

Problema 4: Venta de bebidas

Se desea modelar un sistema para el manejo de venta de bebidas alcohólicas en línea. Para poder empezar a comprar en el sitio, es necesario que las personas se registren ingresando nombre, apellido, mail (será utilizado como nombre de usuario, por lo tanto debe ser único) y edad. Solo se permite que se registren al sitio persona mayores a 18 años, de lo contrario, el sistema debe mostrar en pantalla el texto de la ley que impide la venta de bebidas alcohólicas a menores. Si el registro es exitoso, el sistema genera una contraseña que es enviada al mail ingresado en el registro.

Para comprar, el usuario debe iniciar sesión y una vez logueado, el sistema muestra una lista de bebidas, una vez que el usuario selecciona todos los productos que desea comprar, si el usuario es premium, se le hace un descuento del 20% y se informa en la pantalla el total menos el 20%. Además, si el usuario seleccionó productos por un monto superior a los \$4500 se le hace un 10% de descuento y se informa en pantalla el total menos el 10%. Tenga en cuenta que si el usuario es premium y compra por un monto superior a \$4500 se deben aplicar ambos descuentos.

ID: Crear cuenta.

Título: Como **persona** quiero **crear una cuenta** para **acceder al sistema**.

Reglas de negocio: El correo electrónico debe ser único.

La persona debe tener más de 18 años.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Creación exitosa.

Dado un correo electrónico "ejemplo@gmail.com", que no se encuentra registrado en el sistema, y edad "20", que es mayor o igual a 18, **cuando** una persona ingresa sus datos personales: nombre "Nombre", apellido "Apellido", e-mail "ejemplo@gmail.com", edad "20" y presiona "Registrarse", **entonces** el sistema verifica los datos, envía una contraseña generada al correo ingresado, da de alta la cuenta y muestra un mensaje de éxito que indica que la operación fue realizada correctamente.

Escenario 2: Creación fallida por correo repetido.

Dado un correo electrónico "asd@gmail.com", que ya se encuentra registrado en el sistema, y edad "25", que es mayor o igual a 18, **cuando** una persona ingresa sus datos personales: nombre "Nombre", apellido "Apellido", e-mail "asd@gmail.com", edad "25" y presiona "Registrarse", **entonces** el sistema detecta que el correo ya se encuentra en uso y muestra un mensaje de error que indica que ya existe una cuenta bajo ese e-mail.

Escenario 3: Creación fallida por edad insuficiente.

Dado un correo electrónico "test@gmail.com", que no se encuentra registrado en el sistema, y edad "16", que es menor a 18, **cuando** una persona ingresa sus datos personales: nombre "Nombre", apellido "Apellido", e-mail "test@gmail.com", edad "16" y presiona "Registrarse", **entonces** el sistema detecta que la edad es menor a 18 años, por lo tanto muestra un mensaje de error con el texto de la ley, que aclara el impedimento de la venta de bebidas alcohólicas a menores de edad.

ID: Iniciar sesión.

Título: Como **persona** quiero **iniciar sesión** para **comprar bebidas alcohólicas**.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Inicio de sesión exitoso.

Dado un e-mail "ejemplo@gmail.com", que se encuentra registrado en el sistema, y una contraseña "contraseña", que pertenece a esa cuenta, **cuando** una persona ingresa las credenciales: e-mail "ejemplo@gmail.com", contraseña "contraseña", y presiona "Iniciar sesión", **entonces** el sistema inicia la sesión del cliente y muestra una lista de todas las bebidas que poseen stock.

Escenario 2: Inicio de sesión fallido por contraseña incorrecta.

Dado un e-mail "asd@gmail.com", que se encuentra registrado en el sistema, y una contraseña "contraseña", que no corresponde a la cuenta,
cuando una persona ingresa las credenciales: e-mail "asd@gmail.com", contraseña "contraseña" y presiona "Iniciar sesión",
entonces el sistema muestra un mensaje de error que indica que la contraseña ingresada no es correcta.

Escenario 3: Inicio de sesión fallido por cuenta inexistente.

Dado un e-mail "test@gmail.com",
cuando una persona ingresa sus credenciales: e-mail "test@gmail.com", contraseña "contraseña" y presiona "Iniciar sesión",
entonces el sistema muestra un mensaje de error que indica que el correo no se encuentra registrado en el sistema.

ID: Cerrar sesión.

Título: Como **usuario** deseo **cerrar sesión** para **salir del sistema**.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Cierre de sesión exitoso.

Dado una usuario que ha iniciado sesión previamente,
cuando presiona "Cerrar sesión",
entonces el sistema cierra la sesión y redirecciona al usuario a la página principal.

ID: Seleccionar productos

Título: Como **usuario** quiero **seleccionar productos** para **armar una lista**.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Selección exitosa.

Dado una bebida de nombre "Bebida" y precio "\$1000",
cuando el usuario presiona "Agregar a la lista",
entonces el sistema agrega la bebida a la lista de productos sobre la cual se calcula el total con descuentos.

Escenario 2: Selección fallida por error en el pago.

Dado una lista de bebidas seleccionadas,
cuando el usuario presiona "Finalizar compra",
entonces el sistema redirige al usuario a la realización del pago, espera la respuesta y muestra un mensaje indicando que hubo un error en el pago.

ID: Ver lista.

Título: Como **usuario** quiero **ver la lista de bebidas seleccionadas** para **ver el precio final**.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Listado exitoso sin descuento.

Dado una lista cuyo total es menor a "\$4500",
cuando el usuario presiona "Ver precio final",
entonces el sistema muestra el total sin descuento.

Escenario 2: Listado exitoso con descuento premium.

Dado una lista cuyo total es menor a "\$4500",
cuando el usuario presiona "Ver precio final",
entonces el sistema detecta que el usuario es "Premium" y muestra el total con el descuento del 20%.

Escenario 3: Listado exitoso con descuento del 10%

Dado una lista cuyo total es mayor a "\$4500",
cuando el usuario presiona "Ver precio final",
entonces el sistema detecta que el monto es mayor a "\$4500", por lo tanto muestra el total con un descuento del 10%.

Escenario 4: Listado exitoso con ambos descuentos.

Dado una lista cuyo total es mayor a "\$4500",
cuando el usuario presiona "Ver precio final",
entonces el sistema detecta que el monto es mayor a "\$4500" y el usuario es "Premium", por lo tanto muestra el total con un descuento del 30%.

Escenario 5: Listado fallido por lista vacía.

Dado una lista que se encuentra vacía,
cuando el usuario presiona "Ver precio final",
entonces el sistema muestra un mensaje de error que indica que la lista no puede estar vacía.