

Más interacción del mundo JavaScript con mundo HTML

A lo largo de la capacitación, aprendimos a capturar la entrada del usuario a través de la función `prompt()`. No hay nada de malo en eso para aquellos que están aprendiendo lógica de programación, pero no vamos a dejar de aprender algo un poco más sofisticado y mejor para el usuario, ¿verdad?

El lenguaje HTML tiene etiquetas para capturar la entrada del usuario, incluidas las que representan botones.

Veamos un ejemplo:

```
<meta charset="UTF-8">

<input />
<button>Haz click aquí</button>

<script>

</script>
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Cuando se carga el código, se muestra un campo de entrada rectangular para que el usuario ingrese datos y un botón (`button`). Sin embargo, HTML es un lenguaje estático, se muestran tanto el `input` como el `button` y no sucede nada. La buena noticia es que en el mundo JavaScript puedes acceder a las etiquetas del mundo HTML. Esto significa que podemos capturar lo que el usuario escribió en el

`input` , incluyendo la programación de una respuesta para cuando hace clic en el `button` .

¿Cuál de las siguientes opciones captura la entrada de la caja de texto y el botón de las etiquetas de `HTML` en el mundo `JavaScript` ?



```
<meta charset="UTF-8">
```



```
<input />
<button>Haz click aquí</button>
```

```
<script>
    var entrada = document.querySelector("input");
    var boton = document.querySelector("button");
</script>
```



¡Correcto! Lo aprendiste a través del `document.write` que escribimos en la pantalla, pero el `document` tiene también otras funcionalidades. Es a través de `document.querySelector` que podemos ir hasta el mundo `HTML` y llevar el elemento al mundo `JavaScript` para que podamos manipularlo. Pero ten cuidado, el correcto es `querySelector` con una `s` mayúscula. Si escribes con una `s` minúscula, cometerás un error de sintaxis. Continuando... `document.querySelector` recibe un parámetro del nombre de las etiquetas que queremos buscar del mundo `HTML`. Es más poderoso de lo que piensas y acepta recibir otros tipos de parámetros, pero para nuestra capacitación, entender que si pasamos el nombre de una etiqueta `HTML` nos devolverá la etiqueta en el mundo `JavaScript` es suficiente. Hay otras cuestiones involucradas en este proceso, pero no te preocupes. Las conocerás si deseas profundizar tus estudios en el lenguaje `JavaScript` .

B

```
<meta charset="UTF-8">
```



```
<input />  
<button>Haz click aquí</button>
```

```
<script>  
  var input = document.querySelector("entrada");  
  var boton = document.querySelector("boton");  
</script>
```

¡Incorrecto! En `querySelector` , uno de los posibles valores que podemos pasarle son los nombres de las etiquetas.
Y en nuestro caso, las etiquetas son `input` y `button` .

C

```
<meta charset="UTF-8">
```



```
<input />  
<button>Haz click aquí</button>
```

```
<script>  
  var entrada = document.queryselector("input");  
  var boton = document.queryselector("button");  
</script>
```

¡Incorrecto! `querySelector` debe tener una `S` mayúscula.

PRÓXIMA ACTIVIDAD