Projeto de da disciplina

Título: Sistema de votação: Urna eletrônica

Desenvolver em grupo:

Laboratório de desenvolvimento 1 (tarde e noite) : Desenvolver o programa em Python

Algoritmos (Prof. Flávio-Noite) desenvolver todos os fluxogramas (principal e subrotinas)

Prazo final para entrega: 06Julho20

Termos alguns atores/usuários no sistema.

Presidente da mesa: Abre os trabalhos (zerando a urna) e fecha os trabalhos com a totalização dos votos daquela urna.

Mesário: libera a urna para o eleitor votar

Secretário - TSE - Cadastra presidente, mesário, candidatos e eleitor com suas respectivas senhas.

Eleitor: digita sua senha e vota

Administrador: Cadastra o secretário do tse com respectivas senhas. Modificar senha de todos.

O usuário padrão é admtse senha admtse.

O administrador é quem cadastra os secretário.

O administrador tem a opção de resetar sua senha modificando para senha padrão.

Informações básicas do sistema

O programa inicia identificando cada ator e senha direcionando para um menu de opções para este ator.

A senha deverá ser programada em código (ou arquivo) e enquanto não for digitada a senha correta o programa não avança para permitir suas atribuições.

O programa deverá ser iniciado informando que trata-se de uma Urna Eletrônica e requisitando uma senha para início dos trabalhos.

Em seguida, deverão ser apresentadas informações gerais e indicando os códigos e nomes de cada um dos candidatos e a opção de voto em branco. Após a digitação do código do candidato pelo

usuário, o programa deverá solicitar a confirmação do voto, seja para um dos candidatos, seja para branco ou nulo. O voto somente será computado após a confirmação do mesmo. Após cada voto

ser computado, deverá voltar para o menu do mesário. Caso o mesario indique encerramento, a mesma senha de início deve ser solicitada e checada para finalizar a eleição.

Ao terminar a eleição pelo mesário. Vai para o menu principal. O presidente deve entrar para gerar a totalização dos votos e a encerramento da urna.

Caso o mesário indique pela saída (término da eleição), mas informe erroneamente o senha o sistema deverá informar e solicitar novamente a senha.

Ao término do processo o programa deverá ordenar os candidatos por número de votos, indicar as porcentagens totais (considerando todo o universo de votos), as porcentagens dos votos válidos (considerando apenas os votos válidos) e os valores absolutos para cada candidato.

O que é para ser entregue:

- 1) A documentação do software Classes atributos e métodos utilizados,
- 2) Todos os códigos e/ou fluxogramas editáveis,
- 3) Nome dos arquivos com breve resumo e
- 4) Documentação de especificação de requisitos do software.
- 5) Um pdf consolidando todos os dados.