

# 1° Sprint

- **Product Goal:** Web App de alimentos mínimamente viable.
- **Sprint Planning:** Planeación del aspecto visual de la web App y planeación a un alto nivel de la API, data base y repositorio de Git Hub.
- **Sprint Goal:** Aspecto visual de la web App.
- **Daily Scrums:** Los principales bloqueos/pendientes fueron en torno a la base de datos, API y el repositorio de Git Hub, pero nada con respecto al diseño del producto.
- **Sprint Review:** Se establecieron modificaciones en cuanto al diseño y coordinación de este en cuanto al equipo de Front y Back.
- **Sprint Retrospective:**

Lo que salió bien	Lo que no salió tan bien	Lo que se hará diferente
<ul style="list-style-type: none"><li>- Buena comunicación y convivencia entre los miembros del equipo</li><li>- El aspecto visual de la web App fue aceptado por todos los miembros</li><li>- El equipo de diseño avanzó bastante teniendo un prototipo que dejó satisfecho al cliente (TL) y al equipo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- En ocasiones se repetían los mismos temas que en la reunión pasada</li><li>- Se extendían algunas reuniones con temas necesarios, pero no urgentes para el primer prototipo/sprint goal.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se debe trabajar en el repositorio de Git Hub de forma ordenada y coordinada</li><li>- Las conversaciones en las reuniones que no sean necesarias que escuchen todos los miembros se dejarán dentro de los subgrupos</li><li>- Se tendrá un mayor control sobre el tiempo de las reuniones, pero se dejará un tiempo al final de estas para temas relevantes para todo el equipo y necesarios para lograr el Sprint Goal</li></ul>

## 2° Sprint

- **Sprint Planning:** Se acordó crear el primer prototipo funcional discutiendo detalles de este relevante para todo el equipo.
- **Sprint Goal:** Establecer la parte visual, modelo completo y end points del primer prototipo de la web App. 1° prototipo funcional.
- **Daily Scrums:** El equipo solo presento impedimentos temporales que rápidamente se resolvieron, sin embargo, a nivel global y dada la duración del proyecto de solo 5 semanas es probable que no se puedan desarrollar todas las funcionalidades, pero si lograr el Product Goal de una app de alimentos mínimamente viable.
- **Sprint Review:** Se debe corregir el conflicto del Git Hub e incorporar funcionalidades al deploy.
- **Sprint Retrospective:**

Lo que salió bien	Lo que no salió tan bien	Lo que se hará diferente
<ul style="list-style-type: none"><li>- Se consiguió realizar casi todo el diseño dentro del tiempo exacto</li><li>- Hubo un problema con el deploy a último momento y el equipo fue rápido y proactivo para solucionarlo</li><li>- El deploy dejó satisfecho al cliente (TL) agradándole además la parte estética del producto</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hubo un problema con el deploy antes de presentar al cliente (TL) debido a un implemento del último día ocasionando un problema no tan obvio</li><li>- No se debían modificar las branches</li><li>- Cambios sin previo aviso</li><li>- Se necesita un mayor orden al trabajar</li><li>- Se necesita más comunicación al desarrollar</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Habrá una mayor comunicación entre los grupos de Front y Back</li><li>- No se debe modificar la Branch</li><li>- Si se hace cambios en una Branch se debe separar y hacer un pull request</li><li>- Se debe tener en cuenta que si algo funciona en local no significa que le funcionara al resto debido a dependencias, configuraciones, etc.</li></ul>

# 3° Sprint

- **Sprint Planning:** Se acordó que no se añadirán mas rediseños ni funcionalidades y que la principal prioridad es que el usuario pueda realizar una compra de manera ficticia. También se estableció que los últimos 3 días antes del Demo Day será solo para detectar bugs y hacer arreglos menores.
- **Sprint Goal:** Terminar el carrito, log in y registros + filtros funcionales + comenzar con el responsive. 2° prototipo con mayor funcionalidad.
- **Daily Scrums:** Se percibe un riesgo positivo en cuanto a lograr el MPV, no se perciben riesgos importantes que amenacen conseguir el Product Goal, hubo un impedimento compartido entre Testers y Front y otros impedimentos menores resolvieron rápidamente y también hubo dudas y sugerencias menores que, además se acordó agregar un nuevo componente (pero básico) para el próximo Sprint.
- **Sprint Retrospective:**

Lo que salió bien	Lo que no salió tan bien	Lo que se hará diferente
<ul style="list-style-type: none"><li>- Rápida resolución de problemas menores</li><li>- Mejor apreciación del MVP</li><li>- Los miembros aprecian que están en un buen equipo</li><li>- Equipo colaborativo</li><li>- Miembros tomaron la iniciativa comprometiéndose a desarrollar elementos urgentes del proyecto</li><li>- Proactividad y cooperación en el team</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se necesita mejorar la comunicación aun mas ya que en ocasiones faltaron datos</li><li>- Debido a lo anterior en ocasiones se formaron cuellos de botella temporales, pero aun así se resolvieron</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se mejorará la comunicación y se invertirá más tiempo en ella</li><li>- Se invertirá mas tiempo para finalizar detalles y formato del proyecto</li></ul>

## 4° Sprint

- **Sprint Planning:** Se acordaron los últimos detalles para finalizar el MPV, se fijó un día para no tocar el código (dos antes del Demo Day), se agregará un dashboard para los usuarios que ingresen a la app como vendedores.
- **Sprint Goal:** Últimos detalles para conseguir un MVP.
- **Daily Scrums:** Se realizó solo una para acordar detalles finales ya que el MVP está casi terminado.
- **Otras reuniones:** Se realizaron reuniones solo entre los subgrupos para detalles finales, no se necesitaron más ceremonias.