

LEONARDO LOUREIRO COSTA

@ leonardo.costa@unifesp.br

in [linkedin.com/in/leonardo-loureiro-costa/](https://www.linkedin.com/in/leonardo-loureiro-costa/)

📍 São José dos Campos, SP

🐙 github.com/Leonardo-Costa

Sou Desenvolvedor Front End, gerente de projetos, estudante de Ciências da computação no 6º semestre. Sou apaixonado pelo desenvolvimento de software, pela ciência de dados, pela inteligência artificial e pela resolução dos problemas modernos através da matemática.

EXPERIÊNCIAS


Abril 2022	Desenvolvedor Front End, MODAL GR,
Dezembro 2021	> Atuei no desenvolvimento da interface visual de um aplicativo mobile de WebCasts. Utilizei Typescript e React Native como Framework > Trabalhei utilizando métodos ágeis como o Scrum.
Agosto 2020	Suporte Técnico, COLÉGIO OBJETIVO,
Junho 2020	Atuei como suporte técnico e help desk no setor de tecnologia do Colégio Objetivo. Trabalhei em conjunto com a equipe de TI para implementar, manter, e dar suporte ao sistema de aulas Híbridas desenvolvidos pelo colégio.
Fevereiro 2019	Assistente administrativo, SABESP,
Março 2018	Ingressei como aprendiz no processo seletivo da Sabesp em parceria com o SENAI e trabalhei na secretaria de gestão jurídica.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2020 – 2025 Ciência da Computação, UNIFESP – Universidade Federal de São Paulo

2018 - 2019 Aprendizagem industrial em Administração, SENAI

PROJETOS

MODELAGEM COMPUTACIONAL DE UM EPIDEMIA EM UMA REDE LIVRE DE ESCALAS 2022
 github.com/Leonardo-Costa/Modelagem-epidemia

Modelei matematicamente o crescimento de patógenos em um organismo e simulei computacionalmente o seu comportamento em uma rede livre de escalas, analisando o impacto da mudança de parâmetros de infecção e recuperação no desenvolvimento de uma epidemia.

MODELAGEM COMPUTACIONAL DE NEURÔNIOS BIOLÓGICOS 2022

 github.com/Leonardo-Costa/Modelagem-neuronios

Simulei neurônios biológicos utilizando o modelo de Van der Pol a fim de estudar os fenômenos de sincronização neuronal.

HABILIDADES

Programação: Python, C/C++, Javascript, CSS, HTML5, SQL

Frameworks: React Native

Ferramentas: Expo, GIT, Google Colab, L^AT_EX, Pacote Office, Photoshop

TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

Atualmente	Gerente de projetos e Instrutor de Robótica, TOR, Treinamento para Olimpíada de Robótica
Junho – 2022	Sou responsável pelo setor de Marketing, aplico métodos ágeis, Scrum, para a gestão dos projetos que coordeno. Atuo também lecionando robótica para alunos de escolas públicas e os preparando para a Olimpíada Brasileira de Robótica (OBR).
Abril – 2022	Corretor de redações, CASD.
Março – 2022	Corrigi redações no modelo Enem para alunos do ensino médio do cursinho CASD, incentivando sempre a escrita formal conforme o padrão do Inep.