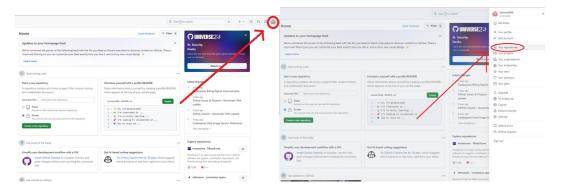
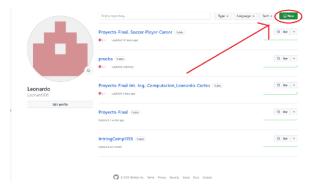
Proyecto final Leonardo Cortés Arriaga 1158 Descripción de procesos

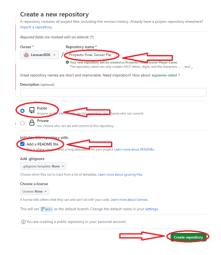
- 1. Creación de repositorio en GitHub:
- a) Entrar a la página de https://github.com, después pulsar en nuestro perfil y seleccionar "Your repositories".



b) Seleccionar New.



c) Poner el nombre del repositorio, ponerlo en público y agregar el archivo readme.

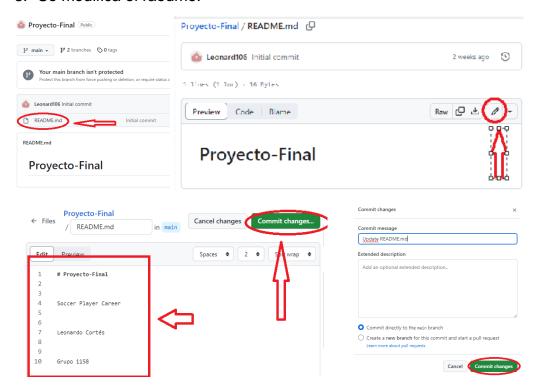


2.- Uso del comando git clone

Para clonar el repositorio remoto que tenemos en GitHub a la computadora.

```
MINGW64:/e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto Final. Soccer Player Carrer/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career user@DESKTOP-U07CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto Final. Soccer Player Carrer $ git clone https://github.com/Leonard106/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career.git Cloning into 'Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career'... remote: Enumerating objects: 3, done. remote: Counting objects: 100% (3/3), done. remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Receiving objects: 100% (3/3), done.
```

3.- Se modifica el raedme.



4.- Uso del comando git pull

Para actualizar nuestro repositorio local y ver los cambios reflejados.

5.- Crear el archivo del proyecto y podemos revisar su estado en el repositorio atreves de **git status** (que nos ayuda visualizar los archivos con cambios).

- 6.- Ya con la primera versión del proyecto se hace el primer commit a través de los comandos:
- <u>git add</u> (git add . para agregar todos los archivos, git add nombre del archivo, para agregar un archivo en específico).
- git commit –m (git commit –m "Descripción de la modificación")
- <u>git push –u origin main</u> (para actualizar la rama principal de tu repositorio local en el remoto)

1er. Commit. "Menú principal e inicio de juego"

Y después vamos repitiendo los procesos para subir las diferentes versiones de tu proyecto.

2do. Commit. "Se agrega el switch case para la primer decisión"

```
**SemBDESKTOP-UD7CAGZ MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing.

changes not staged for commit:

(use "git add sfiles..." to update what will be committed)

(use "git restore sfiles..." to discard changes in working directory)

modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

user@DESKTOP-UD7CAGZ MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

§ git add

siles agrees a la switch case para la primer decisión

[main b886e0b] Se agreega el switch case para la primer decisión

1 file changed, 161 insertions(+), 7 deletions(-)

sereDESKTOP-UD7CAGZ MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

§ git commit -m "Se agreega el switch case para la primer decisión"

[main b886e0b] Se agreega el switch case para la primer decisión

1 file changed, 161 insertions(+), 7 deletions(-)

**ser@DESKTOP-UD7CAGZ MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

solution based of the semestre decisión

1 file changed, 161 insertions(+), 7 deletions(-)

**ser@DESKTOP-UD7CAGZ MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

solution poblects: 100% (3/3), 3,00 dec.

**ser@DESKTOP-UD7CAGZ MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

founting objects: 100% (3/3), 3,00 dec.

**Ordinal Mineral Min
```

3er. Commit "Se agrega el switch case para la segunda decisión"

```
Ser@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main) on branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
(use "git add «file»..." to update what will be committed)
(use "git restore «file»..." to discard changes in working directory)
modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git add

sgit commit -m "Se termina el switch case para la segunda decisión"
[main 607d8e7] Se termina el switch case para la segunda decisión
1 file changed, 307 insertions(t), 11 deletions(-)

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git push -origin main
$ git push -origin main push to seme to origin main push to origin main push to origin main push to origin main push to seme to origin main push to seme to origin main push to seme to push to origin main push to seme to push to origin main push to seme to push to see to push to seme to push to seme to push to seme to push to see to push to seme to push to seme to push to see to
```

4to. Commit "Se termina el switch case para la segunda decisión"

```
User@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
(use "git restore <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git add .

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git commit -m "Se termina el switch case para la segunda decisión"
[main 607d8e7] Se termina el switch case para la segunda decisión
1 file changed, 307 insertions(-), 11 deletions(-)

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git push -u origin main
Enumerating objects: 5, done.

Counting objects: 100% (5/5), done.

Delta compression using up to 8 threads
Compression usi
```

5to Commit. "Se agrega el switch case para la tercera decisión"

```
User@DESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main) 5 git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
(Use "git add -file»..." to update what will be committed)
(Use "git restore -file»..." to discard changes in working directory)
modified: SPC.cpp

no changes added to commit (Use "git add" and/or "git commit -a")

USER**DDESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git commit -m "Se agrega el switch case para la tercera decisión"
[main: OBJ65f] Se agrega el switch case para la tercera decisión
1 file changed, 80 insertions(+), 1 deletion(-)

USER**DDESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 1,00% (5/5), done.

Counting objects: 1,00% (5/5), done.

Delta compression using up to 8 threads
Compression using up to 8 threads
Compression using up to 8 threads
Compression objects: 1,00% (3/3), done.

Writing objects: 1,00% (3/3), done.

Offelsor, 100% (3/3), done.

Tentes 2 (all compression using up to 8 threads
Compression objects: 1,00% (3/3), done.

Offelsor, 2006 (3/3), done.

Writing objects: 1,00% (3/3), done.

Offelsor, 2006 (3/3) (3/3), done.

Offelsor, 2006 (3/3) (3/3), done.

Offelsor, 2006 (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3) (3/3
```

6to Commit. "Se termina el switch case para la tercera decisión"

```
User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main) $ git status on branch main Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit: (use "git add <file>..." to update what will be committed) (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory) modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINOW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main) $ git commit -m "Se termina el switch case para la tercera decisión"

[main ddd0fc] Se termina el switch case para la tercera decisión

I file changed, 916 insertions(+), 35 deletions(-)

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINOW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

file changed, 916 insertions(+), 35 deletions(-)

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINOW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

frumerating objects: 100% (3/3), done.

User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

frumerating objects: 100% (3/3), done.

User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

frumerating objects: 100% (3/3), done.

Outring objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (3/3), done.

Gelfesh: ddd0f/c main -> main

branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

7mo Commit. "Se agrega switch case para la cuarta decisión y final"

```
user@DESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
(use "git restore <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
user@DESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git add .

**Setembra and the setembra all switch case para la tercera decisión'
Imain dd40f7c] Se termina el switch case para la tercera decisión
I file changed, 916 insertions(-), 35 deletions(-)
user@DESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git commit -m "Se termina el switch case para la tercera decisión
I file changed, 916 insertions(-), 35 deletions(-)
user@DESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
S git publication (-), 35 deletions(-)
user@DESKTOP-UO/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
Enumerating objects: 100% (5/5), done.
One to the semination of the semination o
```

8vo Commit. "Se avanza en el switch case para la cuarta decisión y final"

```
| Ser@DESKTOP-UD/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main) S git status on branch main Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
(use "git add files..." to update what will be committed)
(use "git restore files..." to discard changes in working directory)
modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

user@DESKTOP-UD/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

§ git add.
git: 'add.' is not a git command. See 'git --help'.

The most similar command is
add

user@DESKTOP-UD/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

§ git add.

user@DESKTOP-UD/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

§ git commit -m "Se avanza en el switch case para la cuarta decisión y final

I file changed, 113 insertions(4)

user@DESKTOP-UD/CAG2 MINGW64 /e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)

§ git push -u origin main

Frumerating objects: 100% (S/5), done.

Counting objects: 100% (S/5), done.

Counting objects: 100% (S/3), done.

Origin/main / Set up to track 'origin/main'.

To https://github.com/Locaradl/Mingwain'.
```

9no Commit. "Se termina el switch case para la cuarta decisión y final"

```
INSERTIDENCY CAGE MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main) on branch main vour branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:

(use "git add «file>..." to update what will be committed)
(use "git restore «file»..." to discard changes in working directory)
modified: SPC.cpp

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git commit -m "Se termina el switch case para la cuarta decisión y final"
[main c75foc5] se termina el switch case para la cuarta decisión y final
1 file changed, 1273 insertions(+), 30 deletions(-)

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git commit -m "Se termina el switch case para la cuarta decisión y final"
1 file changed, 1273 insertions(+), 30 deletions(-)

user@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 100% (3/3), done.

User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
Enumerating objects: 100% (3/3), done.

User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
Enumerating objects: 100% (3/3), done.

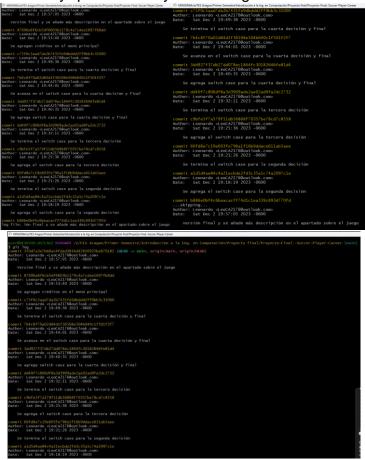
User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career (main)
Enumerating objects: 100% (3/3), done.

User@DESKTOP-UO7CAG2 MINOWORD / e/FES Aragon/Primer Semestre/Introducción a la Ing. en Computación/Proyecto final/Pro
```

10mo Commit. "Se agregan los créditos en el menú principal"

11vo Commit "Versión final y se añada más descripción en el apartado sobre el juego"

7.- Uso del comando git log Para ver los commit y que estos hayan sido registrados correctamente



Descripción del proyecto

El proyecto es un juego de rol programado en c++. El juego trata de la carrera de un jugador profesional de futbol en donde se le da salida de información al usuario para que el mismo vaya escogiendo equipos y en donde el objetivo es que el usuario consiga la mayor cantidad de goles ya que estos son mostrados en cada etapa de su carrera y al final de la misma, también porque estos determinar las ofertas económicas que le llegan en cada etapa y por los bonos que obtendra.

El juego Cuenta con un menú principal en el que se incluyen las siguientes opciones

Salir del juego

```
Bienvenido a SPC23

Seleccione una opción para continuar

1.Salir
2.Jugar
3.Controles
4.Sobre el juego
5.Creditos
1
Saliendo del programa.

Process exited after 3.432 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
case 1:
    cout << "Saliendo del programa." << endl;
    return 0;
    break;
    default:
    cout << "Te equivocaste" <<endl<<endl;
    cout << "Game over" <<endl<<endl;</pre>
```

2. Jugar

```
Bienvenido a SPC23

Seleccione una opción para continuar

1. Salir
2. Jugar
3. Controles
4. Sobre el juego
5. Creditos
2

2023 en algun lugar de Mexico. Eres un joven mexicano de 18 años que por mucho tiempo haz estado jugando futbol en clube s juveniles, como delantero, y por fin llego el dia en que hubo una visoria. En ella haz mostrado tu gran talento y tus goles por ello tres clubes han querido contratarte escoge uno para continuar

1. Salir del juego
2. Pumas. Condiciones: 3 temporadas de contrato, 10000 pesos mensuales y 2000 pesos de bono por cada gol
3. Mazatlan. Condiciones: 2 temporadas, 12000 pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol
4. Necava. Condiciones: 2 temporadas, 12000 pesos mensuales y 2500 pesos de bono por cada gol
5. Inicio aleatorio
```

```
case 2:
    cout<<"2023 en algun lugar de Mexico. Eres un joven mexicano de 18 años que por mucho tiempo haz estado jugando futbol en clubes juveniles, como delantero, y por fin llego cout<<"1.5alir del juego"<cendl;
    cout<<"2. Pumas. Condiciones: 3 temporadas de contrato, 10000 pesos mensuales y 2000 pesos de bono por cada gol"<cendl;
    cout<<"3. Nazatlan. Condiciones: 2 temporadas de contrato, 20000 pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol"<cendl;
    cout<<"4. Necasa. Condiciones: 2 temporadas, 12000 pesos mensuales y 2500 pesos de bono por cada gol"<cendl;
    cout<<"5. Inicio aleatorio"<cendl:<cendl;
    cin\respuesta;
    if (respuesta==5)
    {
        respuesta=respuestaAleatorea;
    }
```

3. Controles (En este apartado se muestran los números que el usuario deberá seleccionar para escoger alguna opción)

```
-----Soccer Player Career 2023 ------
Bienvenido a SPC23
Seleccione una opción para continuar
1.Salir
2.Jugar
3.Controles
4.Sobre el juego
5.Creditos
----Controles--
Para salir del juego en cualquier momento solo debes pulsar el numero 1+Enter
Para seleccionar la primer ación debes pulsar el numero numero 2+Enter
Para seleccionar la primer ación debes pulsar el numero numero 3+Enter
Para seleccionar la primer ación debes pulsar el numero numero 4+Enter
No te equivoques ya que el juego terminara y perderas tus progreso, tus goles y tus ganancias economicas ;)
Ademas en todo momento se mostrara el numero que debes pulsar antes de la opcion
1. Salir del juego
2. Regresar al menu
```

4. Sobre el jugo (Se da una breve descripción sobre el juego y los objetivos del mismo)

```
Bienvenido a SPC23

Seleccione una opción para continuar

1.Salir
2.Jugar
3.Controles
4. Sobre el juego
5.Creditos
4

Embárcate en la apasionante travesía hacia la cima del fútbol en SPC23, el juego de rol que te coloca en los zapatos de un aspirante a estrella del soccer. Toma decisiones cruciales y enfrenta desafíos en el campo en tu búsqueda de la glori a. Desde los humildes comienzos hasta las ligas internacionales, tu camino está en tus manos. ¿Conseguirás alcanzar la g randeza y convertirte en una leyenda del fútbol? La aventura está por comenzar en SPC23...

Objetivos del jugador:

-Conseguir la mayor cantidad de goles
-Conseguir la moyor cantidad de ganancias economicas
-Divertirse al maximo :)

1. Salir del juego

2. Regresar al menu
```

```
case 4:
    cout<<"@mbarcate en la apasionante travesía hacia la cima del fútbol en SPC23, el juego de rol que te coloca en los zapatos de un aspirante a estrella del soccer. Toma decis cout</pre>
cout
cout
cout
cout
cout
conseguir la mayor cantidad de goles"
(cout
cout
subject
cout
cout
cout
case al cout
case 2:
return main();
break;
case 1:
cout
cout
cout
case 2:
return d;
break;
case 1:
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
case 1:
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
case 3:
cout
cout
case 2:
return e;
break;
case 3:
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
case 3:
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
case 3:
cout
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
case 3:
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
default:
cout
cout
cout
case 2:
return e;
break;
default:
cout
cout
cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout
cout
cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout
cout
cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout
cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

cout

cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

cout

cout

cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

cout

cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

cout

case 2:
return e;
break;
default:
cout

case 2:
return e;
break;
default:
case 2:
return e;
break;
defau
```

5. Créditos

```
----Soccer Player Career 2023 ------
                                                  cout<<"----Creditos----"<<endl;
                                                  Bienvenido a SPC23
Seleccione una opción para continuar
1.Salir
2.Jugar
3.Controles
4.Sobre el juego
5.Creditos
                                                   switch(respuesta)
 ---Creditos----
Universidad Nacional Auntonoma de México
                                                      return main();
Facultad de Estudios Superiores Aragon
Ingenieria en Computacion
                                                      case 1:
                                                         cout << "Saliendo del programa." << endl;</pre>
Computadoras y Programación
Leonardo Cortés Arriaga
                                                      default:
Grupo: 1158
                                                         cout << "Te equivocaste" <<endl<<endl;
cout << "Game over" <<endl<<endl;</pre>
1. Salir del juego
2. Regresar al menu
```

Juego

El juego usa 15 variables de tipo "int" en donde se guardan los datos de salida y entrada. Una de respuesta donde se almacena los datos de entrada del usuario. Cuatro variables aleatorias de goles (para que no sea monótono y en cada partida obtenga un resultado distinto), en donde se guardan los números aleatorios y se muestran al usuario en cada etapa, y una normal en donde se guardan los goles durante toda su carrera. Cuatro variables aleatorias de ganancias en donde se guardan y se muestran al usuario en cada etapa, y una normal en donde se guardan los goles durante toda su carrera. Una variable aleatoria para el inicio del juego por si el usuario no quiere seleccionar su primer equipo y quiere hacerlo de forma aleatoria. Una para sueldo que será parte de las ganancias. Una para los bonos que tendrá en cada etapa. Y por ultima una de ofertas para poder condicionar su sueldo de esa etapa en relación a su rendimiento en la anterior.

```
int respuesta=0;
int respuestaAleatorea=2+rand()%3;
int golesPrimera=rand()%60;
int golesSegunda=rand()%100;
int golesTercera=rand()%110;
int golesCuarta=rand()%100;
int golesFinal=0;
int sueldo=0;
int sueldo=0;
int bono=0;
int oferta=0;
int gananciaPrimera=0;
int gananciaSegunda=0;
int gananciaTercera=0;
int gananciaCuarta=0;
int gananciaFinal=0;
```

Se usaron estructuras switch case para cada una de las decisiones del usuario.

Después de seleccionar la opción de jugar en el menú principal se desplegara un menú en donde el usuario deberá seleccionar el equipo donde desea empezar.

Luego de seleccionar una opción se desplegara su rendimiento en esa etapa goles, sueldo, bono, ganancias económicas totales y un comentario de su rendimiento. Y se desplegara otro menú para que seleccione donde seguir su carrera.

```
Jugaste 3 temporadas para Pumas en donde obtuviste

Goles:8

Sueldo: $360000

Bonos: $16000

Ganancia economica: $376000

Tuviste una mala etapa en cuanto a goles

Debido al rendimiento que has tenido y a la situación de los clubes, te han llegado las siguentes ofertas

1.Salir del juego

2. Pumas. Condiciones: 5 temporadas de contrato,15000 pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol

3. Cruz Azul. Condiciones: 5 temporadas de contrato,15000 pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol

4. Guadalajara. Condiciones: 5 temporadas de contrato,15000 pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol
```

Incluye una condicional if para determinar la oferta de sueldo en su próxima etapa.

```
kout<<"Jugaste 3 temporadas para Pumas en donde obtuviste"<<endl;
sueldo=10000*12*3;
bono=2000*8j2*3;
bono=2000*8j2*3;
bono=2000*8j2*3;
cout<<"Goles:"<cpre>coutency:"<cpre>coutency:"<cpre>coutency:"<cpre>coutency:"<cpre>coutency:"<cpre>coutency:"coutency:"
Sonos: $"<<br/>sono(<endl:<br/>cout<<"Bonos: $"<<br/>sono(endl:<br/>cout<<"Bonos: $"<<cpre>coutency:"<br/>cout<</pre>coutency:"
gananciaPrimera=sueldo+bono;
cout<<"Touriste una pesima etapa en cuanto a goles, no marcaste ninguno"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una pesima etapa en cuanto a goles, no marcaste ninguno"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una mala etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una mala etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl
cout<"Turiste una mala etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una buena etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una buena etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una buena etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl
cout<<"Turiste una exelente etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl<</pre>
cout<<"Turiste una exelente etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl<</pre>
cout<<"Turiste una exelente etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl<</pre>
cout<<"Turiste una exelente etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl<</pre>
cout<<"Turiste una exelente etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl<</pre>
cout<<"Turiste una exelente etapa en cuanto a goles"</pre>
cendl<</pre>
cout<<"Debido al rendimiento que has tenido y a la situación de los clubes, te han llegado las siguentes ofertas"</pre>
cendl
cout<"1.5alir del juego"</pre>
cendl
cout<"2. Pumas. Condiciones: 5 temporadas de contrato,"<< oferta <<" pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol"<</pre>
cendl
;
cout<</pr>
''3. Cruz Azul. Condiciones: 5 temporadas de contrato,"<< oferta <<" pesos mensuales y 3000 pesos de bono por cada gol"</pre>
cendl
;
contra cuanta para de contrat
```

Después de que el usuario seleccione una opción se desplegara su rendimiento en esa etapa goles, sueldo, bono, ganancias económicas totales y un comentario de su rendimiento. Y se desplegara otro menú para que seleccione donde seguir su carrera.

```
Jugaste 5 temporadas para Pumas en donde obtuviste

Goles:39

Sueldo: $900000

Bonos: $117000

Ganancia economica: $1017000

Tuviste una buena etapa en cuanto a goles

Debido al rendimiento que has tenido y a la situación de los clubes, te han llegado las siguentes ofertas

1. Salir del juego

2. Pumas. Condiciones: 5 temporadas de contrato,30000 pesos mensuales y 5000 pesos de bono por cada gol

3. Tigres. Condiciones: 5 temporadas de contrato,30000 pesos mensuales y 5000 pesos de bono por cada gol

4. Real Betis. Condiciones: 5 temporadas de contrato,30000 pesos mensuales y 5000 pesos de bono por cada gol
```

Incluye una condicional if para determinar la oferta de sueldo en su próxima etapa.

```
cout<<"Jugaste 5 temporadas para Pumas en donde obtuviste"<<endl;
sueldo=oferta*1½*5;
bono=3000*golesSegunda<<endl;
cout<<"Sueldo: $"<sueldo<=oferta*0;
sueldo<=oferta*0;
```

Después de que el usuario seleccione una opción se desplegara su rendimiento en esa etapa goles, sueldo, bono, ganancias económicas totales y un comentario de su rendimiento. Y se desplegara otro menú para que seleccione donde seguir su carrera.

```
Jugaste 5 temporadas para Pumas en donde obtuviste

Goles:96

Sueldo: $1800000

Bonos: $480000

Ganancia economica: $2280000

Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles

Debido al rendimiento que has tenido y a la situación de los clubes, te han llegado las siguentes ofertas

1.Salir del juego

2. Pumas. Condiciones: 5 temporadas de contrato,90000 pesos mensuales y 7000 pesos de bono por cada gol

3. Barcelona. Condiciones: 5 temporadas de contrato,90000 pesos mensuales y 7000 pesos de bono por cada gol

4. Real Madrid. Condiciones: 5 temporadas de contrato,90000 pesos mensuales y 7000 pesos de bono por cada gol
```

Incluye una condicional if para determinar la oferta de sueldo en su próxima etapa.

```
cout<<"Jugaste 5 temporadas para Pumas en donde obtuviste"<<endl;
sueldo=oferta*1125;
bono=5000*golesTercera;
cout<<"Goles:"<cgolesTercera<<endl;
cout<<"Sueldo: $"<<sueldo-</pre>
**Csueldo-cout
**Tuviste una mala etapa en cuanto a goles, no marcaste ninguno"
cendl
**Cendl
**Cout
**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"
**Cendl
**Cendl
**Cout
**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"
**Cendl
**Cout
**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"
**Cendl
**Cout
**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"
**Cendl
**Cout
**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"
**Cendl
**Cout
**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"
**Cendl
**Cout

**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"

**Cendl

**Cout

**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"

**Cendl

**Cout

**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"

**Cendl

**Cout

**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"

**Cendl

**Cout

**Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles"

**Cendl

**Cout

**Tuvist
```

Después de que el usuario seleccione una opción se desplegara su rendimiento en esa etapa goles, sueldo, bono, ganancias económicas totales y un comentario de su rendimiento. Y se mostrara el final del juego en donde te felicita y te muestra los goles acumulados y las ganancias acumuladas

Jugaste 5 temporadas para Pumas en donde obtuviste

Goles:97

Sueldo: \$5400000

```
Bonos: $679000
Ganancia economica: $6079000
Tuviste una exelente etapa en cuanto a goles
FELICIDADES LLEGASTE AL FINAL DEL JUEGO
OBTUVISTE:
Goles:240
Ganancias economicas: $9752000
cout<<"Jugaste 5 temporadas para Pumas en donde obtuviste"<<endl;</pre>
sueldo=oferta*12*5;
bono=7000*golesCuarta;
cout<<"Goles:"<<golesCuarta<<endl;</pre>
cout<<"Sueldo: $"<<sueldo<<endl;
cout<<"Bonos: $"<<bono<<endl<<endl;</pre>
gananciaCuarta=sueldo+bono;
cout<<"Ganancia economica: $"<<gananciaCuarta<<endl;</pre>
cout<<"FELICIDADES LLEGASTE AL FINAL DEL JUEGO"<<endl;
cout<<"OBTUVISTE:"<<endl;</pre>
golesFinal=golesPrimera+golesSegunda+golesTercera+golesCuarta;
cout<<"Goles:"<<golesFinal<<endl;</pre>
gananciaFinal=gananciaPrimera+gananciaSegunda+gananciaTercera+gananciaCuarta;
cout<<"Ganancias economicas: $" <<gananciaFinal<<endl;</pre>
```

Los equipos que le van apareciendo al usuario dependen de las repuestas anteriores del usuario.

El juego cuenta con un botón de salida en todo momento el cual es el número 1, pero además cuanta con la dificultad de que si el usuario se equivoca o pulsa un botón que no era no podrá regresar dentro de las historia y si pulsa uno fuera del rango terminara el juego y perderá su progreso, esto se le comunica al usuario en el apartado 3 del menú principal.

Link del repositorio:

https://github.com/Leonard106/Proyecto-Final.-Soccer-Player-Career.git