

Introdução Ponteiros em C ++

" Podemos dizer que ponteiros ou apontadores (também podemos nos referir a eles desta forma), são variáveis que armazenam endereços de memória. "

Pense em ponteiros como sendo aquele seu irmão “sacana” que não sabe nada a não ser apontar para você quando alguma pergunta é feita para ele.

Quando seu pai pergunta qualquer coisa o seu irmão ele aponta para você responder, afinal é você quem têm na memória as informações.

Mas claro, não é qualquer endereço de memória, nossos ponteiros armazenam endereços de outras variáveis.

Então, veja que aquilo que chamamos de “apontar” na realidade é simplesmente a denominação que damos a um ponteiro que contém o endereço de uma variável qualquer (e de qualquer tipo).



Porra para que isso? Por que devo aprender isso, qual é o grande benefício?

É simples: ponteiros são muito úteis quando temos uma situação em que uma variável precisa ser acessada em diferentes partes do programa.

Em um caso como esse o código pode ter vários ponteiros em diversas partes do programa apontando para uma variável específica.

E o melhor de tudo é que se o dado que estiver no local de memória apontado sofrer alguma alteração, não vai ter problema, pois os ponteiro espalhados no programa apontam para o endereço de memória e não exatamente para o valor.

