**TREINAMENTO DESIGN PATTERNS**

**AVALIAÇÃO 01**

Para os exercícios abaixo, utilize Console.WriteLine() para simular um determinado processo.

Exemplo: Console.WriteLine(“Executando X.”);

**Questão 1**

Na operadora X, um PEG (Protocolo de Entrega de Guias) pode passar pelas fases “Digitação”, “Conferência”, “Pronto” e “Faturado”. Toda vez que é mudada a fase de um PEG, é necessário:

1. Atualizar as ocorrências do PEG, informando data/hora e usuário que realizou a mudança de fase, bem como a fase anterior e a fase atual.
2. Alertar o departamento responsável por dar sequência no processo de faturamento do PEG. Se o PEG mudar para “Conferência”, o departamento de Contas Médias deverá ser avisado. Ser mudar para “Pronto”, o departamento Financeiro deverá ser notificado. Ser mudar para “Faturado”, o departamento Integrações Corporativo deverá ser deverá ser notificado.

Implemente uma solução que atenda a necessidade da operadora X.

**Questão 2**

Vendemos o mesmo sistema desenvolvido para a operadora X, para a operadora Y. Na aderência, foi solicitado acrescentar a situação “Liberado” logo após a situação “Pronto”. Para ela, somente quando o PEG estiver em “Liberado” o departamento Financeiro deve ser notificado.

Os diretores da empresa entendem que é uma situação específica da operadora Y e decidem implementar essa solução apenas para ela. Ou seja, para a Operadora X o sistema continuará como se não tivesse sido alterado.

Implemente uma solução específica para a operadora Y sem impactar no processo da operadora X.