

## Game With Processing

Λεονάρδος Ζήνων Χατζηγιαχτσίδης 3140220

Θεόδωρος Ζερβούλιας 3170050

- Οδηγίες χρήσης: Για να τρέξει το πρόγραμμα χρειάζεται για τον ήχο, να γίνει import απο το processing η βιβλιοθήκη: Sound from The Processing Foundation. Σε περίπτωση που δεν τρέχει με αυτόν τον τρόπο, χρειάζεται να γίνει και export application και θα λειτουργήσει κανονικά.
  - a. οδηγίες για το παιχνίδι βρίσκονται στην αρχική οθόνη του.
- Συνεισφορά μελών ομάδας:
  - 3140220: map creation, pixel art
  - 3170050: music, sound effects, sprites
- Sound: Η μουσική έγινε στο Presonus studio one  
Map: Ο χάρτης σχεδιάστηκε στο Tiled και το tileset έχει αντληθεί απο την σελίδα [opengameart.org](http://opengameart.org)  
Pixel-art: χρησιμοποιήθηκε η σελίδα [Pixilart.com](http://Pixilart.com)  
Sprites: τα sprites υπάρχουν στη σελίδα [sprite-resource.com](http://sprite-resource.com) και η επεξεργασία έγινε με Photoshop  
Code: χρησιμοποιήθηκε αποκλειστικά Processing
- <https://processing.org/reference/> 2D  
<https://opengameart.org/>  
<https://www.sprisers-resource.com/>