**Содержание**

Введение 3

1.Базовые знания необходимые для создания сайта 4

1.1.Web-страницы и Web-сайты 5

1.2.Анализ ПО по разработке сайта 6

2**.**Процесс создания сайта «Geek’s Haven » 9

2.1.Разработка структуры 9

2.2.Главная страница сайта 12

2.3.Объявление игр 13

2.4.Кабинет Мастера 14

2.4.1.Добавление новостей на сайт 18

2.5.Механики 19

Заключение 24

Список использованных источников литературы 25

**Введение**

Интернет стал, наиболее эффективным средством рекламы и продвижения и является одним из важных элементов современной цивилизации. Интернет может удовлетворить все потребности современного человека: это покупки, заключение деловых отношений, поиск клиентов и так далее. Но многие заходят в Интернет читать, развлекаться, общаться, узнавать что-то новое для себя. Поэтому создание сайтов стало таким популярным.

В Интернете место нашлось для настольной игры Днд. Уникальное и многообразное по своей структуре, оно составляет значительную часть культуры отдыха и развлечений. Мастер (ведущий игрок) имеет возможность путем приложения своего труда преобразить простую историю в интересное приключение. Днд это настольная ролевая игра, когда то создавшая фундамент для компьютерных РПГ.

## К сожалению, в России культура Днд не имеет такого широкого распространения как в США или Европе. Одной из моих целей была донести до большей массы людей это недооцененный продукт культуры развлечений.

В настоящее время с помощью сети Интернет можно найти информацию о настольных играх, разных томов правил для игры, также существует множество интернет - магазинов, в которых можно приобрести наборы для начинающих или уже знающих. Но, к сожалению, в настоящее время нет таких сайтов, в которых можно просмотреть готовые компании, узнать расписание следующей игры или новости.

Актуальность курсового проекта состоит в том, что в настоящее время нет сайтов по данной тематике.  
Объектом исследования является процесс разработки сайта.

Предмет – язык гипертекстовой разметки HTML как средство создания сайта.

Цель – разработать сайт «Geek’s Haven» с использованием языка гипертекстовой разметки HTML.  
  
Задачи:

* Проанализировать существующие языки для написания сайта.
* Рассмотреть функциональные возможности HTML.
* Рассмотреть источники по теме.
* Разработать макет сайта.
* Наполнить сайт информацией по теме.

Практическая значимостьпроекта заключается в том, чтос помощью данного сайта можно узнать об предстоящих играх и новости игрового мира. Данный сайт планируется использовать для продажи готовых работ, а также распространение опыта автора.

**1. Базовые знания необходимые для создания сайта**

**1.1 Web-страницы и Web-сайты**

*Web-страница* это интернет-документ, предназначенный для распространения через Интернет по средством сервиса WWW.

С технической точки зрения Web-страница — это обычный текстовый файл, который можно создать в любом текстовом редакторе, том же Блокноте, стандартно поставляемом в составе Windows. Этот файл содержит собственно текст Web-страницы и различные команды форматирования этого самого текста. Команды форматирования называются *тегами,* а описывает их особый язык HTML (язык гипертекстовой разметки).

Файлы, содержащие Web-страницы, должны иметь расширение html. Они сохраняются на жестких дисках серверного компьютера. Получив от Web-обозревателя запрос по протоколу HTTP, *Web-сервер* (серверная программа

обеспечивающая работу сервиса WWW) загружает эти файлы и отправляет Web-обозревателю.

Web-обозреватель дает понять Web-серверу, какая Web-страница ему нужна — он пересылает в составе клиентского запроса имя и полный путь Этот запрос заставит Web-сервер извлечь и отправить Web-обозревателю файл somepage.html.

*Web-сайт* это набор Web-страниц, подчиненных общей тематике и объединенных в единое целое. Web-сайт также сохраняется на жестких дисках серверного компьютера. Технических отличий у Web-страницы и Web-сайта не слишком много.

А теперь самое время прояснить несколько, опять же, чисто технических моментов, связанных с работой Web-обозревателя и Web-сервера. Прежде всего, для хранения всех файлов, составляющих сайт (или Web-страницу, если рассматривать ее как "вырожденный" случай сайта), на диске серверного компьютера создается особая папка, называемая *корневой.* Все файлы сайта должны находиться только в этой папке, без малейших исключений. Все, что не находится в ней, автоматически исключается Web-сервером из состава сайта.

Корневую папку сайта на серверном компьютере создает человек, занимающийся настройкой и обслуживанием программы Web-сервера (или же всего серверного компьютера), — *администратор.* При этом он заносит полный путь этой папки в настройки Web-сервера, чтобы последний смог найти ее на диске. После этого корневая папка может быть заполнена файлами нового сайта.

Web-сервер ищет файл somepage.html в корневой папке сайта и, если находит, отправляет его Web-обозревателю. Если же такого файла нет или Web-сервер почему-то не может его загрузить, он отправляет Web-обозревателю сообщение об ошибке.

**1.2 Анализ ПО по разработке сайта.**

Существует множество языков и программ для написания сайта.

CSS - формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки. Преимущественно используется как средство описания, оформления внешнего вида веб-страниц, написанных с помощью языков разметки HTML и XHTML, но может также применяться к любым XML-документам, например, к SVG или XUL .

Web Page Maker – это очень простой инструмент для создания WEB – страниц. С его помощью можно создать свою страничку даже не обладая никакими знаниями HTML. Просто перетаскивая мышкой на рабочее пространство программы изображения, текст, музыку и видео. Во время работы с лёгкостью можно передвигать объекты по всей странице. Web Page Maker содержит несколько высококачественных шаблонов, которые помогут начать работу. Также вместе с программой поставляются различные эскизы, Java - скрипты, таблицы, формы и т. д. В программу встроен FTP-менеджер, с помощью которого можно опубликовать свой сайт в интернете.

HTML - стандартный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML). Язык HTML интерпретируется браузерами и отображается в виде документа в удобной для человека форме.

Проанализировав несколько популярных редакторов, исследовав их достоинства и недостатки, можно сделать вывод: идеального редактора нет. Учитывая все недостатки, я решил использовать редактор Sublime text.  
 PHP (рекурсивный акроним словосочетания PHP: Hypertext Preprocessor) – это распространённый язык программирования общего назначения с открытым исходным кодом. PHP специально сконструирован для веб-разработок и его код может внедряться непосредственно в HTML. На сценарных языках пишут сценарии или скрипты — программы, которые автоматизируют некоторые задачи (которые иначе пользователь делал бы вручную). Скрипты помогают избежать ошибок, сэкономить время пользователя и изменить программу, не боясь, что всё остальное перестанет работать. В отличие от большинства языков, скриптовым языкам не нужна компиляция, и они используются в основном для небольших рутинных задач.

SQL ([англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *structured query language* — «язык структурированных запросов») — [декларативный](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5) [язык программирования](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AF%D0%B7%D1%8B%D0%BA_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F), применяемый для создания, модификации и управления данными в [реляционной базе данных](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B5%D0%BB%D1%8F%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B1%D0%B0%D0%B7%D1%8B_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85), управляемой соответствующей [системой управления базами данных](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%B1%D0%B0%D0%B7%D0%B0%D0%BC%D0%B8_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85).

Является, прежде всего, [информационно-логическим языком](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA), предназначенным для описания, изменения и извлечения данных, хранимых в [реляционных базах данных](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B5%D0%BB%D1%8F%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B1%D0%B0%D0%B7%D1%8B_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85). SQL считается [языком программирования](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AF%D0%B7%D1%8B%D0%BA_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F), в общем случае (без ряда современных расширений) не является [тьюринг-полным](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D0%BD%D0%BE%D1%82%D0%B0_%D0%BF%D0%BE_%D0%A2%D1%8C%D1%8E%D1%80%D0%B8%D0%BD%D0%B3%D1%83" \o "Полнота по Тьюрингу), но вместе с тем стандарт языка спецификацией [SQL/PSM](https://ru.wikipedia.org/wiki/SQL/PSM) предусматривает возможность его [процедурных расширений](https://ru.wikipedia.org/wiki/SQL#%D0%9F%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D0%B4%D1%83%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%80%D0%B0%D1%81%D1%88%D0%B8%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F).

Язык HTML лучше всего подходит для создания интерактивных сайтов, страниц с использованием современных мультимедийных форматов (музыка, фото и видео, игры) . Причем все эти мультимедиа воспроизводятся прямо в браузере, без вызова дополнительных программ типа Adobe Flash.

Язык HTML, несмотря на кажущуюся поначалу сложность, очень простой, можно даже сказать, примитивный. Он состоит из небольшого набора тегов (от англ. tag) - элементов языка разметки, таких как текст, иллюстрация, таблица и их атрибутов – параметров, определяющих дополнительные свойства тега .

Писать сайт на языке HTML можно в текстовом редакторе «Блокнот», который входит в набор стандартных программ любой операционной системы.

HTML задает синтаксис тегов, в соответствии с которыми программа просмотра отображает содержимое документа: текст, изображения, таблицы и данные других типов. Сами теги программой просмотра не отображаются. В HTML реализована поддержка механизма специальных гипертекстовых ссылок, которые обеспечивают связь данного документа с другими документами.

Язык HTML существует в нескольких вариантах и продолжает развиваться, но конструкции HTML, скорее всего, будут использоваться и в дальнейшем. Изучая HTML и познавая его глубже, создавая документ в начале изучения HTML и расширяя его насколько это возможно, мы имеем возможность создавать Web-страницы, которые могут быть просмотрены многими браузерами Web, как сейчас, так и в будущем. Работа по HTML - это способ усвоить особенности создания документов в стандартизированном языке, используя расширения. Один недостаток гипертекстовой разметки HTML – знания языка гипертекстоворазметки (теги, атрибуты).

**2.Процесс создания сайта «Geek’s Haven »**

**2.1 Разработка структуры сайта**

Разработка структуры web-сайта является одним из ключевых моментов его создания, который в большой степени определяет эффективность его функционирования в будущем. С технической точки зрения структура сайта – это не что иное, как все его страницы, расположенные в порядке их значимости для пользователей.  
 Структура сайта «Geek’s Haven »  
- Главная страничка (новости)  
- Объявление игр   
- Кабинет Мастера  
- Механики  
- О мире   
- О нас

**2.2Главная страница сайта**

На главной странице находится новостная лента, в которой будут, как события, через которые прошли игроки во время компании, так и новости обновлений системы (исправления и добавления). Так же там находится верхнее меню отсылающее нас на другие страницы сайта.

Таблица 1- Главная страница

|  |  |
| --- | --- |
| Html, PhP | CSS |
| !DOCTYPE html>  <html>  <head>  <title>Новсти по Днд</title>  <meta charset="utf-8">  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">  </head>  <body>  <div class="body">  <div class="head">Geek's Haven</div>  <div class="content">  <div class="height\_menu">  <div class="update\_news"><a href="index.php">НОВОСТИ</a></div>  <div class="ads"><a href="content/ads.php">объявления игр</a></div>  <div class="my\_office"><a href="../auhtor/sigin.php">Кабинет Мастера</a></div>  <div class="mechanics"><a href="content/mechanics.php">механики</a></div> <div class="world"><a href="content/world.php">о мире</a></div>  <div class="we"><a href="content/we.php">о нас</a></div>  </div>  <?php  include 'db.php';  /\*тут мы выбираем и выводим из базы контент и сортируем по id (ORDER BY id DESC)-это с последнего введёного элемента \*/  $str\_out\_news="SELECT \* FROM `news` ORDER BY id DESC";  /\*тут мы делаем массив $run\_out\_news из данных контента $str\_out\_news\*/  $run\_out\_news=mysqli\_query($connect,$str\_out\_news);  /\* часть пагинации \*/  $int\_out\_news=mysqli\_num\_rows($run\_out\_news);/\*общее кол во новостей\*/  $page\_number=$\_GET['page\_number'];  if ($page\_number == NULL)/\*тут у нас если нет номера страницы то мы его задаём\*/  {  $page\_number=0;  }  $news\_in\_tape=7;  $sql\_page\_number=$page\_number\*$news\_in\_tape;/\*тут переменая отвечает за то с какой строки мы будем выводить из базы данных \*/ | body{  /\*background-image:url(image/map.png);\*/  background-image:url(image/paper.png);  background-color: #2B2C29;  }  a{  text-decoration:none;  color: white;  }  a:hover{  color: black;  }  table{  color:black;  }  .body{  width: 1200px;  min-height: 2000px;  background-color: white;  border-radius: 22px;  background-color: #FEEED7;  margin: auto;  } .logo{  width: 300px;  height: 60px;  margin: auto;  background-position: center;  background-size: 800px 70px;  }  .head  .body{  width: 1200px;  min-height: 2000px;  background-color: white;  border-radius: 22px;  background-color: #FEEED7;  margin: auto;  } .logo{  width: 300px;  height: 60px;  margin: auto;  background-position: center; |

Продолжение таблицы 1

|  |  |
| --- | --- |
| $str\_out\_news\_pag="SELECT \* FROM `news` ORDER BY `news`.`id` DESC LIMIT $sql\_page\_number, $news\_in\_tape";/\*вывод новостей с пагинацией\*/  $run\_out\_news\_pag=mysqli\_query($connect, $str\_out\_news\_pag);  /\* часть пагинации \*/  /\*это мы проходим циклом и выводим объкты\*/  while ($out=mysqli\_fetch\_array($run\_out\_news\_pag))  {  /\*$id++;\*/  echo"<div class=new><div class=what>Что нового?$out[date]</div><div class=news\_text><font size=5>$out[topic]</font><p>$out[text]</p></div></div>";/\*это мы выводим объект с контентом\*/  }/\*проблемма с текстом решена\*/ /\* пагинация \*/  $float\_count=$int\_out\_news%9;  $int\_count=floor($int\_out\_news/9);  $p=1;  if ($float\_count>0)  {  $int\_count++;  }  for ($i=0; $i <$int\_count ; $i++) {  echo"<a href=/?page\_number=$i>$p</a>";  $p++; | .body{  width: 1200px;  min-height: 2000px;  background-color: white;  border-radius: 22px;  background-color: #FEEED7;  margin: auto;  } .logo{  width: 300px;  height: 60px;  margin: auto;  background-position: center;  background-size: 800px 70px;  }  .head  {  width: 1200px;  height: 60px;  text-align: center;  font-size: 50px;  color: white;  font-family: "title\_font";  background-color: #121824;  border-top-right-radius: 22px;  border-top-left-radius: 22px;  }  .content{width: 1200px;  height: 2000px;  } |

Продолжение таблицы 1

|  |  |
| --- | --- |
| }  /\*пагинация\*/  ?>  </div>  </div>  </body>  </html> | .we,  .world,  .my\_office,  .mechanics,  .ads,  .update\_news  {  height: 40px;  width: 190px;  border-right:2px white solid;  font-family: "LagodaClassic";  text-align: center;  font-size: 25px;  } |
|  | |

**2.3 Объявление игр**

Эта страница создана для игроков, которые смогут определиться со временем проведения игр, местом и своей ролью в компании. На данной странице имеется таймер отсчитывающий время до следующей игры. Также игрок, после авторизации, может заказать игру у мастера, заполнив форму, в которой можно указать кол-во человек, время которое уйдёт на игру, место, дату и телефон .

Таблица 2 – Объявление игр

|  |  |
| --- | --- |
| Html | CSS |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <title>Новсти по Днд</title>  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../style.css">  <meta charset="utf-8">  </head>  <body>  <div class="bodyads">  <div class="head">Geek's Haven</div>  <!-- или Глашатай крафтового издания Днд еще не решил -->  <div class="contentads">  <div class="height\_menu">  <div class="update\_news"><a href="../index.php">новости</a></div>  <div class="ads"><a href="ads.php">ОБЪЯВЛЕНИЕ ИГР</a></div>  <div class="my\_office"><a href="../auhtor/sigin.php">Кабинет Мастера</a></div>  <div class="mechanics"><a href="mechanics.php">механики</a></div>  <div class="world"><a href="world.php">о мире</a></div>  <div class="we"><a href="we.php">о нас</a></div>  </div>  <h1 class="ads\_text">ИГРА С СЕЛЬСКИМИ</h1>  <div class=" description\_ads">  Описание:Падение Сигансины глава три.<br>  Где(у кого):У Мастера Паши.<br>  Герои:Абу,Тихий чёрт,Сакураса.<br>  </div>  <div class="time\_ads\_game"><script src="//megatimer.ru/get/5f49b7e980738dd3d44c6c5ab1acdc40.js"></script></div><h1 class="ads\_text">ИГРА С ПРОГРАММИСТАМИ</h1>  <div class=" description\_ads">  Описание:Неведомая Жадность.<br>  Где(у кого):Колледж в клубе.<br>  Герои:Весириан,Dun,Kay,Borow.<br>  </div>  <div class="time\_ads\_game"><script src="//megatimer.ru/get/5f49b7e980738dd3d44c6c5ab1acdc40.js"></script></div>  <h1 class="ads\_text">ИГРА С ДИЗАЙНЕРАМИ</h1>  <div class=" description\_ads">  Описание:-.<br>  Где(у кого):-.<br>  Герои:-.<br>  </div>  <div class="time\_ads\_game"><script src="//megatimer.ru/get/5f49b7e980738dd3d44c6c5ab1acdc40.js"></script></div> | .ads  {  font-size: 20px;  }.contentads  {  width: 1200px;  height: 1200px;  }.bodyads  {  width: 1200px;  min-height: 1200px;  background-color: white;  border-radius: 22px;  background-color: #FEEED7;  margin: auto;  }.time\_ads\_game  {  width:75%;  height: 100px;  border:2px solid black;  background-color:#22272B;  border-bottom-right-radius:25px;  margin-bottom:50px;  }  .ads\_text  {  font-family:"FOR\_NEWS"; |

Продолжение таблицы 2

|  |  |
| --- | --- |
| </div>  <div class="futer">  </div>  </div>  </body>  </html> | }  .description\_ads  {  width:75%;  height: 100px;  font-family:"FOR\_NEWS";    font-size: 20px;  background-color: #D7D9DA;  } |
|  | |

**2.4 Кабинет Мастера**

Кабинет мастера это административная панель, для мастеров через которую можно добавлять: новостные посты, задавая тему указывать автора и дату публикации. После чего в ведёные данные выводятся в стилизованном блоке на главной странице сайта. Для практически всей этой страницы я использовал чисты й PHP код, как для авторизации(Рис.3) так и для занесения данных в базу данных(Рис4).А на Рис.5 вы увидите отображение внесённых данных в базу. Пройти к административной панели можно будет после введения пароля и логина после чего вас переведёт с документа sigin.php на test.php.

Таблица 3 – Кабинет Мастера

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Html | PhP | CSS |
| <html>  <head>  <title>Новсти по Днд</title>  <meta charset="utf-8">  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../style.css">  </head>  <body>  <div class="body">  <div class="head">Geek's Haven</div>  <div class="height\_menu">  <div class="update\_news"><a href="../index.php">новости</a></div>  <div class="ads"><a href="ads.php">объявления игр</a></div>  <div class="my\_office"><a href="myOffice.php">Кабинет Мастера</a></div>  <div class="mechanics"><a href="mechanics.php">механики</a></div>  <div class="world"><a href="world.php">о мире</a></div>  <div class="we"><a href="we.php">о нас</a></div>  </div>  <div class="content">  <div class="ures\_Office">  <a href="../auhtor/auht.php">Вход</a><br>  <a href="../auhtor/reg.php">Регистрация</a>  </div>  </div>  <div class="futer"></div>  </div>  </body>  </html> | <form method="POST">  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="main.css">  <pre>  <label>логин</label>  <input type="text" name="login">  <label>пароль</label>  <input type="password" name="pass">  <input type="submit" name="enter"></input>  <a href="../index.php">На главную</a>  </form>  <?php  include '../db.php';  $login=$\_POST['login'];  $pass=$\_POST['pass'];  $enter=$\_POST['enter'];  if($enter)  {$str\_auth="SELECT \* FROM `players\_and\_masters` WHERE `login` = '$login' AND `pass`= '$pass'";  $run\_auth=mysqli\_query($connect,$str\_auth);/\*$players=mysqli\_fetch\_array($run\_auth);\*/  $check\_users=mysqli\_num\_rows($run\_auth);  if ($check\_users)  {  echo '<script>location.replace("test.php");</script>'; exit;  }  else  {  echo "кто ты?";  }  }  ?> | .we,  .world,  .my\_office,  .mechanics,  .ads,  .update\_news  {  height: 40px;  width: 190px;  border-right:2px white solid;  font-family: "LagodaClassic";  text-align: center;  font-size: 25px;    }  .my\_office  {  font-size: 20px;  } }  .height\_menu  {  width: 1200px;  height: |

Продолжение таблицы 3

|  |  |
| --- | --- |
|  | 40px;  display: flex;  background-color: #4D3E35;  } |
|  | |

**2.4.1 Добавление новостей на сайт**

Эта страничка отвечает за добавление в базу данных новостей и с не стилезованым выводом на административной панели(Рис.5)(Рис.1).  
Таблица 4 – Добавление новостей

|  |
| --- |
| Html, PHP |
| <?session\_start();  ?><pre>  <form method="POST">  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="main.css">  <span>публикация</span>  <input type="text" name="author" placeholder="автор">  <input type="text" name="topic" placeholder="Тема">  <input type="date" name="date" placeholder="дата публикации">  <textarea name="text"></textarea>  <input type="submit" name="public" value="публикация"><a href="../index.php">На главную</a> |

Продолжение таблицы 4

|  |
| --- |
| <?php  include '../db.php';  $author=$\_POST['author'];  $topic=$\_POST['topic'];  $date=$\_POST['date'];  $text\_news=$\_POST['text'];  $public=$\_POST['public'];  $exit=$\_POST['exit'];  print\_r($\_POST);  if ($public)  {  $str\_add\_test="INSERT INTO `news` (`topic`, `author`, `text`, `date`)  VALUES ('$topic', '$author', '$text\_news', '$date');";  $run\_test=mysqli\_query($connect,$str\_add\_test);  if ($run\_test)  {  echo"успешно опубликованно";  }else  {  echo"ошибка";  }  }  $del\_id=$\_GET['del\_id'];  $str\_del\_user="DELETE FROM `news` WHERE id = $del\_id ";  $run\_del\_user=mysqli\_query($connect,$str\_del\_user);  $str\_out\_news="SELECT \* FROM `news`";  $run\_out\_news=mysqli\_query($connect,$str\_out\_news);  echo "<table border=1 cellspacing=0>  <tr>  <th>Автор  <th>Тема  <th>дата  <th>Действия  </tr>  ";  while ($out=mysqli\_fetch\_array($run\_out\_news))  {  $id++;  echo"  <tr>  <td>$out[author]  <td>$out[topic] |

Продолжение таблицы 4

|  |
| --- |
| <td>$out[date]  <td><a href=?del\_id=$out[id]>Удалить</a>  </tr>";  }  echo "</table>";  ?>  </form></pre> |
|  |

**2.5 Механики**

Страниц, отвечает, за то, что бы игрокам было где вспомнить об правилах, условностях класса или предмета, особое заклинание и так далее

Таблица 5- Механики.

|  |  |
| --- | --- |
| Html | CSS |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <title>Новсти по Днд</title>  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../style.css">  <meta charset="utf-8">  </head>  <body>  <div class="bodymeh">  <div class="head">Geek's Haven</div>  <div class="contentmeh">  <div class="height\_menu">  <div class="update\_news"><a href="../index.php">новости</a></div>  <div class="ads"><a href="ads.php">объявления игр</a></div>  <div class="my\_office"><a href="../auhtor/sigin.php">Кабинет Мастера</a></div>  <div class="mechanics"><a  href="mechanics.php">МЕХАНИКИ</a></div>  <div class="world"><a href="world.php">о | .mechanics\_content  {  width: 950px;  height: 400px;  background-color: #8E9297;  border-radius: 15px;  margin-top: 50px;  margin-left: 110px;  display: flex;  }  .mechanics\_text  {  width:550px;  height:350px;  border-top-left-radius:22px;  border-bottom-right-radius:22px;  margin-top: 25px;  margin-left:33px;  color: #BFBFB1;  background-color: #22272B;  padding-left: 15px;  padding-top: 15px;  } |

Продолжение Таблицы 5

|  |  |
| --- | --- |
| мире</a></div>  <div class="we"><a href="we.php">о нас</a></div>  </div>  <div class="mechanics\_content">  <div class="a1" ></div>  <table border="2">  <tr>  <td class="selecting\_cells">уровень</td>  <td class="selecting\_cells">1.ур</td>  <td class="selecting\_cells">2.ур</td>  <td class="selecting\_cells">3.ур</td>  <td class="selecting\_cells">4.ур</td>  <td class="selecting\_cells">5.ур</td>  <td class="selecting\_cells">6.ур</td>  <td class="selecting\_cells">опыт</td>  </tr>  <tr>  <td>1</td>  <td>2</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>400</td>  </tr>  <tr>  <td>2</td>  <td>4</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>1200</td>  </tr>  <tr>  <td>3</td>  <td>4</td>  <td>2</td>  <td>-</td> | .order\_form > form >span  {  font-family: "title\_font";  font-size: 25px;  }  .sigin  {  width: 500px;  height: 800px;  margin: auto;  background: url(../image/svitok.png);  background-size: 500px 800px;  background-position: 0px -100px center;  background-repeat: no-repeat;  border: 0.1px solid #E9C674;  }  .sigin > form  {  width: 300px;  height: 200px;  margin: 100px auto;  text-align: center;  }  .sigin > form > input  {  font-family: "Typewritten";  font-size: 20px;  border: none;  cursor: pointer;  background-color: transparent;  border-bottom: 2px solid black;  outline: none;  }  .sigin > form >label  {  font-family: "title\_font";  font-size: 25px;  }  .regist  {  width: 500px;  height: 800px;  margin: auto;  background: url(../image/svitok.png);  background-size: 500px 800px;  background-position: 0px -100px center;  background-repeat: no-repeat;  border: 0.1px solid #E9C674; |

Продолжение Таблицы 5

|  |  |
| --- | --- |
| <td>-</td>  <td>-</td> <td>-</td>  <td>3600</td>  </tr>  <tr>  <td>4</td>  <td>4</td>  <td>3</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>8600</td>  </tr>  <tr>  <td>5</td>  <td>4</td>  <td>5</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>16 000</td>  </tr>  <tr>  <td>6</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>1</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>30 000</td>  </tr>  <tr>  <td>7</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>2</td> | }  .regist > form  {  width: 300px;  height: 400px;  margin: 100px auto;  text-align: center;  }  .regist > form > input  {  font-family: "Typewritten";  font-size: 20px;  border: none;  cursor: pointer;  background-color: transparent;  border-bottom: 2px solid black;  outline: none;  } .regist > form >span  {  font-family: "title\_font";  font-size: 25px;  }  .ilP  {  height: 50px;  margin-bottom: 500px;  width: 200px;  color: gray;  margin: auto;  }  .hi  {  font-family: "title\_font";  font-size: 50px;  background: url(../image/svitok.png);  }  .exitadmin  {  border:2px solid black;  width: 150px;  font-size: 25px;  background-color: #AFAFAF;  } |

Продолжение Таблицы 5

|  |  |
| --- | --- |
| <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>42 000</td>  </tr>  <tr>  <td>8</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>3</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>57 000</td>  </tr>  <tr>  <td>9</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>1</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>75 000</td>  </tr>  <tr>  <td>10</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>2</td>  <td>-</td>  <td>-</td>  <td>100 000</td>  </tr>  <tr>  <td class="selecting cells">11</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>3</td>  <td>-</td> | .infor > table  {  margin: 50px;  width: 680px;  }  .infor >.part1 > form  {  display: flex;  flex-direction: column;  width: 280px;  color: black;  cursor: pointer;  min-height: 800px;  margin: 50px;  }  .infor >.part1 > form >span  {  font-family: "title\_font";  }  .infor >.part1 > form >input  {  font-family: "Typewritten";  font-size: 20px;  border: none;  background-color: transparent;  border-bottom: 2px solid black;  outline: none;  }  .infor >.part2 > form >input  {  font-family: "Typewritten";  font-size: 20px;  border: none;  outline: none;  }  .infor >.part2 > form  {  display: flex;  flex-direction: column;  width: 350px;  color: black;  cursor: pointer;  height: 650px;  border: 2px solid black;  }  .infor > span  {  font-family: "title\_font";  margin: auto;} |

Продолжение Таблицы 5

|  |  |
| --- | --- |
| <td>120 000</td>  </tr>  <tr>  <td>12</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>4</td>  <td>1</td>  <td>-</td>  <td>140 000</td>  </tr>  <tr>  <td>13</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>4</td>  <td>1</td>  <td>-</td>  <td>165 000</td>  </tr>  <tr>  <td>14</td>  <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>4</td>  <td>2</td>  <td>-</td>  <td>195 000</td>  </tr>  <tr>  <td>15</td> |  |

Продолжение Таблицы 5

|  |  |
| --- | --- |
| <td>4</td>  <td>6</td>  <td>5</td>  <td>4</td>  <td>2</td>  <td>1</td>  <td>225 000</td>  </tr>  </table>  <div class="mechanics\_text">  Перед вами таблица уровней, опыта и прокачки Солевого Мага <br>  это новый класс подстроенный под сжатую систему придумаманую<br>Мастером Leonard'ом(Никита).Таблица основана на оригинале <br>но имеет более насыщенный заклинаниями опыт игры за нискоуровнего мага.<br>В дальнейшем я собираюсь и дальше разбирать и перерабатывать <br>механики оригинали и подганять их под свой Мир и свою вселенную <br>Но все это еще впереди.... Полный обзор класса будет после тестов.  </div>  </div></div>  <div class="futer"></div>  </div>  </body>  </html> |  |
|  | |

Заключение

В период создания Новостного сайта мою были освоены навыки верстки и программирования, а именно:

-1 Верстка Новостного Сайта

-2Обращение с базами данных

-3Досканально изучено обращение с текстовым редакторам Sublime text

-4Так же обращение с локальным сервером и PhP MyAdmin.

-5 Изучена программа Open Server

Результатом выполнения курсовой работы было создание системы занесения в базу данных и вынесение от туда стилизованных новостных блоков. Мой сайт поможет любителям настольных игр и настольных ролевых игр в распространении этой замечательной культуры и обогащению новыми умами разнообразный мир ДНД .

В будущем, проект будет становится только шире и лучше обрастая бесконечным контентом и улучшением системы пользователей и возможностями создать своего персонажа. Пока что идёт кропотливая работа над блоком “о мире” и “Механики”

**Список используемой литературы**

1. "Учебник HTML" сайта www.webremeslo.ru

2. Справочник WEB-прагромиста [электронный ресурс] <http://htmlbook.ru>

3. Справочник WEB-прагромиста [электронный ресурс] <https://metanit.com/php/>

4 Википедия, PHP, https://ru.wikipedia.org/wiki/PH

5 Википедия, Sublime Text, https://ru.wikipedia.org/wiki/Sublime\_Text

6 Википедия, HTML, https://ru.wikipedia.org/wiki/HTML

7 Википедия, CSS, https://ru.wikipedia.org/wiki/CSS

8 Ютуб канал “Гоша Дударь”- https://www.youtube.com/watch?v=SRPktOpHknM

9 Ютуб канал “Area Web ” https://www.youtube.com/watch?v=eCItZh6uMVc

10 Ютуб канал “Хауди Хо”-https://www.youtube.com/watch?v=a6xtQQqx1tg