

FISH EAT

Elizeu, Leonardo e Rodrigo

SOBRE O TEMA

Vida na água

Objetivos de desenvolvimento
sustentável





IDEIA DO JOGO



OBJETIVO DO JOGO

- Controlar um tubarão para coletar peixes e aumentar a pontuação do(a) jogador(a).
- Evitar contato com o lixo, pois esses fazem com que o(a) jogador(a) perca uma vida caso entre em contato com o tubarão.
- Ao perder 3 vidas o jogo se encerra automaticamente.
- Um sistema de recordes faz com que os players possam tentar superar cada vez mais suas pontuações.

PLATAFORMA ALVO

As mecânicas do jogo foram pensadas e desenvolvidas para dispositivos mobile.



GÊNERO DO JOGO

Jogo educativo para faixa etária livre.



FERRAMENTAS UTILIZADAS

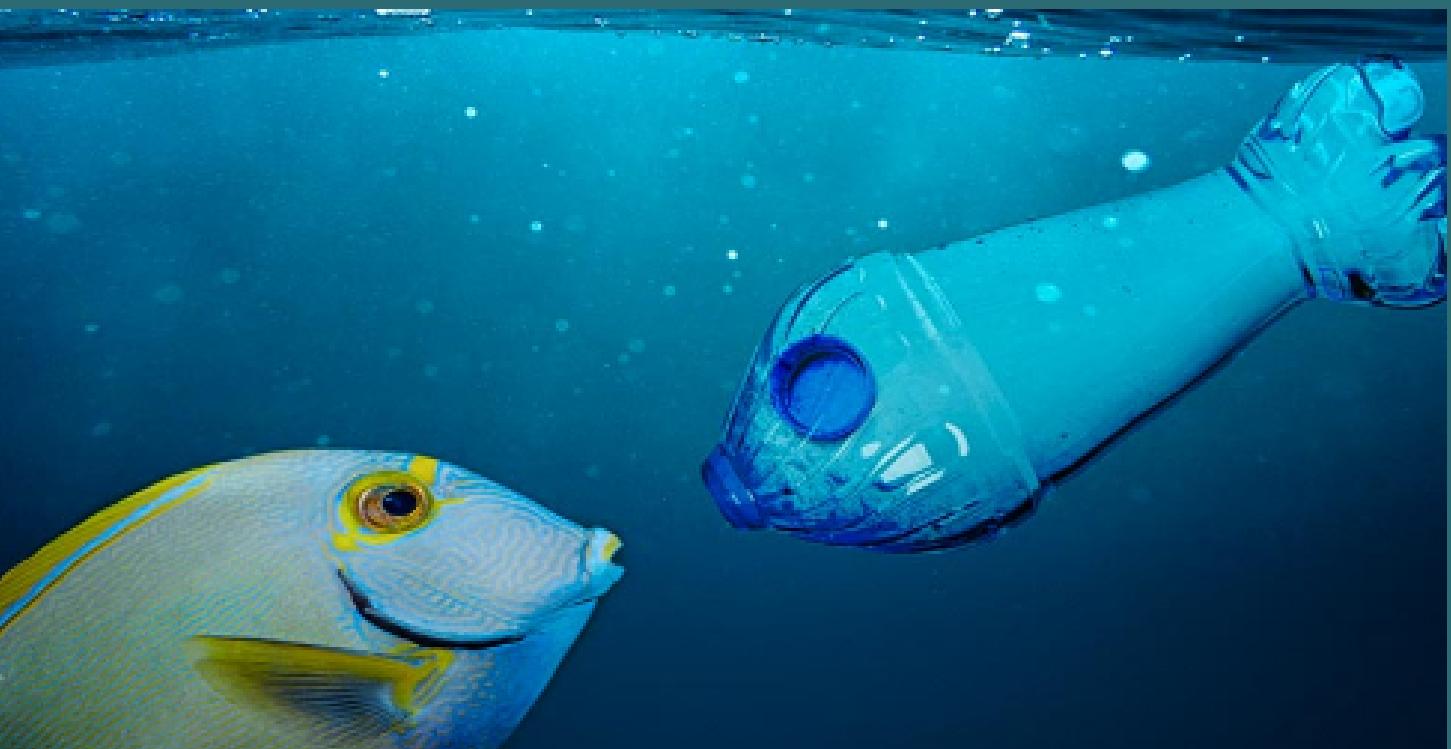
- Linguagem utilizada: Lua
- Softwares utilizados: Sublime Text, Solar 2D.
- Ferramenta online para corte de áudio: Clideo.
- Ferramenta online para conversão de videos: ytmp3.
- Ferramenta online para remoção de fundo de imagens:
RemoveBG

[Como jogar](#)[Download do jogo](#)[Fale conosco](#)

O lixo que sai das nossas casas e invade a deles

Histórico

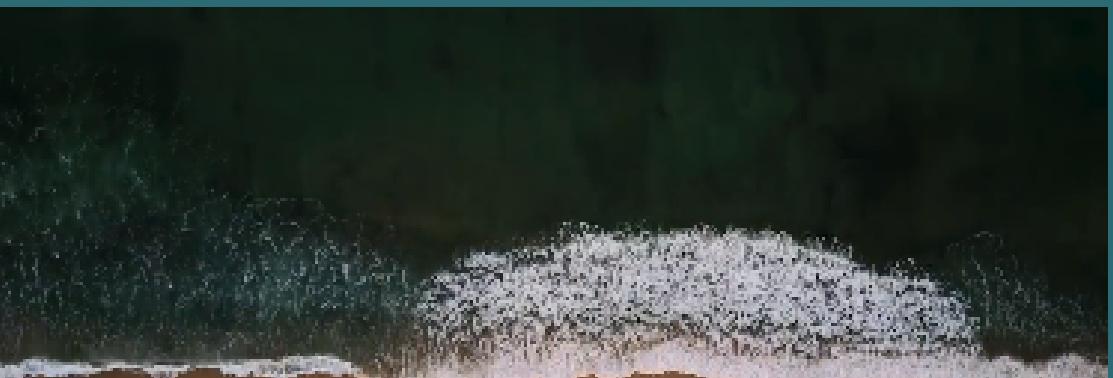
Em 2017, a Organização das Nações Unidas estabeleceu o período de 2021 a 2030 como a década para o desenvolvimento sustentável da Ciência nos Oceanos, com o intuito de incrementar a cooperação em pesquisas e programas científicos para o melhor gerenciamento dos mares e zonas costeiras, reduzindo os riscos das atividades marítimas. O Brasil, signatário da Convenção Internacional para a Prevenção da Poluição Causada por Navios (MARPOL), assumiu o compromisso para atingimento dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e metas previstas na Agenda 2030, relativos à preservação da vida abaixo d'água (ODS 14).



Entenda o problema do lixo marinho

Estima-se que 80% do lixo marinho tenha origem em terra, chegando aos oceanos por meio dos cursos d'água, o que indica uma necessidade de melhores gestões dos recursos hídricos e dos resíduos sólidos.

As hidrovias existentes nas principais bacias hidrográficas contribuem para a integração e o desenvolvimento socioeconômico do País, comunicando regiões e polos produtores, entre si, e com os grandes



IDEIA DO SITE

- Aprofundar o debate acerca do tema do jogo, lixo nos oceanos.
- Disseminar a conscientização sobre o impacto do lixo na vida marinha.
- Oferecer uma via para download e instruções sobre o jogo desenvolvido.
- Oferecer uma via para opiniões e susgestões.

INSPIRAÇÃO PARA O SITE

- O layout do site foi pensado por nós do zero.
- As decisões de estilização levaram em conta a identidade visual do jogo bem como o tema a ser debatido.

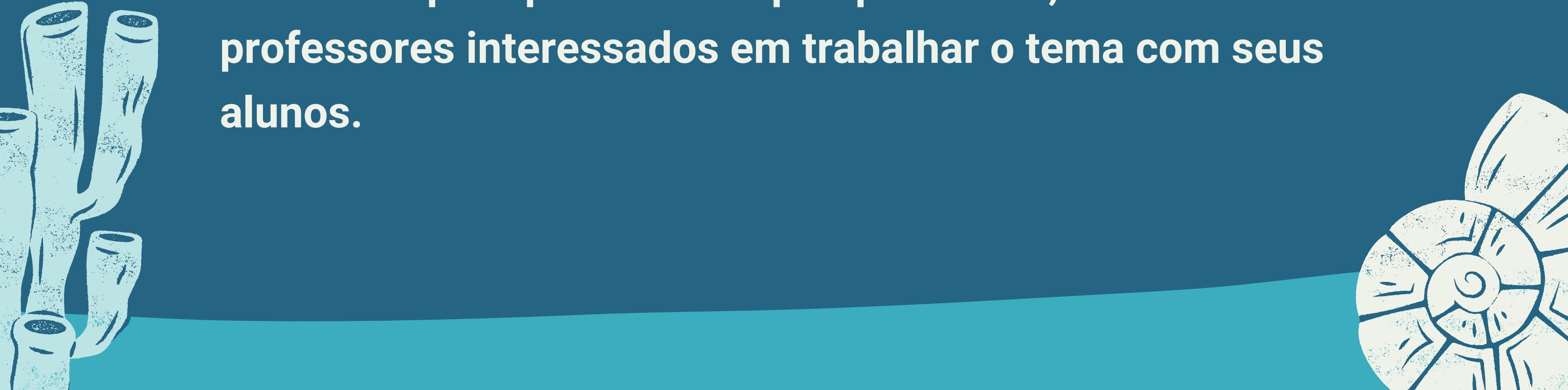
PLATAFORMA ALVO

- Website desenvolvido para navegadores Desktop e Mobile.



GÊNERO DO SITE

- Website focado em informação sobre o tema do lixo nos oceanos.
- Indicado para pessoas de qualquer idade, incluindo professores interessados em trabalhar o tema com seus alunos.



OBJETIVO DO SITE

- O site tem como objetivo principal reunir informações e dados acerca do impacto do lixo nos oceanos.
- O site também tem como objetivo disseminar a conscientização através do jogo Fish Eat disponível no site.

FERRAMENTAS UTILIZADAS

- Linguagens utilizadas: HTML e CSS.
- Software utilizado: VScode.



AGRADECIMENTOS

- Agradecemos uns aos outros pela colaboração e pelos ensinamentos compartilhados.
- Agradeceamos a professora pela incrível dedicação em nos passar os conhecimentos.
- Agradecemos a toda a equipe que compõe o CPDI e que fazem com essa oportunidade possa estar sendo disponibilizada ao público de maneira gratuita e com muita qualidade.

