

Materia: Programación Orientada a Objetos II.

Identificación de tarea: Iteración.

Proyecto Integrador

El proyecto es un sistema de software para la venta de productos ecológicos en línea. Los productos se pueden vender individualmente o en paquetes. El sistema debe permitir la gestión de inventario, el cálculo de precios con descuentos y la integración con múltiples métodos de pago.

Para la **etapa inicial** deben tener desarrollados los siguientes archivos (**1 semana**):

- *docs/erp.md*: un documento de especificación de requisitos de software para su proyecto de acuerdo con las pautas tratadas en especificación de requisitos de software.
- *docs/roadmap.md*: un plan tentativo de las historias de usuario que se entregarán en cada iteración (**son 2**) de acuerdo con las pautas tratadas en planificación de proyectos.

Por cada **iteración (2 semanas)** deben especificar:

- *docs/dp-iteracion-X.md*: Documento de diseño y planificación para la iteración X.

El Documento de diseño y planificación debe tener el siguiente formato:

```
# Trabajo en equipo

# Diseño OO

# Wireframe y caso de uso

# Backlog de iteraciones

# Tareas
```

Actualícenlo de acuerdo con las siguientes instrucciones:

- Trabajo en equipo: describan qué trabajo ha realizado cada integrante.
- Diseño OO: diagrama de clases UML que refleja el "modelo" solo para esta iteración. Utilicen un software para dibujar esto (por ejemplo, *diagrams.net*, *planttext.com* y guarden el diagrama como una imagen. Incluso pueden usar *umple*.

- Wireframe y caso de uso: un boceto simple (o algunos) de cómo se verá la interfaz de usuario, acompañado de casos de uso para describir cómo interactúa el usuario con la aplicación. Similar al UML, pueden usar un software para generar el wireframe.
- Backlog de iteración: enumeren las historias de usuario que implementarán en esta iteración.
- Tareas: Una lista tentativa de lo que se debe hacer para completar con éxito las historias de usuario a implementar en la iteración.

Retrospectiva

Debe completarse tan pronto como se complete la iteración. Revisen lo que realizaron en esta iteración; anoten las cosas que han cumplido y las que no han cumplido, anoten los retos que tuvieron y reflexionen sobre cómo deben proceder en la próxima iteración para hacer un mejor trabajo.

La retrospectiva es una oportunidad para que el equipo se inspeccione y creen un plan de mejoras que se implementarán durante la próxima iteración. Revisen lo que se hizo en la iteración; anoten las cosas que han cumplido y las que no han cumplido, anoten los retos que tuvieron y reflexionen sobre cómo deben proceder en la siguiente iteración para hacer un mejor trabajo. No hay requisitos sobre su longitud, formato, etc. Solo tiene la intención de reflexionar sobre la iteración y usarla para mejorar las próximas iteraciones.

El archivo de retrospectiva debe denominarse: *docs/retrospectiva-iteracion-X.md*:

Consideraciones adicionales

El repositorio debe contener un archivo *README.md* en el directorio raíz, donde se debe describir brevemente el proyecto y las instrucciones para poder correrlo.

Deben crear issues indicando (ID historia de usuario - Tarea) en GitHub, todas las tareas deben planificarse y asignarse a los miembros allí.

En la iteración 1 debe estar funcional el proyecto en un 50%, en la iteración 2 se debe completar el proyecto y realizar refactoring de lo realizado en la iteración 1.

Sobre Markdown

Deben usar Markdown para escribir los archivos .md, como vimos, es simple de usar pero siempre es bueno tener unas referencias:

- [markdownguide](#)
- [github](#)

En VSCode pueden instalar las siguientes extensiones:

- Markdown Preview Enhanced: shd101wyy.markdown-preview-enhanced
- Markdown All in One yzhang.markdown-all-in-one