

Exercício 01

Observe a imagem abaixo:

Motos Elétricas

Modelo	Preço (R\$)	Tempo/Carregamento (Horas)	Autonomia (KM)	Km rodados (Mês)	Gasto Mês (R\$)
Voltz EVS	24990	5	120	2400	
Shineray SE1S	17990	9	80	1200	
Muuv Custom L	18498	8	40	760	
Voltz EVS-R	23990	7	150	1650	
Energie Mobi	25000	5	50	950	
GWS K4000RP	30300	9	70	1400	
EV1 Sport	19990	9	90	1350	

Gerar Dados

Resultados obtidos

Modelo com maior gasto mensal	Modelo com menor gasto mensal

Utilizando o arquivo index.html que se encontra na pasta Ex-01, crie uma função que seja atribuída única e exclusivamente ao evento **click** do botão **Gerar Dados**. Sua função deve:

a) Realizar o cálculo do gasto mensal em **Reais**, para as motos listadas na tabela. Para isso você deve usar a seguinte fórmula:

As motos têm seu motor alimentado por uma bateria que pode ser carregada em sua casa. Para chegar na autonomia máxima, temos um tempo de carregamento, então precisamos descobrir o número de carregamentos necessários para alcançar a quilometragem rodada por cada moto. Para descobrir esse valor use: $\text{numCarregamentos} = (\text{km rodados no mês}) / \text{autonomia}$.

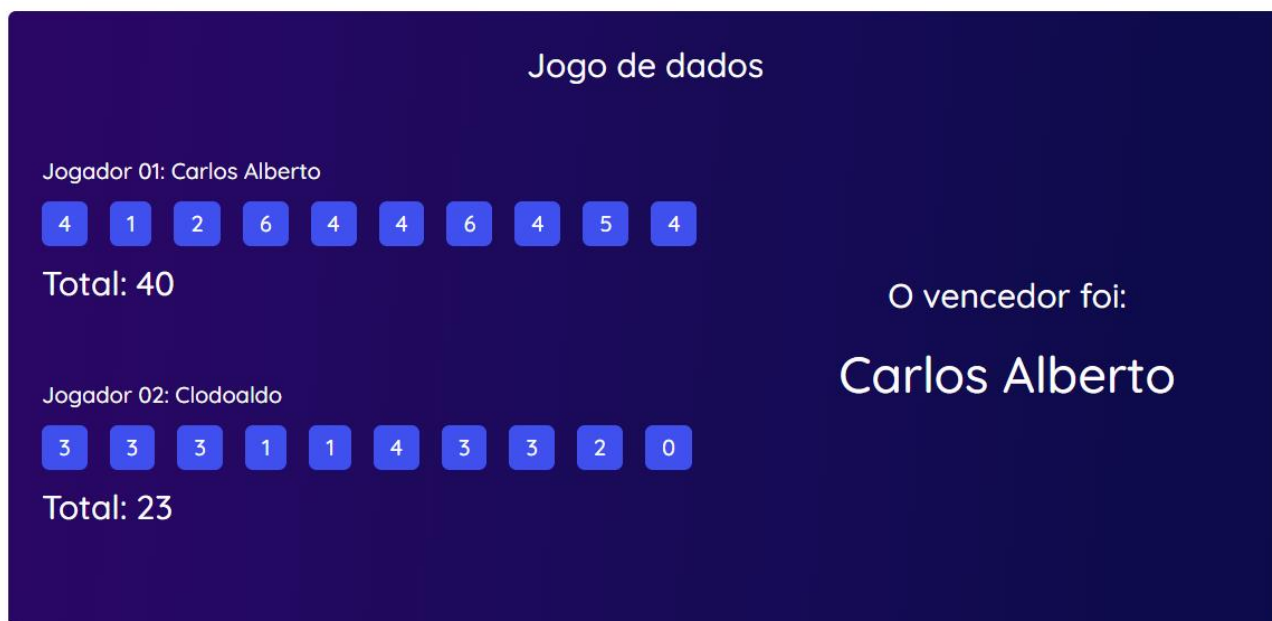
A bateria da moto precisa ficar um determinado tempo conectada à uma tomada para efetuar o seu carregamento. Em São Paulo cada hora de carregamento custa **R\$ 1,304**, então para saber o valor gasto no mês, use: $\text{gastoMes} = (\text{numCarregamentos} * \text{Tempo Carregamento}) * 1,304$.

b) Dentro da mesma função, seu script deve verificar qual é a moto que possui o **maior preço** e atribuir via **Javascript**, a classe **"bg-danger"** na linha da tabela onde essa moto está localizada.

c) Dentro da mesma função, seu script deve preencher a tabela **Resultados Obtidos**. Para isso, após o cálculo do gasto mensal, exiba o nome do modelo com **maior** gasto mensal e o nome do modelo com o **menor** gasto mensal. Observe que o código HTML já está pronto para receber esses valores.

Exercício 02

Observe a imagem abaixo, ela representa 10 lançamentos de um dado de 06 faces, feitos por 02 jogadores distintos.



a) Crie um arquivo HTML que apresente a imagem acima, ela deve possuir tags para receber:

- Área para total nome do jogador 01.
- Lançamentos dos dados do jogador 01.
- Somatória dos lançamentos do jogador 01.
- Área para total nome do jogador 02.
- Lançamentos dos dados do jogador 02.
- Somatória dos lançamentos do jogador 02.
- Nome do vencedor

b) Assim que a página for carregada você deve criar uma aplicação que simule 10 lançamentos de um dado de 06 faces para dois jogadores diferentes. Sua função deverá:

- Escolha dois nomes para os jogadores. Na solução que eu montei, usei um array com nomes dos jogadores da Seleção Brasileira de Futebol de 1970. A função sorteia dois nomes diferentes, nunca permite a repetição dos nomes, um jogador vai jogar contra outro jogador.
- Sortear 10 números entre 1 e 6 para o jogador 1, eles representando as faces de um dado. Fazer a exibição dos números.
- Fazer a somatória dos lançamentos para o primeiro jogador. Fazer a exibição do total.
- Sortear 10 números entre 1 e 6 para o jogador 2, eles representando as faces de um dado. Fazer a exibição dos números.
- Fazer a somatória dos lançamentos para o segundo jogador. Fazer a exibição do total.
- Montar uma condição para verificar quem venceu ou se deu empate. Exibir resultado na tela.

A minha versão foi estilizada com Bootstrap e CSS. Você pode montar a solução sem formatação, mas permita-se ao desafio.

