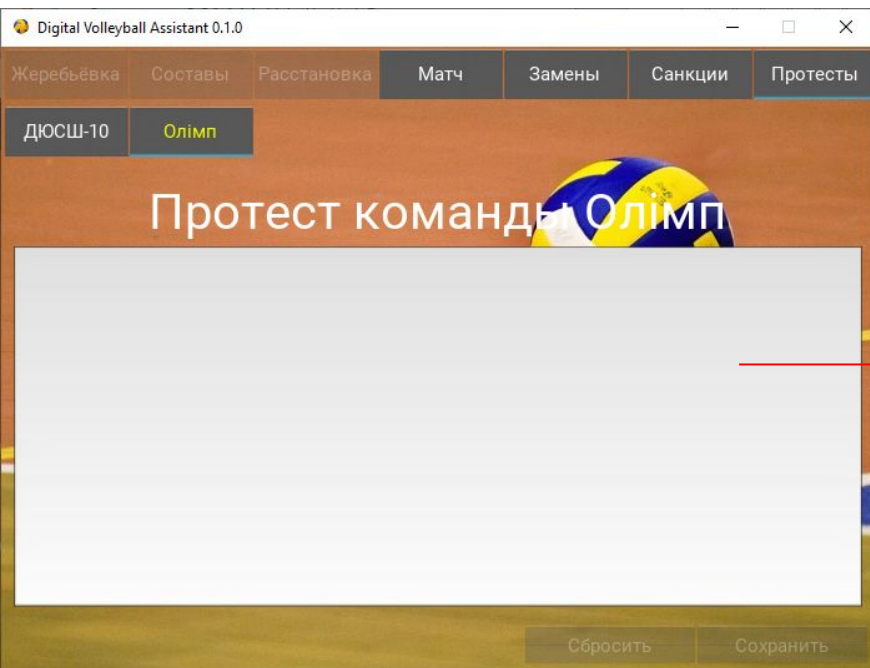


При выборе санкции за задержку составов нет вообще

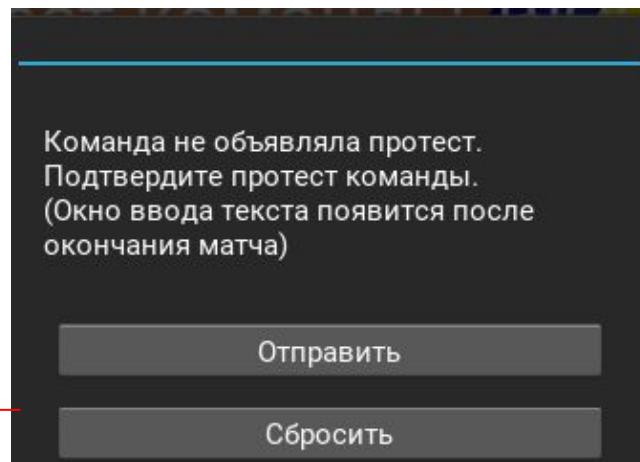


*Если до конца партии одно очко, то
появится вот такое предупреждение
(только на подкладке победной команды)*

Окно протеста

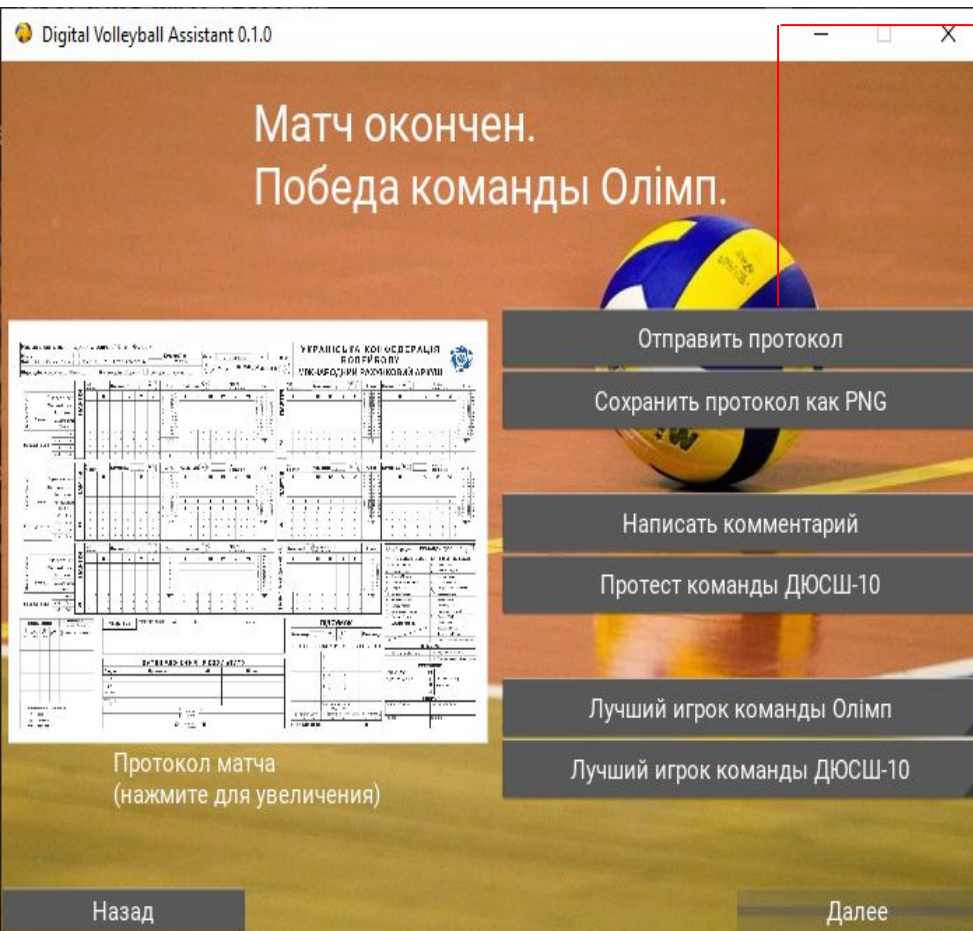


*Чтобы заявить протест, необходимо кликнуть это текстовое поле.
Вылезет вот такое окно:*

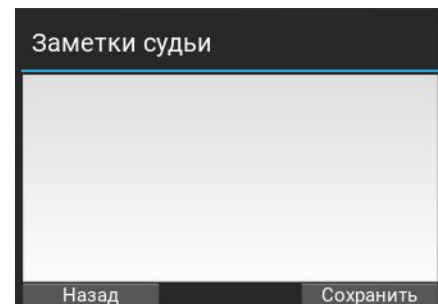
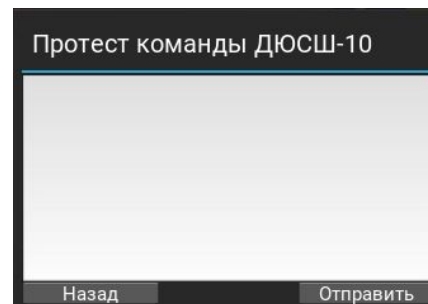
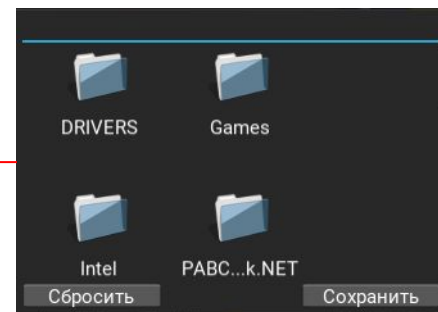


После окончания матча снова появится это окно, но уже полностью активное, и в нём можно будет ввести и сохранить текст протеста

Окно окончания матча



В данный момент работает
только в корневом диске
(технические ограничения)



Выпадающие списки игроков команды

Активируется после нажатия одной из двух первых кнопок. Завершает работу программы (в текущей версии)

КОНЕЦ

Спасибо за внимание!

Для любых пожеланий, замечаний, предложений, баг-репортов:

barenboym.1@gmail.com