

## **Historias de Usuario**

Identifique TODAS las historias de usuario y para cada una de ellas:

- Escriba la parte frontal de la tarjeta.
- Escriba los escenarios de éxito.
- Escriba un escenarios de falla.

Se desea modelar un subsistema on-line para el manejo de reservas de turnos en una cancha de fútbol 5.

Para poder **realizar una reserva** es necesario **registrarse** en el sistema. Para esto se debe ingresar DNI (es único y utilizado como nombre de usuario), nombre, apellido, edad, mail, dirección y en caso de registrarse por una recomendación, el DNI de la persona que lo recomendó. Una vez registrado, el sistema generará una contraseña aleatoria que será enviada al correo ingresado. Si el registro es a través de una recomendación se le sumarán 10 puntos al usuario que lo ha recomendado. Además, si el usuario que ha recomendado llega a los 100 puntos, se le envía un correo electrónico avisando que es acreedor de un turno gratis, incrementando la cantidad de turnos gratis del usuario recomendado y seteando en 0 su cantidad de puntos.

Para realizar una reserva es necesario estar autenticado (no debe modelar el inicio ni cierre de sesión) e ingresar, fecha, hora y cancha. Si el turno está libre se otorga la reserva y se manda un mail a la persona que reservó con un código de reserva como comprobante indicando, además, si es un turno bonificado o el precio del turno. Si el turno está ocupado, se informa que no hay turno para el día y hora ingresada.

**ID:** Registrar cuenta.

**Título:** Como **persona** quiero **registrar una cuenta** para **ingresar al sistema**.

**Reglas de negocio:**

- El nombre de usuario (DNI) no puede repetirse.

**Criterios de aceptación:**

**Escenario 1:** Registro exitoso sin recomendación de un amigo.

**Dado** un DNI "12345", que no se encuentra registrado en el sistema,  
**cuando** la persona ingresa DNI "12345", nombre "Nombre", apellido "Apellido",  
edad "20", mail "[asd@gmail.com](mailto:asd@gmail.com)", dirección "1 entre 2 y 3" y presiona  
"Registrarse",  
**entonces** el sistema genera una contraseña y se la envía al mail ingresado.  
Registra la cuenta y muestra un mensaje que indica que la operación se realizó  
exitosamente.

**Escenario 2:** Registro exitoso con recomendación de un amigo sin tope.

**Dado** un DNI "12345", que no se encuentra registrado en el sistema, y un DNI de  
recomendación "23456", que se encuentra registrado en el sistema y posee "80"  
puntos,  
**cuando** la persona ingresa DNI "12345", nombre "Nombre", apellido "Apellido",  
edad "20", mail "[asd@gmail.com](mailto:asd@gmail.com)", dirección "1 entre 2 y 3", DNI de referido  
"23456" y presiona "Registrarse",  
**entonces** el sistema genera una contraseña y se la envía al mail ingresado y  
registra la cuenta. Suma y almacena los "10" puntos a la cuenta del referido y  
muestra un mensaje que indica que la operación se realizó exitosamente.

**Escenario 3:** Registro exitoso con recomendación de un amigo con tope.

**Dado** un DNI “12345”, que no se encuentra registrado en el sistema, y un DNI de recomendación “23456”, que se encuentra registrado en el sistema y posee “90” puntos”,

**cuando** la persona ingresa DNI “12345”, nombre “Nombre”, apellido “Apellido”, edad “20”, mail “[asd@gmail.com](mailto:asd@gmail.com)”, dirección “1 entre 2 y 3”, DNI de referido “23456” y presiona “Registrarse”,

**entonces** el sistema genera una contraseña y se la envía al mail ingresado y registra la cuenta. Ejecuta la suma de puntos, envía un correo notificando que el usuario referido es acreedor de un turno gratis, reinicia el puntaje a “0” y muestra un mensaje que indica que la operación se realizó exitosamente.

**Escenario 4:** Registro fallido por DNI ya registrado.

**Dado** un DNI “23456”, que se encuentra registrado en el sistema,

**cuando** la persona ingresa DNI “23456”, nombre “Nombre”, apellido “Apellido”, edad “20”, mail “[asd@gmail.com](mailto:asd@gmail.com)”, dirección “1 entre 2 y 3” y presiona “Registrarse”,

**entonces** el sistema muestra un mensaje que indica que el DNI ya se encuentra en uso.

**ID:** Realizar reserva.

**Título:** Como **usuario** quiero **realizar una reserva** para **asistir a la cancha**.

**Reglas de negocio:**

**Criterios de aceptación:**

**Escenario 1:** Reserva exitosa.

**Dado** una cancha "Nombre de cancha", que existe, fecha "11/22/33" y hora "15:00" que posee un turno disponible para reservar,  
**cuando** el usuario ingresa fecha "11/22/33", hora "15:00", cancha "Nombre de cancha" y presiona "Realizar reserva",  
**entonces** el sistema registra la reserva, genera un código de reserva y lo envía al correo electrónico asociado a la cuenta, adjuntando el monto a abonar si es que lo hay.

**Escenario 2:** Reserva fallida por turno ocupado.

**Dado** una cancha "Nombre de cancha", que existe, fecha "22/33/44" y hora "16:00" que no posee un turno disponible para reservar,  
**cuando** el usuario ingresa fecha "22/33/44", hora "16:00", cancha "Nombre de cancha" y presiona "Realizar reserva",  
**entonces** el sistema muestra un mensaje que indica que no se pudo realizar la reserva debido a que la cancha se encuentra ocupada.