Report Esercizio 04/02/2025

Analisi Malware Windows 10 Leonardo Catalano

"La traccia di oggi ci chiede di effettuare 2 analisi Statica e Dinamica su un malware innocuo.

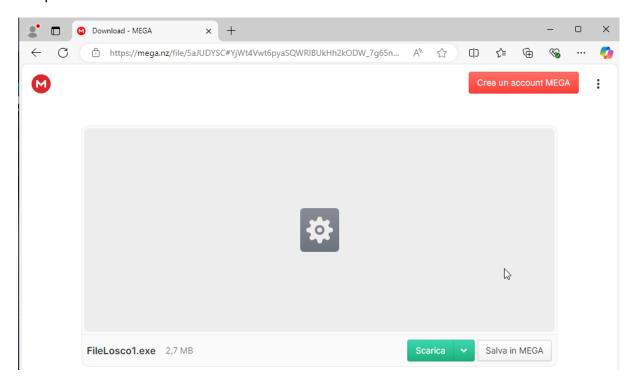
Le fasi da effettuare saranno le seguenti:

- 1. Configurazione della macchina VM Windows:
 - La macchina Windows dovrà essere in un ambiente di lavoro sicuro e isolato.
- 2. Analisi Statica: Utilizzo MsfVenom per generare il malware: Utilizzare Msfvenom per esaminare il codice del malware senza eseguirlo, al fine di comprendere la sua struttura e le sue funzionalità.
- 3. Analisi Dinamica: Utilizzare per eseguire il malware in un ambiente controllato per osservare il suo comportamento e identificare le sue azioni in tempo reale.

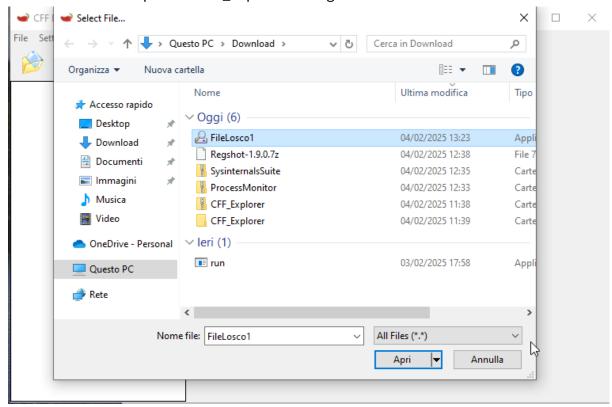
-Analisi Statica CFF Explorer:

Per effettuare l'analisi statica utilizziamo il programma CFF Explorer che permetterà di scansionare il file interessato (in questo caso il malware innocuo) senza eseguirlo, andando ad esaminare il codice del file/programma stesso.

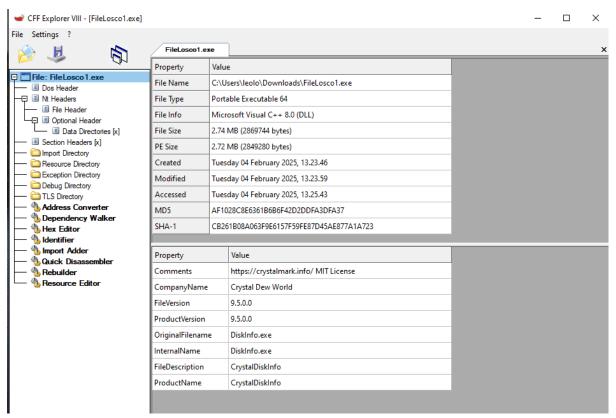
Per prima cosa scarichiamo il file da analizzare:



Successivamente apriamo CFF_Explorer e scegliamo di analizzare il file scaricato.



Una volta selezionato il programma effettuerà l'analisi statica:



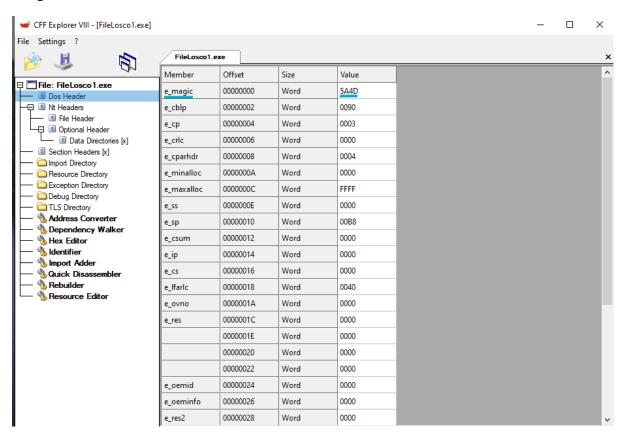
Nella prima schermata possiamo trovare delle prime informazioni sul tipo di file, lo SHA-1 E MD5 (gli hash del file), e nelle proprietà troviamo delle informazioni riguardanti il nome originario del file e dei commenti del file originale stesso. (L'hash SHA-1 generalmente è più attendibile rispetto a quello MD5).

Vediamo che il file è stato creato dalla compagnia Crystal Dew World, che il nome originale era DiskInfo.exe e nella descrizione del programma CrystalDiskInfo.

CrystalDiskInfo è un programma molto conosciuto gratuito che viene molto spesso utilizzato per verificare l'integrità dei dischi rigidi all'interno del computer, o altri dettagli di essi : temperatura, nome, RPM, o errori specifici in caso di problemi con il disco rigido.

In questo caso solamente con questa schermata io che conosco il programma CrystalDiskInfo perchè l'ho utilizzato già in passato capisco cos'è senza andare ad effettuare una ricerca online, ma cmq in caso contrario è necessario anche fare una fase di OSINT online per acquisire delle informazioni sul programma specifico.

Spostandoci su Dos Header potremmo vedere le informazioni riguardanti gli Header eseguibili DOS.

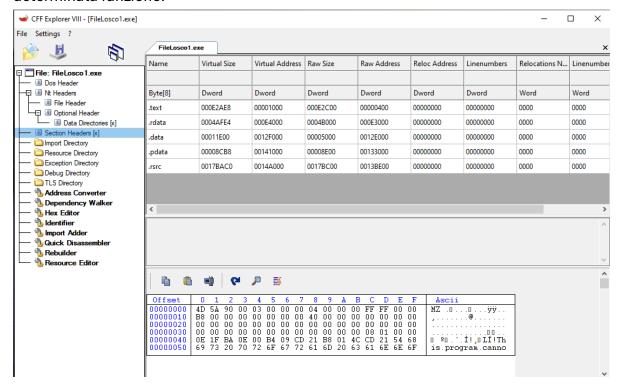


Come primo campo troviamo e_magic che è specifico del campo di firma del DOS Header, il valore 5A4D indica in ASCII "MZ" ossia la firma standard che indica che il file eseguibile DOS è valido.

-Sezione Section Headers:

In questa sezione troviamo gli Headers, che nello specifico andranno ad effettuare una

determinata funzione.



La sezione .text contiene il contenuto del codice del file.

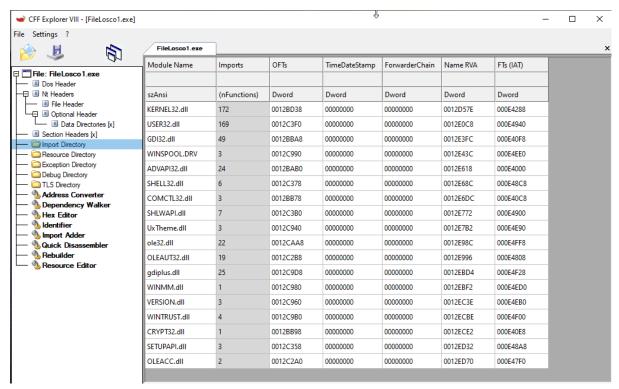
La sezione .rdata contiene dati di sola lettura, come stringhe e indirizzi di funzioni.

La sezione .data contiene dati globali e statici, memorizza variabili e configurazioni critiche necessarie per l'esecuzione del file.

La sezione .rsrc contiene risorse come icone e dati di configurazioni.

-Sezione Import Directory:

Nella sezione Import Directory troviamo i principali moduli di sistema utilizzati dall'applicazione:



Analizzerò nello specifico soltanto i moduli più importanti:

1. Kernel32.dll:

Funzioni Importate: 172

Descrizione: Questo modulo è uno dei più importanti perchè qui sono contenute le funzioni base del sistema operativo Windows (dll di sistema), come la gestione della memoria, dei processi, thread, l'I/O (input output) e altre funzionalità di sistema.

2. User32.dll:

Funzioni importate: 169

Descrizione: Anche questo modulo è uno dei più importanti perchè fornisce le funzioni per l'interfaccia utente, come la gestione delle finestre, il controllo delle tastiere e i messaggi di sistema.

3. GDI32.dll:

Funzioni importate: 49

Descrizione: Contiene funzioni per la grafica di base, come il disegno di testo, forme e gestione delle immagini.

Essendo che il programma so che ha una GUI vedo anche che il numero di funzioni importate non sono poche.

4. SHELL32.dll:

Funzioni importate: 6

Descrizione: Fornisce funzioni per interagire con la shell di Windows, inclusa la gestione dei file, delle cartelle e delle operazioni di shell comuni.

5. ADVAPI32.dll:

Funzioni importate: 24

Descrizione: Contiene funzioni avanzate per la gestione delle applicazioni, come la gestione dei servizi di Windows, la sicurezza e la registrazioni di eventi.

6. COMCTL32.dll:

Funzioni importate: 3

Descrizione: Fornisce controlli comuni per l'interfaccia utente, come barre degli strumenti, progress bar, e altre componenti GUI.

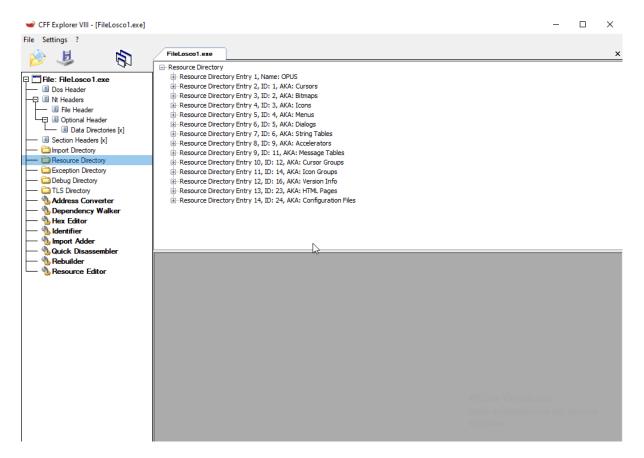
Dettagli della Import Directory:

- -Kernel32.dll e User32.dll sono moduli che permettono l'accesso a funzioni di sistema interne a windows fondamentali, quindi in caso il file sia un malware potrebbe avere accesso a tali funzioni.
- -ADVAPI32.dll è un modulo che indica che il file potrebbe interagire con il registro di windows, servizi di sistema, e funzioni di sicurezza.
- -Shell32.dll e COMCTL32.dll sono moduli che indicano che il file potrebbe avere componenti di interfaccia utente GUI e interagire con il filesystem di Windows.

-Resource Directory:

In questa sezione troviamo le risorse incorporate nel file eseguibile, come icone, dialoghi, gruppi di icone e file di configurazione.

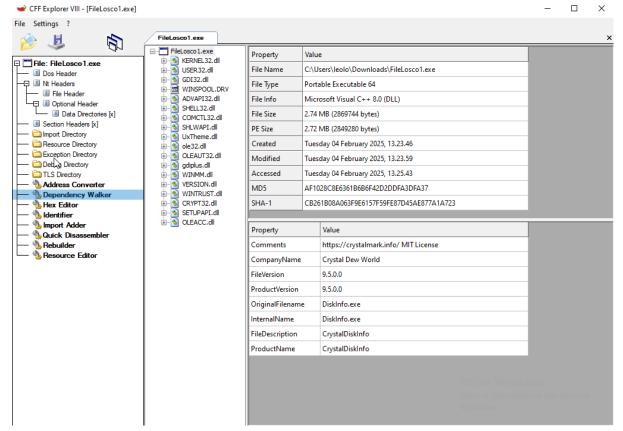
Queste risorse vengono utilizzate dall'applicazione durante la sua esecuzione.



Come da screen possiamo notare che ci sono varie tipi di Risorse, Cursors, Bitmaps, Icons, Menus, Dialogs, conoscendo il programma so che ci sono vari menu' di scelta con delle varie impostazioni per analizzare i vari tipi di dischi rigidi, e varie icone e tabelle dove sono riportati i dettagli del disco rigido specifico.

-Dependency Walker:

Il Dependency Walker elenca tutte le librerie (DLL) delle quali il file eseguibile dipende, cioè le librerie che deve caricare per funzionare correttamente.



Qui ritroviamo le varie librerie .dll Kernel32, User32, GDI32, Comctl32, precedentemente analizzate.

Riassumendo le dll:

-KERNEL32.dll: Gestione di processi e file

-USER32.dll: Interazione con l'utente

-GDI32.dll: Funzioni grafiche

-SHELL32.dll: Accesso a file e cartelle.

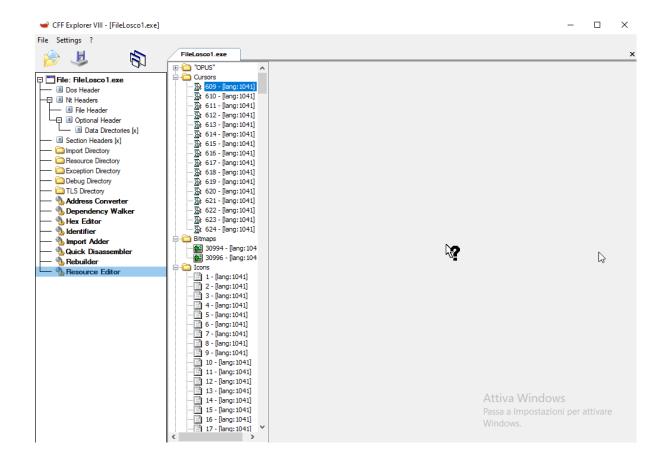
-ADVAPI32.dll: Accesso e modifica della sicurezza e del registro di sistema.

-COMCTL32.dll: Componenti dell'interfaccia utente.

-Resource Editor:

Questa sezione elenca le risorse incorporate nel file eseguibile, organizzate in categorie come icone, dialoghi, gruppi di icone e file di configurazioni.

Le risorse sono identificate tramite un ID e una lingua:



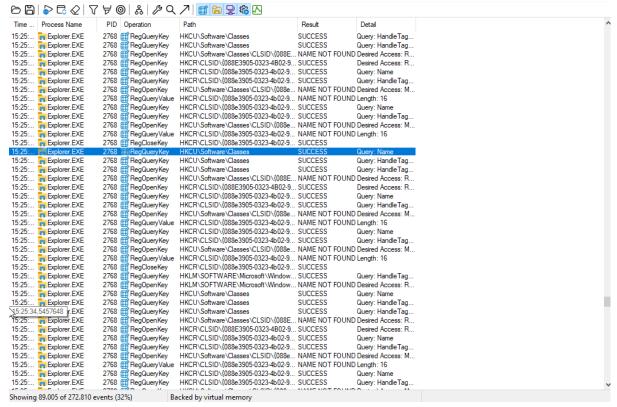
-Analisi Dinamica:

Con l'analisi dinamica andiamo ad eseguire il file sospetto in un ambiente controllato, come una macchina virtuale o un sandbox.

I pro dell'analisi Dinamica è che abbiamo un'osservazione diretta del comportamento specifico del file sospetto, andando a monitorare tutte le sue azioni e andando alla fine ad analizzare i risultati.

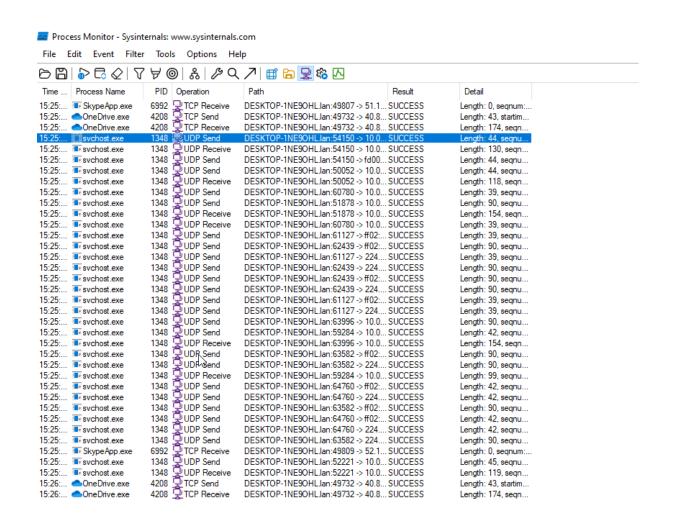
Utilizziamo il programma Procmon64.

Avviamo il programma e facciamo partire il file.exe sospetto.



Vediamo che Explorer. EXE sta interrogando le chiavi di registro con successo:

Successivamente lascio in monitoraggio solamente la rete:



Si può vedere come il file.exe sospetto stia inviando dati verso altri indirizzi IP utilizzando TCP e UDP.