



Repescagem 01

Instruções

- **Valor:** 0,6 pontos
- **Data entrega:** até 17/04 - 12h00



Instruções

Crie uma classe abstrata chamada `Imprimivel` com o método abstrato: `void imprime()`.

Crie uma classe chamada `VetorInt` que representa um vetor de inteiros e é derivada da classe `Imprimivel`. Esta classe deverá receber no construtor o tamanho do vetor que deve ser um valor positivo maior que zero. O vetor deverá ser alocado dinamicamente no construtor e desalocado no destrutor.

O vetor deverá implementar as seguintes operações:

- `v1 + v2` : soma entre dois vetores
- `v1 - v2` : subtrai entre dois vetores
- `v1 * v2` : retorna o produto interno entre os dois vetores
- `v1 * e` : multiplica os elementos de um vetor por um escalar real
- `v1 += v2` : soma dois vetores e armazena no primeiro
- `v1 -= v2` : subtrai dois vetores e armazena no primeiro
- `v1 *= e` : multiplica um vetor por escalar e armazena no primeiro
- `v1 == v2` : compara se os dois vetores são iguais
- `v1 != v2` : compara se os dois vetores são diferentes
- `v1[i]` : acessa a i-ésima posição do vetor
- `v1(i)` : acessa a i-ésima posição do vetor

No programa principal, crie alguns vetores e teste todas as operações.



Entrega

O projeto deverá estar disponibilizado via [GitHub](#) no repositório do aluno em: `repescagem-01/`. O arquivo que contém a função `main()` deverá estar nomeado como `main.cpp`. Os demais arquivos devem seguir a convenção de nomes utilizadas em sala de aula.