



Estudo dirigido 12

Instruções

- **Valor:** 0,35 pontos
- **Data entrega:** até 12/06 - 12h00



Descrição

Escreva um artigo sobre padrões de projeto. O artigo deverá conter a descrição dos padrões de projeto. Cada equipe deverá selecionar um padrão de projetos dos seguintes padrões listados a seguir:

- Padrões de criação
 - Abstract Factory
 - Object pool
 - Builder
 - Factory Method
 - Prototype
 - Singleton
- Padrões estruturais
 - Private class data
 - Adapter
 - Bridge
 - Composite
 - Decorator
 - Façade (ou Facade)
 - Business Delegate
 - Flyweight
 - Proxy
- Padrões comportamentais



- Chain of Responsibility
- Command
- Interpreter
- Iterator
- Mediator
- Memento
- Observer
- State
- Strategy
- Template Method
- Visitor

Cada equipe deverá descrever como o padrão funciona, diagrama de classes, quais são suas aplicações e sua implementação em C++. Formate a pesquisa de acordo com o padrão de artigos da SBC (Sociedade Brasileira de Computação).

O modelo do documento está disponível no GitHub da disciplina em [Trabalhos/Templates](#). É obrigatório seguir o modelo do documento.

Link: [Template SBC](#)

Entrega

A pesquisa deverá ser entregue em formato `.pdf` respondendo as questões propostas. O documento deverá estar no formato de artigos da SBC. O documento deverá conter no máximo 4 páginas.

O arquivo deverá estar disponibilizado via [GitHub](#) no repositório do aluno em: `ed-12/pesquisa.pdf`.