# Linguagens, Automatos e Computação

Trabalho 1 - Linguagens Regulares

Francesco Ferraro, Diego Batista, Leonardo Martins ${\bf Setembro}/{\bf 2017}$ 

#### Abstract

Entrega formal do primeiro trabalho da disciplina de automatos na  $\operatorname{PUCRS}$  .

# 1 Questão 1 - Cadeias

## 1.1 Terminam por bcb

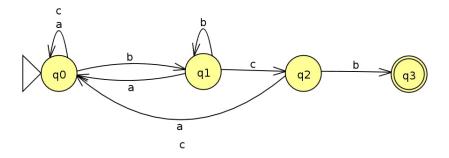


Figure 1: Esse é um autômato determinístico

$\operatorname{Input}$	Result
abcb	Accept
bcbb	Reject
$\operatorname{cbcb}$	Accept
bcbaaa	Reject
aaaaa	Reject

# 1.2 Terminam por no máximo dois b's

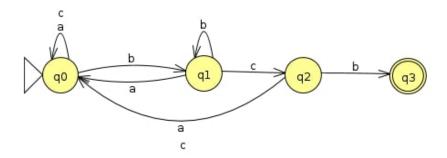


Figure 2: Esse é um autômato determinístico

Input	Result
b	Reject
a	Reject
$^{\mathrm{c}}$	Reject
bb	Reject
aba	Reject
ac	Reject
ab	Reject
bc	Reject
ba	Reject

## 1.3 Não terminam por dois bs consecutivos

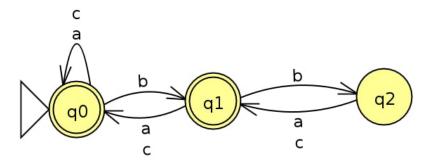


Figure 3: Esse é um autômato determinístico

Input	Result
aa	Accept
bb	Reject
cc	Accept
c	Accept
$\mathbf{a}$	Accept
b	Accept
aacbac	Accept
abcabc	Reject

## 1.4 Iniciam por a e terminam com c

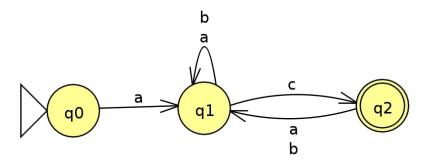


Figure 4: Esse é um autômato determinístico

Input	Result
a	Reject
b	Reject
$\mathbf{c}$	Reject
ac	Accept
abcbc	Accept
acac	Accept
abcbb	Reject

## 1.5 Iniciam e terminam pelo mesmo símbolo

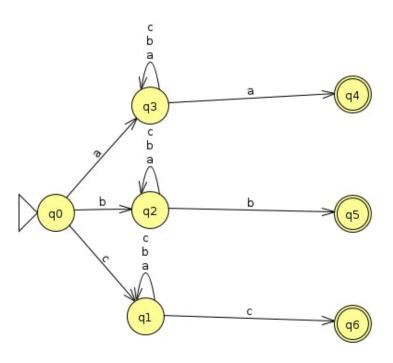


Figure 5: Esse é um autômato determinístico

Input	Result
aa	Accept
bb	Accept
cc	Accept
ac	Reject
ab	Reject
bbaa	Reject
bba	Reject

## 1.6 Iniciam e terminam por símbolos diferentes

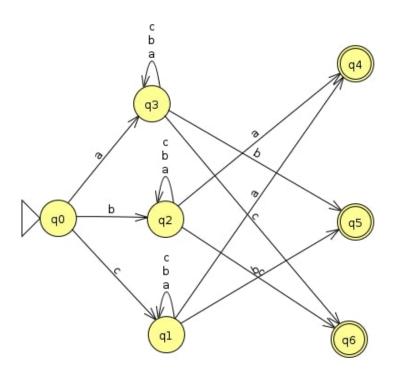


Figure 6: Esse é um autômato não determinístico

Input	Result
aa	$\operatorname{Reject}$
bb	$\operatorname{Reject}$
cc	Reject
ac	Accept
ab	Accept
bbaa	Accept
bba	Accept
abcbcba	Reject

# 1.7 Número ímpar de b's

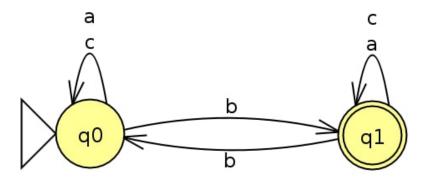


Figure 7: Esse é um autômato determinístico

Input	Result
aa	Reject
bb	Reject
$\mathrm{cb}$	Accept
ac	Reject
ab	Accept
bbaa	Reject
bba	Reject
abcbcba	Accept
b	Accept

## 1.8 Não possuam dois símbolos iguais adjacentes

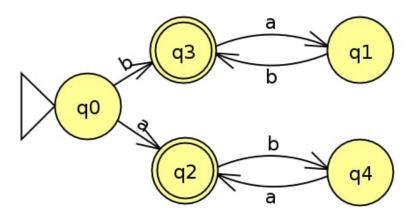


Figure 8: Esse é um autômato determinístico

Input	Result
a	Accept
b	Accept
aa	Reject
bb	Reject
abba	Reject
baab	Reject
abababa	Accept
baba	Reject

- 2 Questão 2 Expressões Regulares
- 2.1 Terminam por 101

$$(0+1)*(101)$$

2.2 Iniciam por 1 e terminam com 0

$$1(1+0)*0$$

2.3 Iniciam e terminam pelo mesmo símbolo

$$1(1+0)*1 + 0(1+0)*0$$

2.4 Iniciam e terminam por símbolos diferentes

$$1(1+0)*0 + 0(1+0)*1$$

2.5 Terminam por no máximo dois 0's

$$((0+1)^* + (100)) + ((0+1)^* + (10)) + ((0+1)^* + (1)^*)$$

# 3 Questão 3 - 10n1

## 3.1 Automato

A figura 9 reponde essa questão.

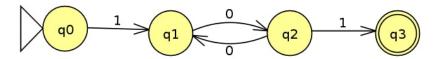


Figure 9: Esse é um autômato determinístico

$_{ m Input}$	Result
0	Reject
01	$\operatorname{Reject}$
1	Reject
101	Accept
1001	Reject
10001	Accept
100001	Reject
1000001	Accept
10000001	Reject

# 3.2 Expressão regular

$$10+(00)*+1$$

# 4 TODO Questão 4 - AFND -> AFD

Aqui vai uma super resolução.

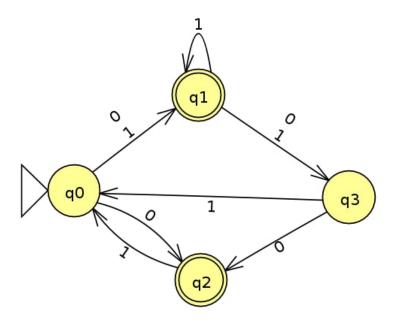


Figure 10: Esse é um autômato determinístico

# 5 Questão 5 - V ou F

#### 5.1 Falso

Uma vez que consumidas todas as entradas o AFND acaba com a execução ainda que a transição do vazia para o mesmo estado ocorra. O fato de que o estado anterior a ela ser o mesmo que o posterior não faz o autômato entrar em loop.

#### 5.2 Verdadeira

#### 5.3 Falso

Um ADF sem ao menos 1 estado final reconhece só a linguagem vazia.

#### 5.4 Falsa

Por definição um AFD e AFND tem igual poder de reconhecimento

# 6 Questão 6 - Estacionamento

Resposta é a figura 11.

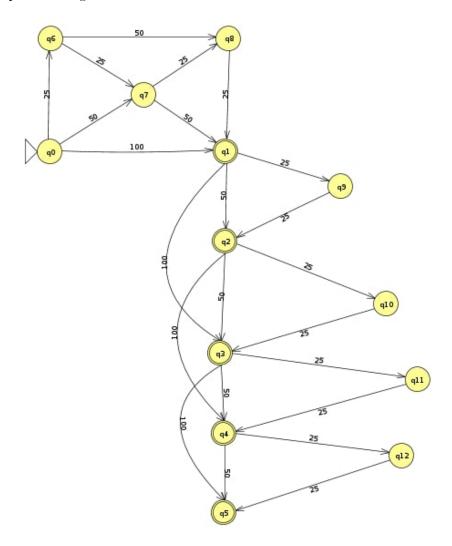


Figure 11: Autômato de uma parquímetro

# 7 Questão 7 - Sinaleira

## 7.1 Analisando os semáforos paralelamente.

Resposta é a figura 12.

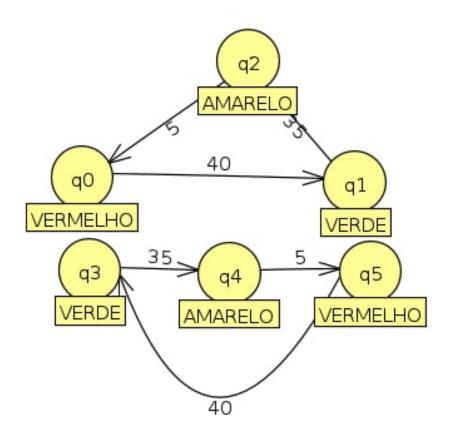


Figure 12: Autômato em paralelo

### 7.2 Analisando os semáforos simultaneamente.

Resposta é a figura 13.

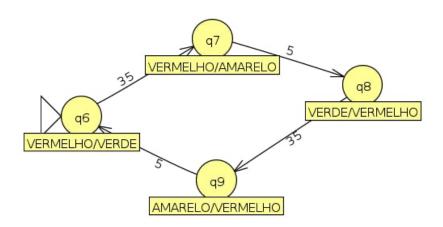


Figure 13: Autômato simultâneo