C. REDEPLOYMENT:

 盟军地面和空中单位可以从太平洋版图西部边缘TR或SR到印度盒, 或者从南非，澳大利亚盒, 苏伊士, 巴士拉 和 阿巴丹, 或CC2格通过NR到印度盒

 回合开始时就在印度盒或在移动或战斗阶段进入印度盒，或在印度盒中建造的西方盟军地面和空中单位可以TR，SR或NR到太平洋版图上，只要这不会导致在重新部署阶段结束时印度盒中的地面战力比在太平洋版图西部边缘的与印度盒毗邻的日本地面战力更少。

 重新部署到印度盒的西方盟军地面和空中单位在这个重新部署阶段只能在印度盒结束部署.

5.48 海军行动:

A. 机制: 从印度盒到太平洋版图的海军行动路径经由太平洋版图西部边缘的CC2格。CC2格到印度盒里的西方盟军港口被看作是8个非地图格。

B. 基地变更: 西方盟军海军单位可以于印度盒和南非和澳大利亚盒, 苏伊士,巴士拉, 阿巴丹 和通过CC2可达的太平洋港口之间变更基地

C. 海上运输: 通过印度洋运输的从印度洋到苏伊士，巴士拉或阿巴丹或太平洋版图之间的每个地面或空中战力，需要２个驱逐舰战力。 此外，每五个地面或空中战力海上运输来往印度盒需要一个印度洋运输战力。 不能在印度盒与澳大利亚和南非盒之间进行海上运输.

D. 海上入侵:对于每个从印度盒到太平洋版图的海上入侵地面单位，如果入侵格未被敌方地面单位占据则需要两个驱逐舰战力否则需要三个。此外，每五个地面入侵战力需要一个来自印度洋战略盒运输战力。不能从印度盒到欧洲版图，南非盒，澳大利亚盒进行海上入侵。

E. NR和海上护送:

 每5个地面或者空中战力或者每5BRPs的运输需要1个印度洋运输战力, 当NR在印度盒和南非盒, 澳大利亚盒, 埃塞俄比亚或苏伊士，巴士拉，阿巴丹,科伦坡Colombo，亭克马里Trincomalee，马德拉Madras，加尔各答Calcutta，仰光Rangoon或新加坡之间时。上述的NRs不强制需要驱逐舰护航. 来去印度盒的NR可以被始发地和印度洋战略盒的海军单位护航。印度盒中的海军可以NR到南非盒，澳大利亚盒, 苏伊士，巴士拉，阿巴丹或太平洋版图。

F.拦截: 从印度盒到太平洋的海军拦截是可以正常进行的，印度盒的海军单位可以参与印度洋发生的破袭.

G. 海上补给: 从印度盒通过CC2到太平洋版图的每条海上补给线路需要一个印度洋运输船(30.365)

H. 流离失所的海军单位: 苏伊士，巴士拉，阿巴丹的海军单位可以流离至印度盒

5.5 澳大利亚盒:

5.51 概念: 澳大利亚盒代表澳大利亚没有出现在版图上的部分

5.52 到版图的距离:

A. 澳大利亚盒毗邻于在太平洋地图南端的澳大利亚格子。

B.澳大利亚盒里的港口距离太平洋版图南部边缘的NN15和NN24为８个非版图格。

C. 努美亚 (在新喀里多利亚New Caledonia) 被认为距离澳大利亚盒的十个格子。

5.53 控制权: 除非澳大利亚投降 (71.5)，否则澳大利亚由西方盟军控制，除了战略轰炸外日本单位永远不能进入澳大利亚盒。

5.54 BRP价值: 澳大利亚盒价值10BRP。在日本战斗阶段结束时，毗邻于澳大利亚盒的日本地面战力比盒内的西方盟军战力每超过１个, 英国损失1BRP, 最多每回合损失10BRP, 除非澳大利亚投降。

5.55 补给和石油:

A. 补给: 除非澳大利亚投降，否则澳大利亚是西方盟军无限的补给来源。

B. 石油: 澳大利亚石油储备能力是3个石油算子。受澳大利亚盒补给的单位受到石油状态， 看 33.4715D。

5.56 单位建造:澳大利亚单位可以建造在澳大利亚盒 (27.473, 71.15). 对澳大利亚的生产及其花费的限制，详见71.12. 对于日本轰炸澳大利亚盒的影响，详见71.321.。对于毗邻于澳大利亚盒的日本单位造成的影响，详见71.42

5.57 地面及空中单位:

A. 移动:

西方盟军地面单位.可以从毗邻于太平洋版图南端的非内陆的澳大利亚格子移动到澳大利亚盒。

只要不会让移动阶段结束时，在太平洋地图南部边界毗邻于澳大利亚盒的日军地面战力高于澳大利亚盒里的盟军地面战力，西方盟军地面单位可以从澳大利亚盒移入太平洋地图南部边缘的非内陆的澳大利亚格子。

空军单位可以从太平洋南部边缘的澳大利亚格转场到澳大利亚盒中, 或者从澳大利亚盒转场到一个合适的澳大利亚格。澳大利亚盒和澳大利亚之外

地区之间的转场（包括莫尔斯比港）都是不允许的。

B. 战斗:

从太平洋版图到澳大利亚盒和从澳大利亚盒到太平洋版图的地面进攻是禁止的

在消耗战时，澳大利亚盒被认为是每个接触到澳大利亚地图南部边缘的非内陆格边的澳大利亚消耗区的一部分。与澳大利亚盒相邻的日本地面单位可以与澳大利亚盒中的西方盟军地面单位进行消耗战或被消耗。消耗战格子战果仅针对澳大利亚盒时没有影响，西方盟军地面单位也不能从澳大利亚盒通过消耗战推进占领格子。

西方盟军装甲单位可以从太平洋版图南部的澳大利亚格子通过扩张移动进入澳大利亚盒.

在澳大利亚盒发生的空战只能是日本战略轰炸澳大利亚盒.

C. 重新部署:

西方盟军地面和空中部队可以从太平洋版图的南部边缘通过TR或SR进入澳大利亚盒，或从太平洋美国盒，南非盒，印度盒，或经过NN24（Townsville）或NN31（努美阿Noumea），或苏伊士，巴士拉或阿巴丹的太平洋地图的南部边缘通过ＮＲ进入澳大利亚盒

只要在重新部署阶段结束时不会导致澳大利亚盒内的西方盟军地面战力少于位于太平洋地图南部边缘紧邻澳大利亚盒的日军地面战力，回合开始时处在澳大利亚盒，或者在移动或战斗阶段进入澳大利亚盒或组建于澳大利亚的西方盟军陆空单位，都可以通过TR、SR或NR部署到太平洋版图上。

重新部署到澳大利亚盒的西方盟军的地面和空中单位，必须在澳大利亚盒内结束重新部署阶段.

5.58 海军活动:

A. 机制: 从澳大利亚盒到太平洋版图的海军活动路线经过太平洋版图南端的NN15, NN24(Townsville)或者NN31 (Noumea). 从作为在澳大利亚盒的海军单位的港口到NN15, NN24(Townsville)被视为8个非版图格, 到NN31 (Noumea) 被视为１０个非版图格,

B. 基地变更: 西方盟军海军单位可以通过NN15，NN24和NN31，苏伊士，巴士拉和阿巴丹以及太平洋美国盒，印度盒和南非盒在澳大利亚盒和任何可达的太平洋版图格之间基地变更。

C. 海上运输: 每个在澳大利亚通过印度洋与苏伊士，巴斯拉，阿巴丹或太平洋地图之间进行海上运输的地面或空中战力需要两个驱逐舰战力。此外，每五个在澳大利亚盒与苏伊士，巴士拉或阿巴丹之间进行的海上运输的地面或空中战力需要一个印度洋运输战力，每五个在澳大利亚盒与太平洋版图之间进行的海上运输的地面或空中战力需要一个太平洋运输战力。不能在澳大利亚盒与太平洋美国盒，印度盒或南非盒之间海上运输..

D. 海上入侵:对于每个从澳大利亚盒到太平洋版图的海上入侵地面单位，如果入侵格未被敌方地面单位占据则需要两个驱逐舰战力否则需要三个。此外，每五个地面入侵战力需要一个来自太平洋战略盒运输战力。不能从澳大利亚盒到印度盒，南非盒，太平洋美国盒进行海上入侵。

E. NR和海上护送:

* 每5个地面或者空中战力或者每5BRPs的运输需要1个印度洋运输战力, 当NR于澳大利亚盒和南非盒, 印度盒, 埃塞俄比亚或苏伊士，巴士拉，阿巴丹之间时。上述的NRs不强制需要驱逐舰护航. 这样的NR可以被始发地和印度洋战略盒的海军单位护航。
* 每5个地面或者空中战力或者每5BRPs的运输需要1个太平洋运输战力, 当NR于澳大利亚盒和太平洋美国盒,汤斯维尔Townsville, 莫尔斯比港, 莱城Lae, 拉包尔Rabaul, 努美亚Noumea, 苏瓦Suva, 帕格Pago, 或者 在所罗门群岛, 新赫不利底Hebrides群岛, 斐济 Fiji或

埃利斯Ellice群岛之间时。上述的NRs不强制需要驱逐舰护航. 这样的的NR可以被始发地和太平洋战略盒的海军单位护航。

* 澳大利亚盒中的海军可以NR到南非盒，印度盒, 苏伊士，巴士拉，阿巴丹，太平洋美国盒或太平洋版图。

F. 拦截: 从澳大利亚盒的海军拦截可以正常进行

G.海上补给: 每条从澳大利亚盒出发且经过NN24或NN31的海上补给线需要一个太平洋运输战力 (30.365)

5.6 埃塞俄比亚盒:

5.61 概念: 埃塞俄比亚盒代表埃塞俄比亚的意大利的殖民地部分。

5.62 离版图的距离: 埃塞俄比亚盒毗邻欧洲地图南部边缘的埃及NN27-NN30格。

5.63 控制权: 游戏开始时埃塞俄比亚盒由意大利控制, 但是可以被西方盟军征

服 (88.43)。

5.64 BRP价值: 埃塞俄比亚盒没有BRP价值

5.65 补给与石油:

A. 补给: 所有单位在埃塞俄比亚盒自动得到无限补给.

B. 石油: 单位在埃塞俄比亚不受石油效果.

5.66 单位建造: 埃塞俄比亚盒不允许建造单位

5.67 地面单位:

A. 移动: 移动阶段单位不得移动进出埃塞俄比亚盒。

B. 战斗: 地面战斗不能发生在埃塞俄比亚盒.

C. 重新部署: 地面单位只能在重新部署阶段进出埃塞俄比亚盒，详见88.42.

5.68 海军活动: 不能从埃塞俄比亚进行的海军行动。尽管轴心需要控制埃塞俄比亚盒才可以从苏伊士进行海军行动。(88.37B, C).

5.7 乌拉尔盒:

5.71 概念: 乌拉尔框代表苏联没有出现在任何版图上的部分

5.72 到版图的距离:

A. 欧洲:苏联在欧洲东部边缘于A62-Z53格与乌拉尔框毗邻

B. 太平洋: 苏联在太平洋西部边缘于A23-L15与乌拉尔盒毗邻。

5.73 控制权:永远被苏联控制。日本和轴心单位永远不能进入乌拉尔盒

5.74 BRP价值:乌拉尔盒的BRP价值等同于苏联的BRP基础。在苏联与欧洲轴心或日本开战后，在轴心国战斗阶段结束

时，和乌拉尔盒毗邻的轴心或日本单位地面战力超过乌拉尔盒内地面战力的数量, 每个苏联失去1BRP, 每回合最高失去15BRP，欧洲轴心和日本分情况考虑。

5.75 补给和石油:

A. 补给: 乌拉尔盒是无限的苏联补给来源.。

B. 石油: 乌拉尔盒每轮生产1个石油算子 和 10个石油算子储备能力。

5.76 单位建造: 可以在乌拉尔盒建造苏联单位。

5.77 地面和空中单位:

A. 移动:

苏联地面单位可以通过在欧洲和太平洋版图与乌拉尔盒毗邻的格子进入乌

拉尔盒. 

只要移动阶段结束后不会导致乌拉尔盒内的地面战力比毗邻于乌拉尔盒的欧洲轴心或日本地面战力少，苏联陆军单位可以从乌拉尔盒移动到一个毗邻与乌拉尔盒的欧洲或太平洋版图格。

苏联空军单位可以转场于版图上一个合适的格子和乌拉尔盒之间。

B. 战斗:

在乌拉尔盒与各版图之间不能进行地面进攻。

在消耗战时，乌拉尔盒被视为欧洲和太平洋版图上与其相邻的消耗战区的一部分。轴心国和日本毗邻乌拉尔盒的地面单位可以与在乌拉尔盒中的苏联地面单位互相进行消耗战。在消耗战结果中，仅对乌拉尔盒的消耗战格子结果没有效果，苏联地面单位也不可以从乌拉尔盒通过消耗战推进占领版图格子.

苏联装甲单位可以通过扩张移动从毗邻乌拉尔盒的欧洲和太平洋格子进入乌拉尔盒.

在乌拉尔盒发生的空战只可能是日本或欧洲轴心对乌拉尔盒进行的战略轰炸

C. REDEPLOYMENT:

Russian ground and air units may enter the Urals box by TR or SR from adjacent European or Pacific mapboard hexes.

Russian ground and air units which begin their turn in the Urals box or which enter the Urals box during the movement or combat phases may TR or SR onto the European or Pacific mapboards, provided this does not result in there being fewer ground factors in the Urals box than there are Axis or Japanese ground factors adjacent to the Urals box at the end of the redeployment phase.

Russian ground and air units may SR between the European and Pacific mapboards without stopping in the Urals box.

5.78 NAVAL ACTIVITIES: Naval activities from the Urals box are prohibited.

5.8 MURMANSK BOX:

5.81 CONCEPT: The Murmansk box is used only to resolve Murmansk convoy battles. After resolving a Murmansk convoy battle, all air and naval units must leave the Murmansk box.

5.82 GERMAN AIR AND NAVAL UNITS: German air and naval units based in Bergen and Scapa Flow may enter the Murmansk box to oppose Murmansk convoys without risk of Allied air attack or naval counter-interception.

5.83 WESTERN ALLIED NAVAL UNITS: Western Allied naval units may enter the Murmansk box only as part of a Murmansk convoy.

5.9 SW BOXES:

5.91 CONCEPT: The three SW boxes represent both the shipping lanes in the Atlantic, Pacific and Indian Oceans and the strategic bombing campaigns in Europe and Asia. Each SW box abstractly represents both on-map and off-map regions. Naval units generally enter and exit an SW box by sailing across the edge of one of mapboards (5.932, 25.33). However, when naval units from an SW box participate in a naval activity which begins in an on-board port (25.35), those naval units are presumed to already be stationed in the portion of their SW box which overlaps that on-board port. Upon reaching the destination hex of the naval activity, naval units from the SW box have the option of immediately returning to the SW box without further risk of air attack or naval interception, or of accompanying other naval units back to port, where they automatically re-enter the SW box.

A. THE ATLANTIC SW BOX: Located in the upper left corner of the European mapboard.

B. THE PACIFIC SW BOX: Located in the upper right corner of the Pacific mapboard.

C. THE INDIAN OCEAN SW BOX: Located in the lower right corner of the European mapboard.