Introducción a la Plataforma Raspberry Pi

Fundamentos de Hardware, Interfaz GPIO y Programación Visual con Node-RED

En esta presentación, exploraremos:

- Origen y evolución de Raspberry Pi
- Ecosistema de modelos disponibles
- Arquitectura de hardware
- Interfaz GPIO (Entrada/Salida de Propósito General)
- Naturaleza digital de la GPIO
- Modulación por ancho de pulsos (PWM)
- Implementación con Node-RED para programación visual
- Conclusiones clave





Origen y Evolución

1 — 2008-2012: Concepción

Desarrollada por la Fundación Raspberry Pi en el Reino Unido con propósito educativo: promover la enseñanza de ciencias de la computación y programación en instituciones educativas.

2 — 2012: Primer Lanzamiento

El Raspberry Pi 1 Model B marcó el inicio de la plataforma, obteniendo adopción masiva e inmediata en la comunidad global.

3 Presente: Impacto Expandido

Su uso trasciende el ámbito educativo, siendo herramienta estándar para desarrolladores, makers e ingenieros en prototipado rápido, sistemas embebidos e IoT.

Ecosistema de Modelos y Variantes

Serie Principal (Pi 1-5)

Computadoras de placa única (SBC) de propósito general.

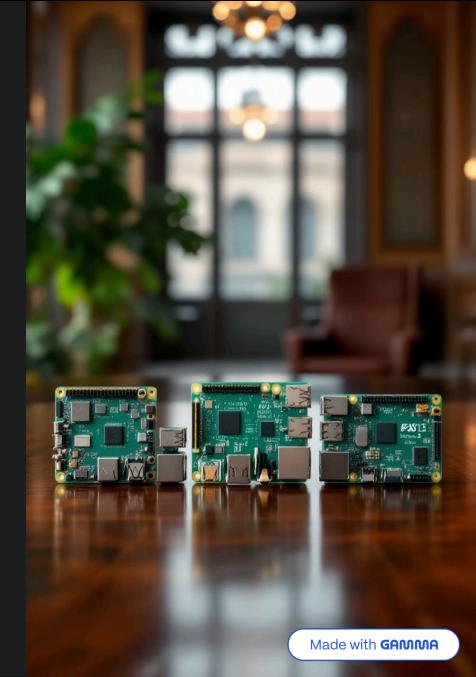
Nuestro Pi 3 pertenece a esta línea. Cada generación incrementa significativamente la capacidad de procesamiento.

Serie Zero

Versiones ultra-compactas y de bajo consumo, diseñadas para proyectos con restricciones de espacio y energía críticas.

Serie Pico

Microcontrolador (MCU), no computadora. Diseñado para tareas de control en tiempo real y bajo nivel, similar a Arduino.



Arquitectura de Hardware (Raspberry Pi 3)



System-on-a-Chip (SoC)

Integra CPU, GPU y otros componentes en un único chip. Es el cerebro de toda la placa.



Memoria RAM

Memoria volátil para ejecución de procesos del sistema operativo y aplicaciones en tiempo real.



Puertos de Periféricos

Incluye USB, HDMI para video, y Ethernet para conectividad de red cableada.



Conectividad Inalámbrica

Wi-Fi 802.11n y Bluetooth integrados para comunicación sin cables.



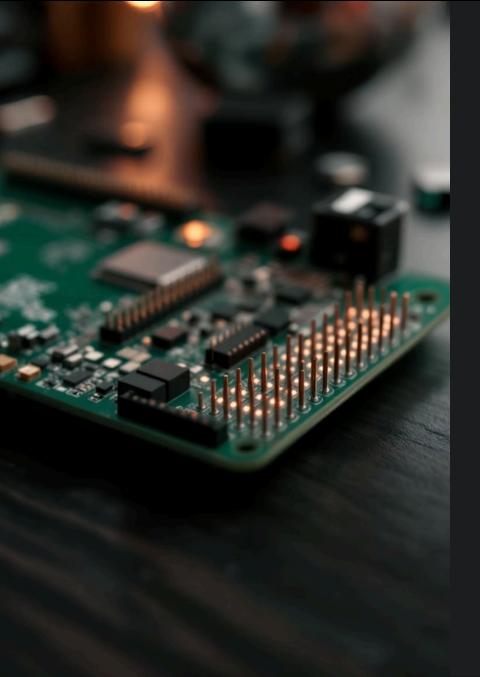
Almacenamiento microSD

Tarjeta microSD actúa como disco duro principal para sistema operativo y datos.



Interfaz GPIO

Cabezal de 40 pines para conexión de circuitos externos - elemento central de nuestra materia.



La Interfaz GPIO

General-Purpose Input/Output

Definición

GPIO significa "Entrada/Salida de Propósito General". Interfaz física cuyos pines no tienen función predefinida - su comportamiento se define por software en tiempo real.

Modos de Operación

- Entrada (Input): Lee estado de circuitos externos (sensores, interruptores) interpretando niveles de tensión como 1 o 0 lógico
- Salida (Output): Controla componentes externos (LEDs, relés) enviando nivel ALTO o BAJO

Clasificación de Pines GPIO

Pines de Suministro Eléctrico

Proveen **+5V** y **+3.3V** para alimentar circuitos externos. Usar con precaución para evitar daños.

Pines de Referencia a Tierra (GND)

Proporcionan referencia de **OV**, necesaria para cerrar cualquier circuito eléctrico.

Pines GPIO Digitales

Pines programables como entrada/salida. Operan con lógica de **3.3V** (ALTO = 3.3V, BAJO = 0V).

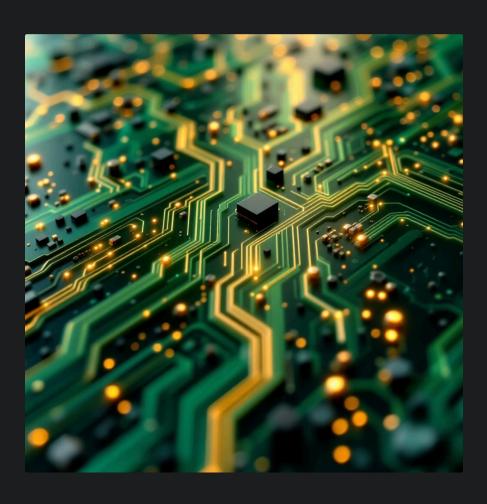
Pines con Funcionalidad Multiplexada

Algunos GPIO se configuran para protocolos serie: **I2C, SPI y UART** para sensores complejos.



Naturaleza Digital de la Interfaz

Solo Estados Discretos



ALTO (HIGH)

Tensión de **3.3V** = '1' lógico

BAJO (LOW)

Tensión de **OV** = '0' lógico

Limitación Crítica: El SoC carece de ADC nativo. No puede medir directamente señales analógicas continuas (potenciómetros, sensores LM35). Requiere circuitos externos.

PWM: Simulación de Salidas Analógicas

Modulación por Ancho de Pulso

01

Conmutación Rápida

Alternar rápidamente entre estados ALTO y BAJO para generar tensión promedio variable. 02

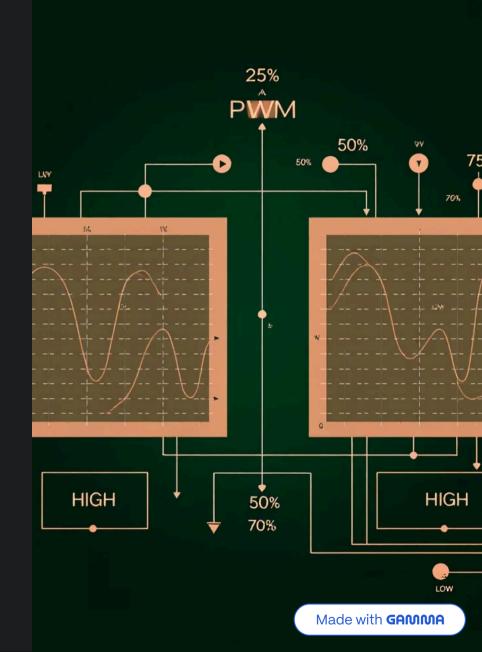
Ciclo de Trabajo (Duty Cycle)

Porcentaje de tiempo en estado ALTO. 100% = 3.3V constante, 25% = 0.825V promedio.

03

Aplicaciones Típicas

Control de luminosidad LED, velocidad motores DC, posicionamiento servomotores.





Implementación Práctica con Node-RED

Caso 1: Control de Actuador

2

3

Nodo InjectEnvía payload (1 o 0)

Nodo RPI GPIO Out

LED Controlado

Pin configurado como "Salida Digital"

Responde a estados lógicos

Caso 2: Lectura de Sensor

2

3

Nodo RPI GPIO In

Monitorea pin con pull-up

Detección de Cambio

Reporta pulsación de botón

Nodo Debug

Visualiza estado en tiempo real



Conclusiones y Siguientes Pasos

Síntesis

Raspberry Pi: SBC versátil y económica cuyo potencial se expande significativamente través de su interfaz GPIO.

Herramienta Node-RED

Entorno de alto nivel ideal para prototipado rápido y aprendizaje de lógica control E/S.

Conceptos Clave

Naturaleza digital GPIO, niveles 3.3V y técnicas PWM son fundamentales para desarrollo de proyectos.

Próximas Clases

Montaje práctico y exploración de sensores/actuadores adicionales del kit de componentes, Node-red y MQTT.