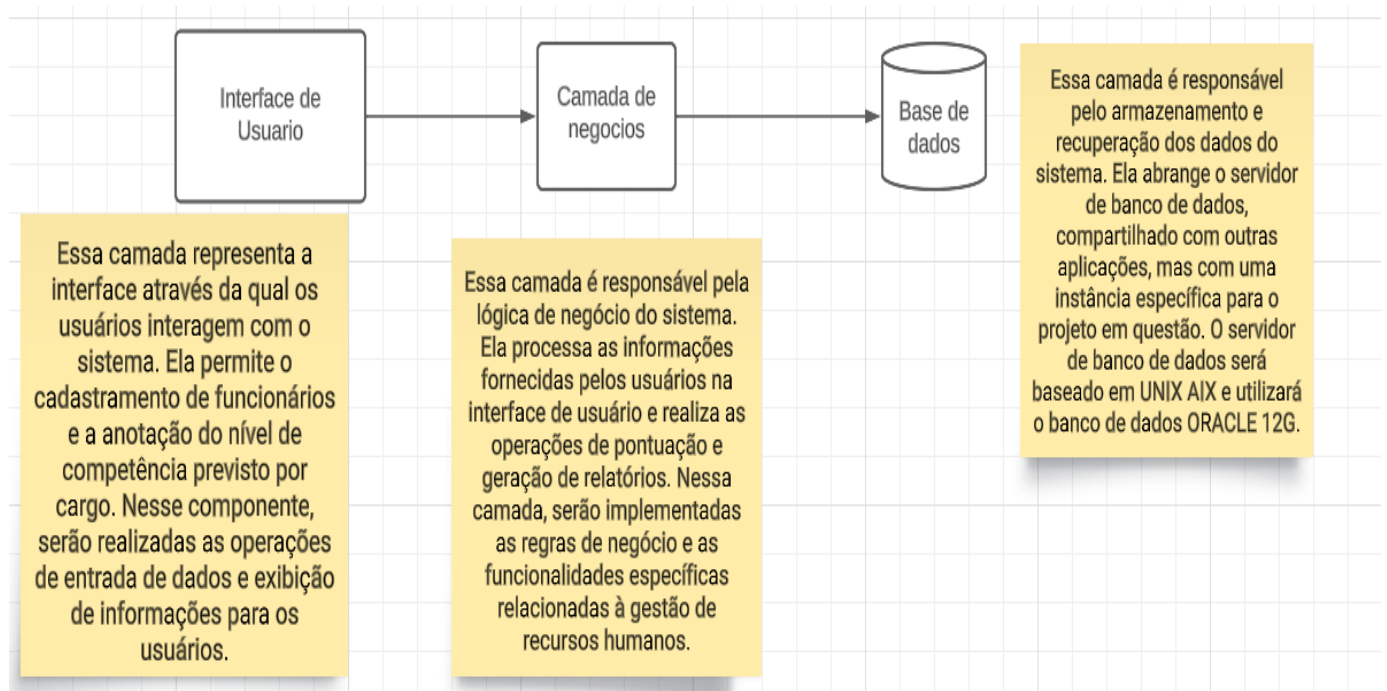


Prova Semestral
Governanças melhores práticas em projetos de sistemas

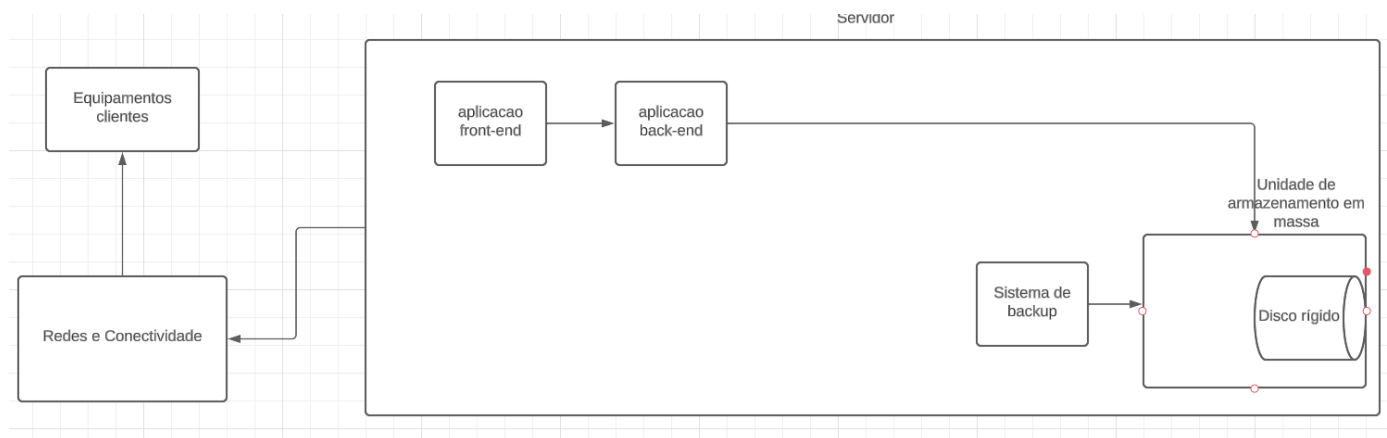
Leonardo Neves Porto

88513

1-



2-



1. **Equipamentos Cliente:** Os equipamentos cliente são os dispositivos utilizados pelos usuários para acessar e interagir com a aplicação. Isso pode incluir computadores desktop, laptops, tablets ou smartphones, dependendo dos requisitos e políticas da empresa usuária.

2. **Servidores:** Os servidores são responsáveis por hospedar e executar os componentes da aplicação. De acordo com as informações fornecidas, a arquitetura propõe a utilização de um servidor de WEB em plataforma Windows 2008 R2, um servidor de aplicação em LINUX Red Hat 6 com JBOSS AS e um servidor de dados em UNIX AIX com banco de dados ORACLE 12G. Esses servidores serão dimensionados de acordo com as necessidades de processamento, memória e armazenamento da aplicação.
3. **Dispositivos de Armazenamento em Massa:** Serão necessários dispositivos de armazenamento em massa para armazenar os dados da aplicação. Isso pode incluir unidades de disco rígido, arrays de armazenamento ou sistemas de armazenamento em nuvem, dependendo dos requisitos de capacidade e desempenho.
4. **Backup e Recuperação:** Será necessário implementar um sistema de backup e recuperação para proteger os dados e garantir a disponibilidade da aplicação. Isso pode envolver a criação de cópias de segurança periódicas dos dados e a implementação de estratégias de recuperação em caso de falhas ou perdas de dados.
5. **Redes e Conectividade:** Será necessário garantir a conectividade de rede adequada para a aplicação. Isso envolve a configuração de uma infraestrutura de rede que permita a comunicação eficiente entre os dispositivos cliente e os servidores. Além disso, podem ser necessárias medidas de segurança, como firewalls e sistemas de detecção de intrusões, para proteger a rede contra ameaças externas.
6. **Segurança:** Serão necessários dispositivos de segurança, como firewalls, sistemas de detecção e prevenção de intrusões, sistemas de gerenciamento de identidade e acesso, e outras medidas de proteção para garantir a segurança da aplicação e dos dados.

3- Letra D): (X) CMMi – nível 5 e MPS.BR – nível A

4- Recursos

5- Facilidade de manutenção

6- A padronização de uma ferramenta de teste, como a JUnit, está relacionada ao nível 3 do. Pois o nível 3 do CMMi tem como objetivo estabelecer e manter processos padronizados para a organização, focando na definição e documentação dos processos organizacionais, de modo que eles sejam compreendidos e seguidos por todos os membros da equipe. O nível 3 busca garantir que os processos sejam executados de maneira consistente, com base em padrões e procedimentos estabelecidos.