Problema 1: Alquiler de mobiliario.

Suponga que trabaja en una consultora la cual ha sido recientemente contactada por una empresa de alquiler de mobiliario para eventos para la realización de una app.

De las diferentes entrevistas se ha obtenido la siguiente información:

El gerente nos dijo que resulta fundamental tener una aplicación móvil que nos permita manejar la agenda de la empresa, sabiendo qué disponibilidad tenemos y permitiendo que nuestros clientes alquilen a través de la app. Para esta primera versión de la app, el gerente nos pidió que sea posible dar de alta los diferentes mobiliarios, así como la posibilidad de que los usuarios puedan realizar una reserva de alquiler desde sus dispositivos. Para el detalle de cómo se realiza la carga de los muebles, el gerente nos sugirió hablar con el encargado del departamento de mobiliario. El encargado del mobiliario nos comentó que de cada mueble se debe cargar código de inventario, tipo de mueble, fecha de creación, fecha de último mantenimiento, estado (libre, de baja, alquilado) y el precio del alquiler. Además, no pueden existir códigos repetidos y por el contrato de la franquicia, el precio debe cargarse en dólares.

Para que el encargado pueda dar de alta el mobiliario debe autenticarse en el sistema. El registro de los usuarios de carga no debe modelarse.

El encargado del departamento de alquileres no comentó acerca de las reservas de los alquileres. Por una política comercial de la marca una reserva tiene que incluir como mínimo 3 muebles. La reserva debe tener una fecha, lugar del evento, cantidad de días y mobiliario junto a su cantidad. Para realizar una reserva se debe abonar el 20% del total del alquiler. El pago de la reserva se realiza únicamente con tarjeta de credito validando número de tarjeta y fondos a través de un servicio del banco. Luego de efectuado el pago, se emite un número de reserva único que será luego utilizado por el cliente para hacer efectivo el alquiler.

ID: Iniciar sesión.

Título: Como encargado quiero iniciar sesión para poder operar en el sistema.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Inicio de sesión exitoso.

Dado un DNI "12345" y una contraseña "contraseña", que corresponden a un encargado matriculado,

cuando se ingresa el DNI "12345", contraseña "contraseña" y se presiona "Iniciar sesión",

entonces el sistema autentica al encargado y muestra el contenido respectivo.

Escenario 2: Inicio de sesión fallido por contraseña incorrecta.

Dado un DNI "12345", que corresponde a un encargado matriculado, y una contraseña "ejemplo", que es incorrecta,

cuando se ingresa el DNI "12345", contraseña "ejemplo" y se presiona "Iniciar sesión".

entonces el sistema muestra un mensaje de error indicando que la contraseña ingresada no es correcta.

Escenario 3: Inicio de sesión fallido por DNI no registrado.

Dado un DNI "34567", que no corresponden a un encargado matriculado.

cuando se ingresa el DNI "34567", contraseña "contraseña" y se presiona "Iniciar sesión",

entonces el sistema muestra un mensaje de error indicando que ese DNI no se encuentra registrado.

ID: Cerrar sesión.

Título: Como encargado quiero cerrar la sesión para salir del sistema.

Reglas de negocio:

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Cierre de sesión exitoso.

Dado que un encargado ha iniciado sesión previamente,

cuando presiona "Cerrar sesión",

entonces el sistema cierra la sesión y redirige al usuario a la página principal.

ID: Cargar mobiliario.

Título: Como encargado quiero dar de alta mobiliario para listar en el sistema.

Reglas de negocio: No pueden existir códigos repetidos.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Alta exitosa.

Dado un mobiliario con código "123" no registrado en el sistema,

cuando el encargado ingresa los datos código "123", tipo "ejemplo", fecha de creación "11/22/33", fecha de último mantenimiento "22/33/44", estado "ejemplo", sey precio "\$111",

entonces el sistema registra los datos, actualiza el listado y muestra un mensaje de éxito.

Escenario 2: Alta fallida por código repetido.

Dado un mobiliario con código "123" registrado en el sistema,

cuando el encargado ingresa los datos código "123", tipo "ejemplo", fecha de creación "11/22/33", fecha de último mantenimiento "22/33/44", estado "ejemplo", sey precio "\$111",

entonces el sistema muestra un mensaje de error indicando que el código se encuentra repetido.

ID: Seleccionar mobiliario.

Título: Como cliente quiero seleccionar mobiliario para realizar una reserva.

Reglas de negocio: La reserva debe tener como mínimo 3 muebles.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Reserva exitosa.

Dado los mobiliarios "3" mesas, "12" sillas y "1" barra, que cuentan con disponibilidad para la fecha "11/22/33" por los siguientes "2" días y las condiciones para realizar un pago son correctas,

cuando el cliente selecciona la fecha "11/22/33", lugar "salón de eventos", "2" días, "3" mesas, "12" sillas, "1" barra y presiona "Realizar reserva",

entonces el sistema redirige al usuario para que realice el pago de la reserva, espera la respuesta y emite un número de reserva único.

Escenario 2: Reserva fallida por cantidad de mobiliarios inválida.

Dado los mobiliarios "2" sillas, que cuentan con disponibilidad para la fecha "11/22/33" por los siguientes "2" días y las condiciones para realizar un pago son correctas.

cuando el cliente selecciona la fecha "11/22/33", lugar "salón de eventos", "2" días, "2" sillas y presiona "Realizar reserva",

entonces el sistema muestra un mensaje indicando que se deben seleccionar por lo menos 3 mobiliarios.

Escenario 3: Reserva fallida por falta de stock.

Dado que los muebles "15" sillas, "2" mesas y "4" banquetas no poseen disponibilidad para la fecha "11/22/33" por los siguientes "5" días y las condiciones para realizar un pago con correctas,

cuando el cliente selecciona la fecha "11/22/33", lugar "salón de eventos", "5" días y presiona "Realizar reserva",

entonces el sistema muestra un mensaje indicando que no hay stock disponible de ese mobiliario para la fecha pedida.

Escenario 4: Reserva fallida por error en el pago.

Dado que los muebles "2" sillas, "1" mesa y "2" banquetas poseen disponibilidad para la fecha "11/22/33" por los siguientes "3" días y las condiciones para realizar un pago no son correctas,

cuando el cliente selecciona la fecha "11/22/33", lugar "salón de eventos", "3" días, "2" sillas, "1" mesa, "2" banquetas y presiona "Realizar reserva",

entonces el sistema redirige al usuario a completar el pago, espera la respuesta y muestra un mensaje que indica que hubo un error en el pago.

ID: Realizar pago.

Título: Como cliente quiero pagar mi reserva para concretar el alquiler.

Reglas de negocio: El pago debe realizarse con una tarjeta de crédito válida.

Se debe abonar el 20% del total del alguiler

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Pago exitoso.

Dado que la conexión con el servidor del banco es exitosa y el cliente tiene una tarjeta de número "1234", que es existente, y posee el saldo necesario para pagar el 20% del total,

cuando ingresa el número de tarjeta "1234" y presiona "Pagar", **entonces** el sistema registra el pago y retorna un resultado de éxito.

Escenario 2: Pago fallido por fondos insuficientes.

Dado que la conexión con el servidor del banco es exitosa y el cliente tiene una tarjeta de número "1234", que es existente, y no posee el saldo necesario, **cuando** ingresa el número de tarjeta "1234" y presiona "Pagar", **entonces** el sistema no registra el pago, muestra un mensaje de error que indica que no se poseen los fondos suficientes y retorna un resultado de fallo.

Escenario 3: Pago fallido por tarjeta inexistente.

Dado que la conexión con el servidor del banco es exitosa y el cliente una tarjeta de número "2345", que es inexistente,

cuando ingresa el número de tarjeta "2345" y presiona "Pagar",

entonces el sistema no registra el pago, muestra un mensaje de error que indica que la tarjeta es inexistente y retorna un resultado de fallo.

Escenario 4: Pago fallido por error en la conexión al banco.

Dado que la conexión al banco no es exitosa, **cuando** ingresa los datos de su tarjeta y presiona "Pagar", **entonces** el sistema no registra el pago, muestra un mensaje de error de conexión al servidor y retorna un resultado de fallo.