

Technologies



Unity



C#



C++ Game Development

JavaScript, git
SVN, Perforce

Français Natif • Anglais Bilingue • Allemand Bon

Expériences professionnelles



Développeur Freelance à Potted Curse

Janvier 2023 - Présent

Développements variés dans Unity pour différents clients (VR, AR, outils), en parallèle du développement du jeu Brood.



Gameplay Programmer à Science X Games

Septembre 2021 - Décembre 2022

Programmation généraliste sur le jeu en cours de production, utilisant le moteur Unity (multi-plateformes, date de sortie non annoncée).



Gameplay Programmer à Leikir Studio

Mars 2019 - Juillet 2021

Programmation généraliste et gameplay sur Rogue Lords, jeu de combat tour par tour multi-plateformes, utilisant le moteur Unity et C#.



Gameplay Programmer à Wild Sheep Studio

Septembre 2017 - Janvier 2019

Programmation gameplay et 3C sur le jeu Wild.



Growth Engineer à CodinGame

Octobre 2016 - Juillet 2017

Implémentation de solutions techniques pour améliorer la croissance de l'entreprise à San Francisco. Travail sur la stratégie de la startup. CodinGame est une plateforme de gaming en ligne pour développeurs proposant des jeux et concours de programmation.

Education



Mastère Spécialisé Jeux Vidéo et Transmédia, Gobelins -- Enjmin

Promotion 2018

Game Design, Level Design, Shaders, Monétisation, Game UI/UX



Diplôme d'Ingénieur (Master) en Informatique à l'INSA Lyon, France

Promotion 2016

Programmation, UI/UX, Programmation graphique (OpenGL), Architecture Matérielle, Réseaux, Base de Données, Gestion de projet, Algèbre, ...

Projets Perso



Useless Game Dev Youtube Channel

Unity, C#

Where I make small game prototypes and program silly ideas I have.
Helps me scratch the itch to work on new stuff, learn and explore.