

# CarCruxIndustries

# ük-335 Dokumentation

Thema: Mobile-Applikationen realisieren

Autoreninformationen

Autoren: Leona Istrefi, Cyrill Weber, Lukas Brunner

# Inhaltsverzeichnis

1. Ausgangslage	3
2. Auftrag	3
2.1. Vorgaben	3
3. Anforderungen	3
3.1. MUSS-Anforderungen	3
3.2. SOLL-Anforderungen	4
3.3. KANN-Anforderungen	4
4. Formale Aspekte	5
5. Personas	6
6. User Stories	7
6.1. Auto-Detailansicht anzeigen	7
6.2. Auto hinzufügen	7
6.3. Auto Bearbeiten	8
6.4. Auto Löschen	8
6.5. Autos filtern und durchsuchen	8
6.6. Profil Informationen anzeigen und bearbeiten	9
6.7. Navigieren	9
7. Architektur / Design	10
7.1. Farbgebung	10
7.2. Vorher und Nachher	11
8.Testing/Technischer Bericht	12
8.1 Ausblick auf zukünftige Features & Implementierunge	n 12
8.2. Testcases	13

## 1. Ausgangslage

Wir wurden beauftragt, eine Mobile App zu realisieren. Unser Teil im Rahmen dieses Projektes war es, eine Cars zu implementieren. Man sollte sich registrieren und einloggen können. Alle Daten, welche man bei der Registrierung angegeben hat, sollten auf der Profile Page wieder ersichtlich sein.

## 2. Auftrag

Die Noser Young AG in Zürich wurde von der Firma "CarCruxIndustries" beauftragt, eine Mobile-App zu entwickeln, mit welcher die Auswahl des zukünftigen Autos vereinfach werden soll. Dabei soll eine Übersicht gestaltet werden, die eine detaillierte Beschreibung zu den Autos auf dem Markt bietet, sowie deren Spezifikationen auflistet. Zusätzlich sollen zukünftig neue Autos hinzugefügt, sowie bestehende überarbeitet oder gelöscht werden können. In diesem Projektauftrag soll eine mobile Applikation realisiert werden, die für CarCruxIndustries abgestimmt ist und dadurch die Auswahl des richtigen Autos vereinfacht.

## 2.1. Vorgaben

- Webstorm
- Visual Studio Code
- Android Studio (AVD)
- React Native
- React Native Paper

## 3. Anforderungen

Die Anforderungen haben das Ziel zu definieren, wie eine Applikation aussehen muss und was diese alles beinhaltet. Dies sind beispielsweise Eigenschaften oder Fähigkeiten, welche eine Applikation besitzen muss, bzw. kann. Dabei unterscheidet man zwischen MUSS, SOLL und KANN-Anforderungen. MUSS-Anforderungen müssen dringend erfüllt werden. SOLL-Anforderungen sollten erfüllt werden, sind jedoch nicht unbedingt nötig, damit die Applikation läuft. KANN-Anforderungen können erledigt werden, falls noch genügend Zeit vorhanden ist oder der Aufwand gering ist und keine Kernfunktionalität beeinträchtigt. Auf der nachfolgenden Seite werden alle Anforderungen aufgelistet, welche von der Firma "CarCruxIndustries" definiert wurden.

## 3.1. MUSS-Anforderungen

- Die Umsetzung muss gemäss Bewertungsraster erfolgen.
- Die Applikation muss einen Screen beinhalten, welcher das Registrieren eines neuen Benutzers ermöglicht
  - E-Mail und Password müssen angegeben werden. Diese müssen auch validiert werden.

#### Mobile-Applikationen realisieren

- Die Applikation muss einen Screen beinhalten, welcher das Login eines Benutzers ermöglicht.
  - E-Mail und Password müssen angegeben werden. Diese müssen auch validiert werden.
- Bei einem fehlerhaften Login-Versuch muss dem Benutzer eine Fehlermeldung angezeigt werden, dass die Daten nicht korrekt sind.
- Nach einem erfolgreichen Login muss der Nutzer weitergeleitet werden und befindet sich auf der Autos-Seite. Er muss zwischen folgenden Seiten navigieren können:
  - Autos Informationen über die Autos, welche sich auf dem Markt befinden.
     Diese müssen nach Namen gefiltert werden können.
  - Profil Informationen über den aktuell eingeloggten Nutzer. Dies beinhaltet die E-Mail des Nutzers.
- Auf der Autos-Seite müssen alle CRUD-Operationen durchgeführt werden können.
  - o Erstellen eines neuen Autos (Create).
  - o Darstellen eines neuen Autos (Read).
  - o Bearbeiten eines existierenden Autos (Update).
  - Löschen eines existierenden Autos (Delete).
- Der Benutzer muss sich ausloggen können.
- Nach einem erfolgreichen Ausloggen muss der Benutzer auf die Login-Seite weitergeleitet werden.

## 3.2. SOLL-Anforderungen

- Zusätzlich zur Auto- und Profil-Seite soll der Nutzer auf eine Home-Seite navigieren können. Diese soll einen Überblick über die Applikation bieten.
- Neben dem Namen soll der Nutzer die Autos auch nach anderen Merkmalen filtern können
- Der Benutzer soll bei der Registrierung noch weitere Angaben machen können, wie z.B. Vor- und Nachname sowie Alter.
- Auf der Profil-Seite sieht der Nutzer zusätzlich zu seiner E-Mail noch weitere Angaben, welche bei der Registrierung angegeben wurden.

## 3.3. KANN-Anforderungen

 Nach einem erfolgreichen Login wird der Nutzer anstelle der Autos-Seite auf die Home-Seite weitergeleitet.

## 4. Formale Aspekte

- Im Team wurde eine Arbeitsteilung vorgenommen. Dieser muss schriftlich festgehalten werden.
- Sämtliche Projektunterlagen wurden in einem Git-Repository abgelegt. Beim Abschluss des Projektes muss dieser dem aktuellen Stand entsprechen.
- Der Git-Flow wurde eingehalten.
- Eine Projektdokumentation wurde erstellt und nachgeführt.
- Es wurden Mock-Ups erstellt und ein Vor- und Nachher Vergleich aufgestellt.
- Es wurde mittels manueller Tests sichergestellt, dass die Applikation einwandfrei funktioniert. Dafür wurde eine Testdokumentation nachgeführt.
- Die Beurteilungskriterien wurden gemäß den Vorgaben erfüllt und abgearbeitet.
- Das Endresultat wurde im Main-Branch abgelegt. Dies beinhaltet auch alle Dokumentationen.

Seite 5 von 13

#### 5. Personas



Name: Erik Brandt

Alter: 25

Ort: Rostock, Deutschland
Beruf: Tankstellen Mitarbeiter

Ausbildung: Abgeschlossene Ausbildung als Einzelhandelskaufmann

Erfahrung: 7 Jahre Berufserfahrung im Einzelhandel, arbeitet seit 3 Jahren an der

Tankstelle

#### Persönliche Situation:

Erik arbeitet an einer belebten Tankstelle in Rostock. Hier sieht er täglich die unterschiedlichsten Autos – von modernen Elektrofahrzeugen bis hin zu alten Klassikern. Er liebt Autos und interessiert sich vor allem für die Geschichten hinter den Fahrzeugen. Oft kommt er ins Gespräch mit den Fahrern, die ihre Autos betanken oder in die Waschanlage fahren, und erfährt spannende Details. Sein Interesse geht über das übliche Maß hinaus – er will nicht nur die Marke und das Modell kennen, sondern auch die technischen Details der Autos kennenlernen.

Erik ist fasziniert von den verschiedenen Motoren, der PS-Zahl, dem Hubraum, und den technischen Entwicklungen, die die Automobilindustrie über die Jahre durchlaufen hat. Besonders liebt er es, sich mit Oldtimer-Besitzern auszutauschen, die stolz auf ihre Fahrzeuge sind. Um noch mehr über die Autos zu erfahren, die er sieht, wünscht er sich eine App, mit der er schnell die wichtigsten Informationen – wie PS, Hubraum, Baujahr, Zylinderanzahl und Besonderheiten – herausfinden kann.

## 6. User Stories

User Stories beschreiben aus Nutzersicht, welche Funktionen die App bieten sollte. Sie helfen uns, die Anforderungen verständlich und zielgerichtet zu definieren.

## 6.1. Auto-Detailansicht anzeigen

Ich als: registrierter Benutzer,

möchte: detaillierte Informationen zu einem bestimmten Auto anzeigen lassen,

um: eine überlegte Entscheidung treffen zu können.

Akzeptanzkriterien:

- Ich kann auf ein Auto in der Übersicht klicken, um detaillierte Informationen zu sehen, wie Miles per Gallon, Cylinders, Horsepower, Displacement, Gewicht (Weight in Lbs), und Beschleunigung (Acceleration).
- Die Detailansicht ist übersichtlich und gut strukturiert.

Priorität: A Story Points: 3

## 6.2. Auto hinzufügen

Ich als: registrierter Benutzer,

möchte: neue Autos in die Liste einfügen können,

um: meine persönliche Sammlung zu erweitern oder neue Modelle hinzuzufügen.

#### Akzeptanzkriterien:

- Es gibt einen Button zum Hinzufügen eines neuen Autos.
- Das Formular für das neue Auto enthält alle notwendigen Felder (z.B. Name, PS (Horsepower), Baujahr (Year), etc.).
- Nach dem erfolgreichen Hinzufügen erscheint das neue Auto in der Übersicht.

Priorität: A Story Points: 4

#### 6.3. Auto Bearbeiten

Ich als: registrierter Benutzer,

möchte: die Informationen eines vorhandenen Autos bearbeiten können, um: Daten wie PS, Baujahr oder andere technische Details zu aktualisieren.

#### Akzeptanzkriterien:

- Es gibt einen Edit-Button in der Detailansicht des Autos.
- Nach dem Klick auf den Button kann ich die bestehenden Daten anpassen und speichern.
- Änderungen werden sofort in der Übersicht sichtbar.

Priorität: A Story Points: 4

#### 6.4. Auto Löschen

Ich als: registrierter Benutzer,

möchte: ein vorhandenes Auto aus der Datenbank löschen können,

um: veraltete oder falsche Daten zu entfernen.

#### Akzeptanzkriterien:

- Es gibt einen Löschen-Button in der Detailansicht des Autos.
- Vor dem Löschen wird eine Bestätigungsnachricht angezeigt.
- Das Auto wird nach der Bestätigung aus der Übersicht entfernt.

Priorität: A Story Points: 3

#### 6.5. Autos filtern und durchsuchen

Ich als: Benutzer der App,

möchte: die aufgelisteten Autos nach verschiedenen Kriterien filtern und durchsuchen, um: schnell das Fahrzeug zu finden, das meinen Interessen entspricht.

#### Akzeptanzkriterien:

- Die App ermöglicht es mir, Autos nach Name, Herkunft (Origin), PS (Horsepower), Baujahr (Year) und weiteren technischen Details zu filtern.
- Es gibt eine Suchleiste, mit der ich nach spezifischen Modellen suchen kann.
- Die Filterung der Autos funktioniert in Echtzeit und aktualisiert die Ergebnisse entsprechend.

Priorität: A Story Points: 6

# 6.6. Profil Informationen anzeigen und bearbeiten

Ich als: registrierter Benutzer,

möchte: meine Profilinformationen anzeigen und bei Bedarf bearbeiten können,

um: sicherzustellen, dass meine Daten stets aktuell sind.

Akzeptanzkriterien:

- Die Profilseite zeigt meine E-Mail, Vorname, Nachname und Geburtsdatum an.
- Ich kann die Daten auf meiner Profilseite bearbeiten.

Priorität: A Story Points: 8

## 6.7. Navigieren

Ich als: registrierter Benutzer

möchte: über eine Navigationsleiste am unteren Bildschirmrand auf die Homepage, die Car View und die Profilseite zugreifen können,

um: schnell und einfach zwischen den Hauptseiten der App wechseln zu können.

Akzeptanzkriterien:

- Die Navigationsleiste ist ständig sichtbar und enthält Buttons für Homepage, Car View und Profil.
- Durch Klick auf einen Button wird direkt die entsprechende Seite geöffnet.
- Der aktuell gewählte Button ist visuell hervorgehoben.

Priorität: A

Story Points: 10

## 7. Architektur / Design

Der Architektur- und Design-Teil der Car Crux Industries-Applikation beschreibt die Struktur und auch die Gestaltung der App. Wir fokussieren uns auf eine benutzerfreundliche, aber auch minimale Darstellung. Das Ziel ist, dass die klare Struktur der Benutzeroberfläche für eine intuitive Bedienung sorgt.

## 7.1. Farbgebung

Die Farbpalette besteht aus einem etwas gelblichem weiss, und mehreren Grüntönen die als unsere Hauptfarben verwendet werden. Diese Kombination soll einen natürlichen und Ruhe Umgebung wirken. Dadurch, dass wir immer ähnliche Farbtöne verwendet haben, symbolisieren wir eine etwas moderne App dar, da wir eine App mit solch einer Farbpalette so noch nicht gesehen haben.



Die Navigationsstruktur basiert auf einer Tab-Navigation mit drei Hauptbereichen:

- Home: Eine zentrale Übersicht für den Einstieg in die Anwendung.
- Overview: Bietet detaillierte Informationen zu Fahrzeugen, die hinzugefügt oder verglichen werden können.
- Profile: Hier können Informationen des Benutzers angeschaut werden.



## 7.2. Vorher und Nachher

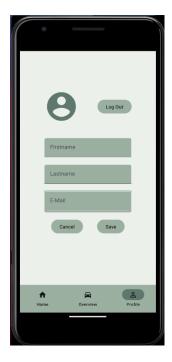
Das Ziel war es, die Mockups möglichst genau umzusetzen. Allerdings mussten wir die Icons im Mock-up aktualisieren. Ausserdem haben wir im Nachhinein noch eine Visualisierung für den Datepicker hinzugefügt.

## Mock-up:



## App:







## 8. Testing/Technischer Bericht

## 8.1 Ausblick auf zukünftige Features & Implementierungen

Nach der Durchführung des Testings haben wir einige Ideen für zukünftige Features identifiziert, die die Benutzererfahrung weiter verbessern könnten:

- Erweiterte Filteroptionen: Hinzufügen von erweiterten Filter- und Suchmöglichkeiten, damit Nutzer gezielt nach spezifischen Informationen suchen können.
- 2. **Spracherkennung**: Implementierung einer Sprachsuche, um die Interaktion zu vereinfachen.
- 3. **Personalisierung**: Bessere Anpassungsmöglichkeiten für den Nutzer, wie z. B. personalisierte Empfehlungen basierend auf Search History.
- 4. **Erweiterte Datenanalyse**: Einführung von Analysen und grafischen Darstellungen, um die Leistung von Fahrzeugen visuell miteinander zu vergleichen.

\_\_\_\_\_

## 8.2. Testcases

TestCaseId	Component	Priority	Description/	Test Summary		
AutoDetailView_1	OverviewPage	P1	Click on a ca	lick on a car in the overview to see detailed information		
AddCar_1	OverviewPage	P1	Successfully	ly add a new car to the list		
AddCar_2	OverviewPage	P1	Attempt to a	add a car with missing required fields		
EditCar_1	OverviewPageDropDown	P1	Successfully	lly edit a car		
EditCar_2	OverviewPageDropDown	P1	Attempt to sa	o save changes with invalid data		
DeleteCar_1	OverviewPageDropDown	P1	Successfully	ully delete a car from the database		
DeleteCar_2	OverviewPageDropDown	P1	Attempt to de	mpt to delete a car but cancel the action		
FilterCars_1	OverviewPage	P1	Filter cars by	r cars by specific criteria		
FilterCars_2	OverviewPage	P1	Apply filters v	filters with no matching results		
Profile_1	ProfilePage	P1	View and upo	and update profile information		
Navigation_1	NavigationBar	P1	Access main	pages using the na	avigation bar	
Pre-requisites		st Steps				
User is logged in and viewing the car overview 1. Click on a car in the overview						
User is logged in			ton, 2. Fill in required t		mls O Attourant to authorit forms	
User is logged in User is logged in and vie				•	nk, 3. Attempt to submit form	
User is logged in and vie						
User is logged in and vie		Click Edit button, 2. Enter invalid data, 3. Attempt to save changes     Click 'Delete' button, 2. Confirm deletion				
User is logged in and vie		1. Click 'Delete' button, 2. Cancel deletion				
Cars are listed in the ca	r overview 1.	1. Enter 'Ford' in the Searchbar, 2. Apply filters for Name				
Cars are listed in the ca	r overview 1.	1. Enter non-existing model, 2. Apply filters that don't match any car				
User is logged in		1. Navigate to Profile Page, 2. Edit Firstname, 3. Save changes				
User is logged in	1.	Click 'Homepage' t	outton in the navigatio	n bar		
Expected Result						
	s, showing details like Miles pe	r Gallon, Cylinde	rs, Horsepower, Di	splacement, Weigh	t in Lbs, and Acceleration	
New car appears in t						
	ates missing fields, and car is n					
	and updated details are visible		ew ew			
	ates invalid data, and changes	are not saved				
	the car overview list					
Car remains in the c						
•	time to show cars matching crit	eria				
	with appropriate message					
Homenage onens	s saved and displayed					
Actual Result				Status -	Test Executed By	
	pened and we saw the de	etails of the ca		Passed	Leona Istrefi	
After we filled out the fields, the new Car				Passed	Leona Istrefi	
A text appeared on the empty field saying it				Passed	Leona Istrefi	
	e fields and could success			Passed	Leona Istrefi	
Save Button was not activated				Failed	Leona Istrefi	

Actual Result	Status -	Test Executed By
The detail view opened and we saw the details of the car	Passed	Leona Istrefi
After we filled out the fields, the new Car was successfully added	Passed	Leona Istrefi
A text appeared on the empty field saying it needed to be filled out	Passed	Leona Istrefi
We edited all the fields and could successfully edit and save the car	Passed	Leona Istrefi
Save Button was not activated	Failed	Leona Istrefi
Car is deleted	Passed	Leona Istrefi
Cancel Button works	Passed	Leona Istrefi
You can filter Cars by name	Passed	Leona Istrefi
When you search a non-excisting car, it is not going to be show	Passed	Leona Istrefi
We could edit the names, we couldn't save them through the button	Failed	Leona Istrefi
The Homepage opened	Passed	Leona Istrefi

Wie man sehen kann, konnten die meisten unserer Tests passen. Wir hatten leider 2 Test welche gefailed sind, aus zeitlichen Gründen konnten wir dies jedoch nicht bearbeiten.