

Tranzacții. Controlul concurenței în SQL Server

Seminar 3

Tranzacții în SQL Server

- SQL Server utilizează **tranzacții** pentru **compunerea mai multor operații** într-o **singură unitate de lucru**
- **Acțiunile** fiecărui **utilizator** sunt **procesate** utilizând o **tranzacție diferită**
- Pentru a **maximiza** *throughput*-ul, tranzacțiile ar trebui să se **execute în paralel**

Tranzacții în SQL Server

- Proprietățile **ACID** ale tranzacțiilor au ca efect final **serializabilitatea**
- Dacă o tranzacție este **efectuată** cu **succes**, toate modificările realizate în timpul tranzacției sunt **comise** și devin **permanente** în baza de date
- Dacă apar **erori** în timpul unei tranzacții și aceasta trebuie **anulată** (*canceled/rolled back*), atunci toate **modificările** realizate în timpul tranzacției sunt **șterse**

Tranzacții în SQL Server

Mecanisme pentru invocarea tranzacțiilor:

- Fiecare **comandă** este o tranzacție dacă **nu** se specifică altceva (**tranzacții autocommit**)
- SET IMPLICIT_TRANSACTIONS ON (**tranzacții implicite**)
 - Se marchează doar **finalul tranzacției** (tranzacții înlanțuite)
 - În acest caz, o **nouă** tranzacție este **începută** în mod **implicit** atunci când tranzacția **anterioară** este **finalizată** (fiecare tranzacție este finalizată **explicit** cu **COMMIT** sau **ROLLBACK**)

Tranzacții în SQL Server

- **BEGIN TRAN, ROLLBACK TRAN, COMMIT TRAN** sunt cel mai des utilizate (**tranzacții explicite**)
 - **BEGIN TRAN** marchează punctul de **început** al unei tranzacții **explicite**
 - **ROLLBACK TRAN** întoarce o tranzacție **implicită** sau **explicită** până la **începutul tranzacției** sau până la un *savepoint* din interiorul tranzacției
 - **COMMIT TRAN** marchează **finalul** unei tranzacții **implicite** sau **explicite** efectuate cu **succes**

Tranzacții în SQL Server

- SET XACT_ABORT ON
 - Orice erori SQL vor duce la *roll back*-ul tranzacției
- SAVE TRANSACTION *savepoint_name*
 - Setează un *savepoint* într-o tranzacție

Tranzacții în SQL Server

- **@@TRANCOUNT** returnează **numărul** de instrucțiuni **BEGIN TRANSACTION** care au avut loc **pe conexiunea curentă**
 - Instrucțiunile **BEGIN TRANSACTION** **incrementează** **@@TRANCOUNT** cu 1
 - Instrucțiunile **COMMIT TRANSACTION** **decrementează** **@@TRANCOUNT** cu 1
 - **ROLLBACK TRANSACTION** setează **@@TRANCOUNT** pe 0, **exceptie** **ROLLBACK TRANSACTION *savepoint_name***, care **nu** afectează **@@TRANCOUNT**

Tipuri de tranzacții

- SQL Server poate utiliza tranzacții **locale** sau **distribuite**
- **Imbricarea** tranzacțiilor este **permisă** (dar **nu** tranzacțiile **imbricate**)
- **Savepoints** cu nume - *rollback*-ul unei **porțiuni** dintr-o **tranzacție**
- Un *savepoint* definește un **punct (location)** la care o **tranzacție** se poate **întoarce** dacă o **parte** a tranzacției este **anulată condiționat**

Probleme de concurență

Izolarea tranzacțiilor în SQL Server rezolvă patru probleme majore de concurență:

- **Lost updates**
 - Când doi scriitori **modifică** aceleași date
- **Dirty reads**
 - Când un cititor **citește** date **necomise**
- **Unrepeatable reads**
 - Când o înregistrare **existentă** se **schimbă** în cadrul **unei** tranzacții
- **Phantom reads**
 - Când sunt **adăugate** noi înregistrări și **apar** în cadrul **unei** tranzacții

Probleme de concurență

- SQL Server asigură **izolarea** prin **blocări**
- **Blocările** pentru **scriere** sunt blocări **exclusive**
- **Blocările** pentru **citire** permit **existența** altor cititori
- O tranzacție *well-formed* obține tipul **corect** de blocare **înainte** de a **utiliza** datele
- O tranzacție *two-phased* **menține** blocările până când se obțin **toate**
- Nivelurile de izolare **determină** durata **blocărilor** (cât timp sunt **menținute** acestea)

Blocarea în SQL Server

- Blocările sunt gestionate de obicei dinamic de **Lock Manager**, nu prin intermediul aplicațiilor
- Blocările sunt menținute pe resurse SQL Server, cum ar fi înregistrări citite sau modificate în timpul unei tranzacții, pentru a preveni utilizarea concurentă a resurselor de către diferite tranzacții

Blocarea în SQL Server

- Granularitatea blocărilor:
 - Row/Key
 - Page
 - Extent (grup contiguu de 8 pagini)
 - Table
 - Database

Blocarea în SQL Server

- **Blocările** pot fi **atribuite** la mai **mult** de un **nivel** → **ierarhie** de blocări **înrudite**
- **Lock escalation** este **procesul de conversie** a mai **multor** blocări cu granulație mai **fină** (*fine-grain locks*) în mai **puține** blocări cu granulație mai **grosieră** (*coarse-grain locks*), pentru a **reduce supraîncărcarea sistemului**
- **Lock escalation** > 5000 blocări pe **obiect**

Blocarea în SQL Server

- **Lock escalation** se declanșează atunci când **nu este dezactivat** la nivel de **tabel** (folosind opțiunea **ALTER TABLE SET LOCK_ESCALATION**) și când una din următoarele **condiții** există:
 - O singură instrucțiune Transact-SQL obține **cel puțin 5000 de blocări** pe un **singur index sau tabel nepartitionat**
 - O singură instrucțiune Transact-SQL obține **cel puțin 5000 de blocări** pe o **singură partiție a unui tabel partitionat** și opțiunea **ALTER TABLE SET LOCK_ESCALATION** este setată pe **AUTO**
 - Numărul de **blocări** pe o **instanță Database Engine** depășește **capacitatea memoriei** sau **limitele configurației**

Blocarea în SQL Server

- **Durata blocărilor** (precizată prin **niveluri de izolare**):
 - Până la finalizarea **operației**
 - Până la finalul **tranzacției**

Blocarea în SQL Server

- **Tipuri de blocări:**

- **Shared (S)** – pentru **citirea** datelor
- **Update (U)** – blocare S -> se anticipează X
- **Exclusive (X)** – blocare pentru **modificarea** datelor ce este **incompatibilă** cu alte tipuri de blocări (**excepție** hint-ul **NOLOCK** și nivelul de izolare **READ UNCOMMITTED**)
- **Intent (IX, IS, SIX)** – **intenție** de blocare (îmbunătățire a performanței)
- **Schema (Sch-M, Sch-S)** – **modificare** schemă, **stabilitate** schemă (Sch-M și Sch-S **nu** sunt compatibile)
- **Bulk Update (BU)** – blochează **tot** tabelul în timpul unui *bulk insert*
- **Key range** – blochează mai multe **înregistrări** pe baza unei **condiții**

Blocarea în SQL Server

	Shared Lock (S)	Update Lock (U)	Exclusive Lock (X)
Shared Lock (S)	Da	Da	Nu
Update Lock (U)	Da	Nu	Nu
Exclusive Lock (X)	Nu	Nu	Nu

Blocări speciale

Blocări *schema*

–Schema modification

- Se folosește în timpul **execuției** unei operații **DDL**
- **Previne** accesul **concurent** la tabel
- Folosită de unele operații **DML** (cum ar fi *table truncation*) pentru a **preveni** accesul operațiilor **concurente** la tabelele afectate

–Schema stability

- Folosită în timpul **compilării și execuției interogărilor**
- **Nu** blochează alte blocări tranzacționale, inclusiv blocări exclusive (X)
- Blochează operațiile **concurente DDL și DML** care obțin blocări *Schema modification*

Blocări speciale

Blocări *Bulk Update*

- Blocare **explicită** (TABLOCK)
- **Automat** în timpul **SELECT INTO**
- Folosită atunci când are loc o **copiere** de tipul *bulk* a datelor într-un tabel și este specificat *hint*-ul **TABLOCK**

Blocări *Application*

- Aplicațiile pot utiliza *lock manager*-ul intern al SQL Server (blocare resurse aplicație)

Niveluri de izolare în SQL Server

- **READ UNCOMMITTED:** fără blocare la citire
- **READ COMMITTED:** menține blocările pe durata execuției instrucțiunii (elimină dirty reads) – este nivelul de izolare *default*
- **REPEATABLE READ:** menține blocările pe durata tranzacției (elimină unrepeatable reads)
- **SERIALIZABLE:** menține blocările și blocările *key range* pe durata întregii tranzacții (elimină phantom reads)
- **SNAPSHOT:** lucrează pe un *snapshot* al datelor
- Sintaxă SQL:

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL <isolation_level>
```


Grade de izolare

Denumire	Read Uncommitted	Read Committed	Repeatable Read	Serializable
Lost Updates	Nu	Nu	Nu	Nu
Dirty Reads	Da	Nu	Nu	Nu
Unrepeatable Reads	Da	Da	Nu	Nu
Phantom Reads	Da	Da	Da	Nu

Blocare Key Range

- Blochează **seturi de înregistrări** controlate de un **predicat**
- Exemplu:

```
SELECT nume, cantitate FROM Produse
```

```
WHERE cantitate BETWEEN 2500 AND 5000;
```

- Este necesară blocarea datelor care **nu** există
- Dacă utilizarea “cantitate BETWEEN 2500 AND 5000” **nu returnează nicio înregistrare prima dată, nu ar trebui să returneze înregistrări nici la scanările ulterioare** (nu se pot insera înregistrări noi dacă au valoarea specificată pentru **cantitate cuprinsă între 2500 și 5000**)

Blocări Transaction Workspace

Indică o **conexiune**

- Fiecare conexiune la o bază de date obține blocare *Shared_Transaction_Workspace*
- Excepții
 - conexiunile la *master* și *tempdb*

Utilizate pentru **prevenirea:**

- **DROP**
- **RESTORE**

Deadlocks

- Un **deadlock** are loc atunci când **două** sau **mai multe** tranzacții se **blochează reciproc permanent** din cauza faptului că **fiecare** tranzacție **deține** o blocare pe o **resursă** pentru care **cealaltă** tranzacție încearcă să **obțină** o blocare
- SQL Server **recunoaște** un **deadlock**
- **Implicit**, tranzacția mai **nouă** este **terminată**
 - **Eroarea 1205** – ar trebui **detectată** și **gestionată corespunzător**

Deadlocks

- Exemplu:
 - Tranzacția T1 are o blocare pe o resursă R1 și a cerut o blocare pe resursa R2
 - Tranzacția T2 are o blocare pe o resursă R2 și a cerut o blocare pe resursa R1
 - Apare o stare de **deadlock** deoarece **nicio tranzacție nu poate continua** decât în momentul în care o resursă este **disponibilă** și **nicio resursă nu** poate fi **eliberată** până când o tranzacție **nu își continuă execuția**

Deadlocks

- **SET LOCK TIMEOUT** menționează cât timp (în milisecunde) o tranzacție așteaptă ca un **obiect blocat** să fie **eliberat** (0 = terminare **imediată**)
- Dacă **două sesiuni** au **diferite** valori setate pentru **DEADLOCK_PRIORITY** , sesiunea cu valoarea cea mai scăzută este aleasă ca **victimă** a **deadlock-ului**

Deadlocks

- Un utilizator poate **specifica** prioritatea sesiunilor într-o situație de **deadlock** folosind instrucțiunea **SET DEADLOCK_PRIORITY** (în mod **implicit** este **setată** pe **NORMAL**)
- **DEADLOCK_PRIORITY** poate fi setată pe:
 - **Low**
 - **Normal**
 - **High**
 - O **valoare numerică** cuprinsă între **-10** și **10**

Reducerea situațiilor de deadlock

- Tranzacții **scurte** și într-un **singur batch**
- **Colectarea și verificarea** datelor de intrare (*input*) de la utilizatori **înainte** de deschiderea unei **tranzacții**
- Accesarea **resurselor** în **aceeași** ordine în **tranzacții**
- Utilizarea unui nivel de izolare mai **scăzut** sau a unui nivel de izolare *row versioning*
- Accesarea celei mai **mici** cantități posibile de date în **tranzacții**

Tranzacții - Exemplu

- În SQL Server, vom crea o bază de date numită "SGBDIR"
- După crearea bazei de date, vom crea trei tabele noi:
- Primul tabel se va numi *Presents*:

```
CREATE TABLE Presents  
(  
    present_id INT PRIMARY KEY IDENTITY,  
    description VARCHAR(100),  
    owner VARCHAR(100),  
    price REAL  
);
```

Tranzacții - Exemplu

- Al doilea tabel se va numi *Movies*:

```
CREATE TABLE Movies  
(  
    movie_id INT PRIMARY KEY IDENTITY,  
    title VARCHAR(100),  
    runtime INT  
);
```


Tranzacții - Exemplu

- Al treilea tabel se va numi *Actors*:

```
CREATE TABLE Actors  
(  
    actor_id INT PRIMARY KEY IDENTITY,  
    firstname VARCHAR(100),  
    lastname VARCHAR(100)  
);
```

Tranzacții - Exemplu

- După aceea, vom insera niște înregistrări noi în tabele:

```
INSERT INTO Presents (description, owner, price) VALUES  
('pony', 'Jack', 10000), ('candle', 'Jane', 2.5),  
('chocolate', 'James', 3);
```

Rezultat:

	present_id	description	owner	price
1	1	pony	Jack	10000
2	2	candle	Jane	2.5
3	3	chocolate	James	3

Tranzacții - Exemplu

```
INSERT INTO Movies (title, runtime) VALUES ('IT', 135),  
('Black Panther', 134), ('Red Sparrow', 140);
```

Rezultat:

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	135
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140

Tranzacții - Exemplu

```
INSERT INTO Actors (firstname, lastname) VALUES  
('Bill', 'Skarsgard'), ('Chadwick', 'Boseman'),  
('Jennifer', 'Lawrence');
```

Rezultat:

	actor_id	firstname	lastname
1	1	Bill	Skarsgard
2	2	Chadwick	Boseman
3	3	Jennifer	Lawrence

Tranzacții - Exemplu

- Exemplu de **tranzacție explicită**:

```
BEGIN TRAN;
```

```
UPDATE Presents SET description='horse' WHERE  
owner='Jack';
```

```
DELETE FROM Presents WHERE price=3;
```

```
COMMIT TRAN;
```

Rezultat:

	present_id	description	owner	price
1	1	horse	Jack	10000
2	2	candle	Jane	2.5

Tranzacții - Exemplu

- Exemplu de **tranzacție implicită**:

```
SET IMPLICIT_TRANSACTIONS ON;
```

```
INSERT INTO Presents (description, owner, price) VALUES  
( 'car', 'Sam', 40000);
```

```
UPDATE Presents SET price=4 WHERE owner='Jane';
```

```
COMMIT TRAN;
```

Rezultat:

	present_id	description	owner	price
1	1	horse	Jack	10000
2	2	candle	Jane	4
3	4	car	Sam	40000

Tranzacții - Exemplu

- Exemplu de **imbricare a tranzacțiilor**: (SET IMPLICIT_TRANSACTIONS OFF)

```
BEGIN TRAN;
```

```
UPDATE Presents SET description='bike' WHERE owner='Jane';
```

```
BEGIN TRAN;
```

```
INSERT INTO Presents (description, owner, price) VALUES  
( 'necklace', 'Sharon', 50);
```

```
COMMIT TRAN;
```

```
UPDATE Presents SET price=100 WHERE owner='Jane';
```

```
ROLLBACK TRAN;
```

Tranzacții - Exemplu

- Rezultat:

	present_id	description	owner	price
1	1	horse	Jack	10000
2	2	candle	Jane	4
3	4	car	Sam	40000

- După cum putem observa, ambele tranzacții au primit un rollback deoarece tranzacția exterioară a primit un rollback
- Dacă tranzacția cea mai exterioară primește un rollback, atunci toate tranzacțiile interioare primesc un rollback, indiferent dacă au fost sau nu comise individual

Tranzacții - Exemplu

- Exemplu de **tranzacție autocommit**:

```
SELECT * FROM Presents;
```

Rezultat:

	present_id	description	owner	price
1	1	horse	Jack	10000
2	2	candle	Jane	4
3	4	car	Sam	40000

- Când IMPLICIT_TRANSACTIONS este setat pe OFF, fiecare instrucțiune Transact-SQL este mărginită de către o instrucțiune BEGIN TRANSACTION invizibilă și de către o instrucțiune COMMIT TRANSACTION invizibilă

Tranzacții - Exemplu

- Exemplu de **tranzacție** cu *savepoint*:

```
BEGIN TRAN;
```

```
INSERT INTO Movies (title, runtime) VALUES ('Frozen', 109);
```

```
SAVE TRAN savepoint;
```

```
INSERT INTO Actors (firstname, lastname) VALUES  
('Kristen', 'Bell');
```

```
ROLLBACK TRAN savepoint;
```

```
COMMIT TRAN;
```


Tranzacții - Exemplu

Rezultat:

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	135
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140
4	4	Frozen	109

	actor_id	firstname	lastname
1	1	Bill	Skarsgard
2	2	Chadwick	Boseman
3	3	Jennifer	Lawrence

- Din cauza faptului că tranzacția face un rollback până la savepoint și este apoi comisă, modificarea făcută de către prima instrucțiune INSERT a fost salvată

Probleme de concurență - Exemplu

- Exemplu **dirty reads**:
- Deschidem două ferestre noi de interogare (două conexiuni)
- În prima fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
BEGIN TRAN;
```

```
UPDATE Movies SET runtime=200 WHERE title='IT';
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:07';
```

```
ROLLBACK TRAN;
```


Probleme de concurență - Exemplu

- În a doua fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ UNCOMMITTED;  
  
BEGIN TRAN;  
  
SELECT * FROM Movies;  
  
COMMIT TRAN;
```

- Începem execuția primei și a celei de a doua tranzacții (în această ordine)

Probleme de concurență - Exemplu

- În a doua fereastră de interogare putem vedea următorul rezultat:

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	200
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140
4	4	Frozen	109

- Deoarece nivelul de izolare a tranzacției a fost setat pe READ UNCOMMITTED în a doua fereastră de interogare, a doua tranzacție a citit date necomise (dirty reads)

Probleme de concurență - Exemplu

- După execuția celor două tranzacții, vom executa următoarea interogare:

```
SELECT * FROM Movies;
```

- Deoarece prima tranzacție face un rollback, modificarea făcută de către aceasta nu a fost salvată:

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	135
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140
4	4	Frozen	109

- Deci cea de-a doua tranzacție a citit date care nu au fost persistate pe disc

Probleme de concurență - Exemplu

- Exemplu **unrepeatable reads**:
- Deschidem două ferestre noi de interogare (două conexiuni)
- În prima fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
BEGIN TRAN;
```

```
SELECT * FROM Movies;
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:06';
```

```
SELECT * FROM Movies;
```

```
COMMIT TRAN;
```


Probleme de concurență - Exemplu

- În a doua fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
BEGIN TRAN;
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:03';
```

```
UPDATE Movies SET runtime=200 WHERE title='IT';
```

```
COMMIT TRAN;
```

- Începem execuția primei și a celei de a doua tranzacții (în această ordine)

Probleme de concurență - Exemplu

- În prima fereastră de interogare putem vedea următorul rezultat:

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	135
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140
4	4	Frozen	109

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	200
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140
4	4	Frozen	109

- După cum putem observa, aceeași interogare executată de două ori în aceeași tranzacție a returnat două valori diferite pentru aceeași înregistrare (unrepeatable reads)

Probleme de concurență - Exemplu

- Exemplu **phantom reads**:
- Deschidem două ferestre noi de interogare (două conexiuni)
- În prima fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
BEGIN TRAN;
```

```
SELECT * FROM Actors WHERE actor_id BETWEEN 1 AND 100;
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:06';
```

```
SELECT * FROM Actors WHERE actor_id BETWEEN 1 AND 100;
```

```
COMMIT TRAN;
```

Probleme de concurență - Exemplu

- În a doua fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
-- !!!Asigurați-vă că IDENTITY generează o valoare cuprinsă  
-- în intervalul specificat (actor_id trebuie să aibă o  
-- valoare cuprinsă între 1 și 100)
```

```
BEGIN TRAN;
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:03';
```

```
INSERT INTO Actors (firstname, lastname) VALUES  
('Alexander', 'Skarsgard');
```

```
COMMIT TRAN;
```

- Începem execuția primei și a celei de a doua tranzacții (în această ordine)

Probleme de concurență - Exemplu

- În prima fereastră de interogare putem vedea următorul rezultat:

	actor_id	firstname	lastname
1	1	Bill	Skarsgard
2	2	Chadwick	Boseman
3	3	Jennifer	Lawrence

	actor_id	firstname	lastname
1	1	Bill	Skarsgard
2	2	Chadwick	Boseman
3	3	Jennifer	Lawrence
4	5	Alexander	Skarsgard

- În aceeași tranzacție, o interogare care specifică un interval de valori în clauza WHERE a fost executată de două ori și numărul de înregistrări incluse în cel de-al doilea result set este mai mare decât numărul de înregistrări incluse în primul result set (phantom reads)

Probleme de concurență - Exemplu

- Exemplu **deadlock**:
- Deschidem două ferestre noi de interogare (două conexiuni)
- În prima fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
```

```
BEGIN TRAN;
```

```
UPDATE Movies SET runtime=135 WHERE title='IT';
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:05';
```

```
UPDATE Actors SET firstname='Jen' WHERE  
lastname='Lawrence';
```

```
COMMIT TRAN;
```


Probleme de concurență - Exemplu

- În a doua fereastră de interogare punem următoarea tranzacție:

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
```

```
BEGIN TRAN;
```

```
UPDATE Actors SET firstname='Jenny' WHERE  
lastname='Lawrence';
```

```
WAITFOR DELAY '00:00:05';
```

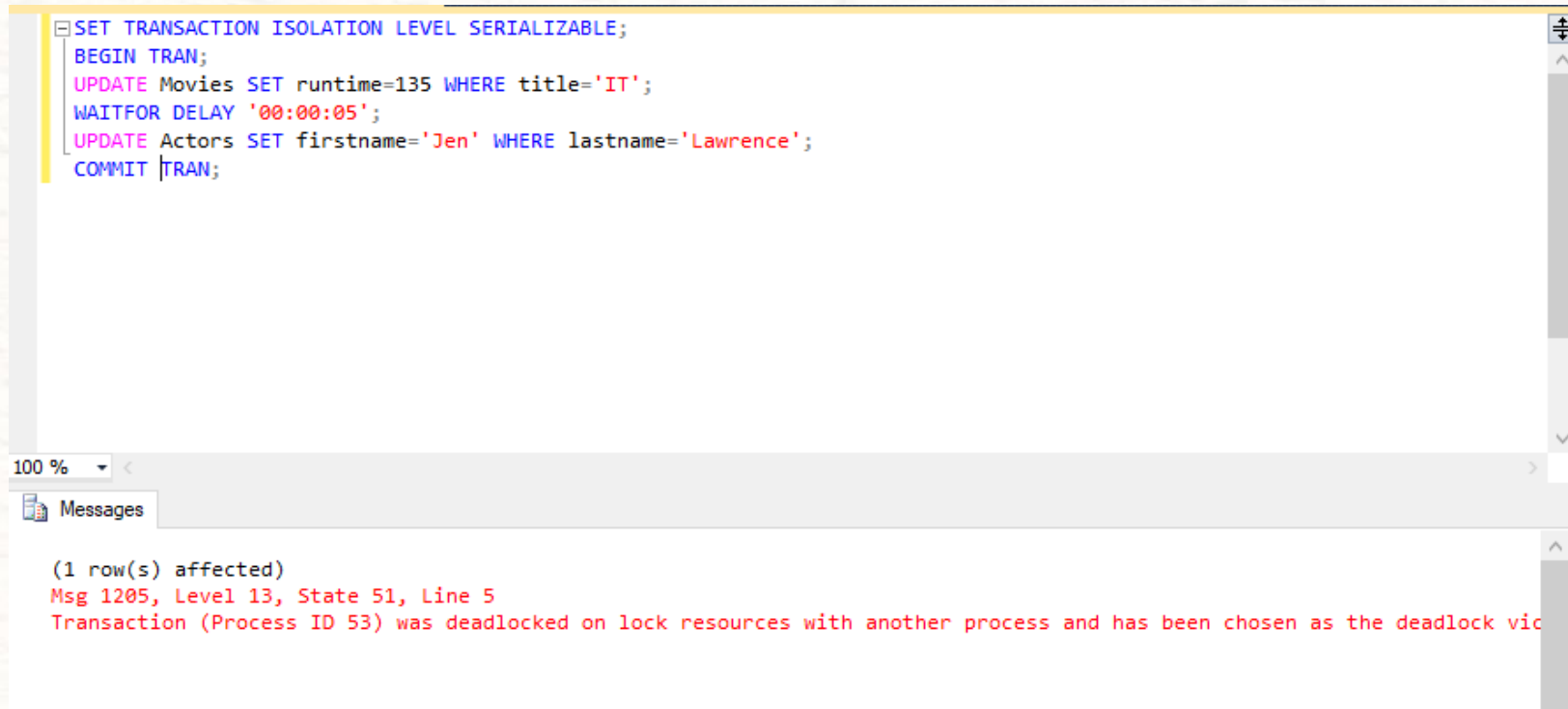
```
UPDATE Movies SET runtime=140 WHERE title='IT';
```

```
COMMIT TRAN;
```

- Începem execuția primei și a celei de a doua tranzacții (în această ordine)

Probleme de concurență - Exemplu

- A avut loc un deadlock, iar prima tranzacție a fost aleasă drept victimă a deadlock-ului și face un rollback:



```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
BEGIN TRAN;
UPDATE Movies SET runtime=135 WHERE title='IT';
WAITFOR DELAY '00:00:05';
UPDATE Actors SET firstname='Jen' WHERE lastname='Lawrence';
COMMIT TRAN;
```

100 %

Messages

(1 row(s) affected)
Msg 1205, Level 13, State 51, Line 5
Transaction (Process ID 53) was deadlocked on lock resources with another process and has been chosen as the deadlock victim. ROLLBACK TRANSACTION

Probleme de concurență - Exemplu

- Deoarece prima tranzacție a fost aleasă drept **victimă** a **deadlock**-ului, cea de-a doua tranzacție a fost **executată cu succes**:



```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;  
BEGIN TRAN;  
UPDATE Actors SET firstname='Jenny' WHERE lastname='Lawrence';  
WAITFOR DELAY '00:00:05';  
UPDATE Movies SET runtime=140 WHERE title='IT';  
COMMIT TRAN;
```

100 %

Messages

(1 row(s) affected)

(1 row(s) affected)

Probleme de concurență - Exemplu

- Dacă executăm următoarele interogări, putem vedea rezultatul final:

```
SELECT * FROM Movies;
```

```
SELECT * FROM Actors;
```

	movie_id	title	runtime
1	1	IT	140
2	2	Black Panther	134
3	3	Red Sparrow	140
4	4	Frozen	109

	actor_id	firstname	lastname
1	1	Bill	Skarsgard
2	2	Chadwick	Boseman
3	3	Jenny	Lawrence
4	5	Alexander	Skarsgard

Bibliografie

- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/transactions-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/begin-transaction-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/commit-transaction-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/rollback-transaction-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/save-transaction-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-transaction-isolation-level-transact-sql?view=sql-server-ver16>

Bibliografie

- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-xact-abort-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/functions/trancount-transact-sql?view=sql-server-ver16>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/sql-server-transaction-locking-and-row-versioning-guide?view=sql-server-ver16>