

LEONARDO LOUREIRO COSTA

leonardo.costa@unifesp.br | (13) 99796-4277 | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

RESUMO

Acredito que a tecnologia deve ser utilizada para melhorar a vida das pessoas e que a Inteligência Artificial e a Ciência de Dados são as ferramentas mais poderosas para isso. Sou desenvolvedor de software no BTG Pactual, instrutor de robótica na UNIFESP e um entusiasta de aprendizado de máquina. Estudo e pesquiso nas áreas de visão computacional e processamento de linguagem natural. Busco sempre novos desafios e uma maneira nova de melhorar e otimizar o mundo onde vivemos com as ferramentas que a matemática e computação nos fornecem!

FORMAÇÃO

Ciência da Computação – UNIFESP, Universidade Federal de São Paulo

- Cursando 9º período, término em dezembro de 2025.
- Cursando matérias da pós-graduação em ciência da computação como aluno especial.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor | BTG Pactual, São Paulo – SP

JAN 2023 – ATUAL

- Responsável pela implementação de micro front-ends para o setor de Seguros usando Angular 14+, desenvolvendo e prestando manutenção para uma biblioteca local de serviços e componentes.
- Liderando o projeto de automatização de documentações de repositórios de código usando LLMs e técnicas de NLP - Processamento de Linguagem Natural.

Desenvolvedor | MODAL GR, Santos – SP

DEZ 2021 – MAR 2022

- Responsável por implementar a interface visual de um aplicativo de WebCasts em React Native

Suporte técnico | Colégio Objetivo, São Vicente – SP

JUN 2021- AGO 2021

- Atuei como suporte técnico e help desk no setor de tecnologia do Colégio Objetivo, trabalhando em conjunto com a equipe de TI para implementar, manter, e dar suporte ao sistema de aulas Híbridas implementado pelo colégio nos tempos de aula remota e híbridas.

PROJETOS

1º colocado nas categorias de melhor apresentação e melhor artigo no 1º WIA - UNIFESP:

AGO 2023

Desenvolvi o artigo "[*illuminating Artistic Intuition: Exploring Zero-Shot Painting Classification and XAI through LIME and Diffusion Models*](#)" para o Workshop de Inteligência Artificial do Instituto de Ciência e Tecnologia da UNIFESP, que reuniu mais de 34 projetos de alunos de graduação. Meu projeto estudou os vícios na produção de imagens artificiais de pinturas expressionistas geradas por modelos generativos, como o Stable Diffusion 1, mostrando que, apesar de gerar imagens consistentes, a Stable Diffusion não é capaz de capturar as nuances de uma arte autêntica.

1º lugar no Hackathon de Seguros e Previdências 2023 do banco BTG Pactual:

NOV 2023

Nesse projeto eu e minha equipe implementamos uma solução 100% em cloud que automatiza o processo de documentação de repositórios de código utilizando LLMs, permitindo a redução de horas extensivas de trabalho para apenas minutos de revisão. Nesse evento pude liderar a minha equipe nos assuntos de Inteligência artificial e Aprendizado de Máquina, auxiliando desde a idealização até a apresentação do projeto.

HABILIDADES

Programação: Python, Langchain, Keras, OpenCV, C/C++, Typescript, Angular, SQL

Ferramentas: Jupiter Notebooks, GIT, LaTeX

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

Supervised Machine Learning: Regression and Classification

JAN 2023

Project Managment Foundations

SET 2022

Inglês avançado

2018