

# Evidencia día Jueves 29 de Julio (día 04 / Semana 14)

---

Leonardo Rodenas Escobar

## ***Reflexión:***

---

Buen ejercicio, pero no podemos hacer nada aún mas que los simples diagramas (que se pueden hacer en 20 minutos, no 4 horas) porque nada de lo que se pide esta pasado en clases. Los presentado acá son 20 minutos del inicio de la clase y luego realicé un tutorial para tratar de aprender por mi cuenta lo que se esta pidiendo.

## ***Ejercicio 01:***

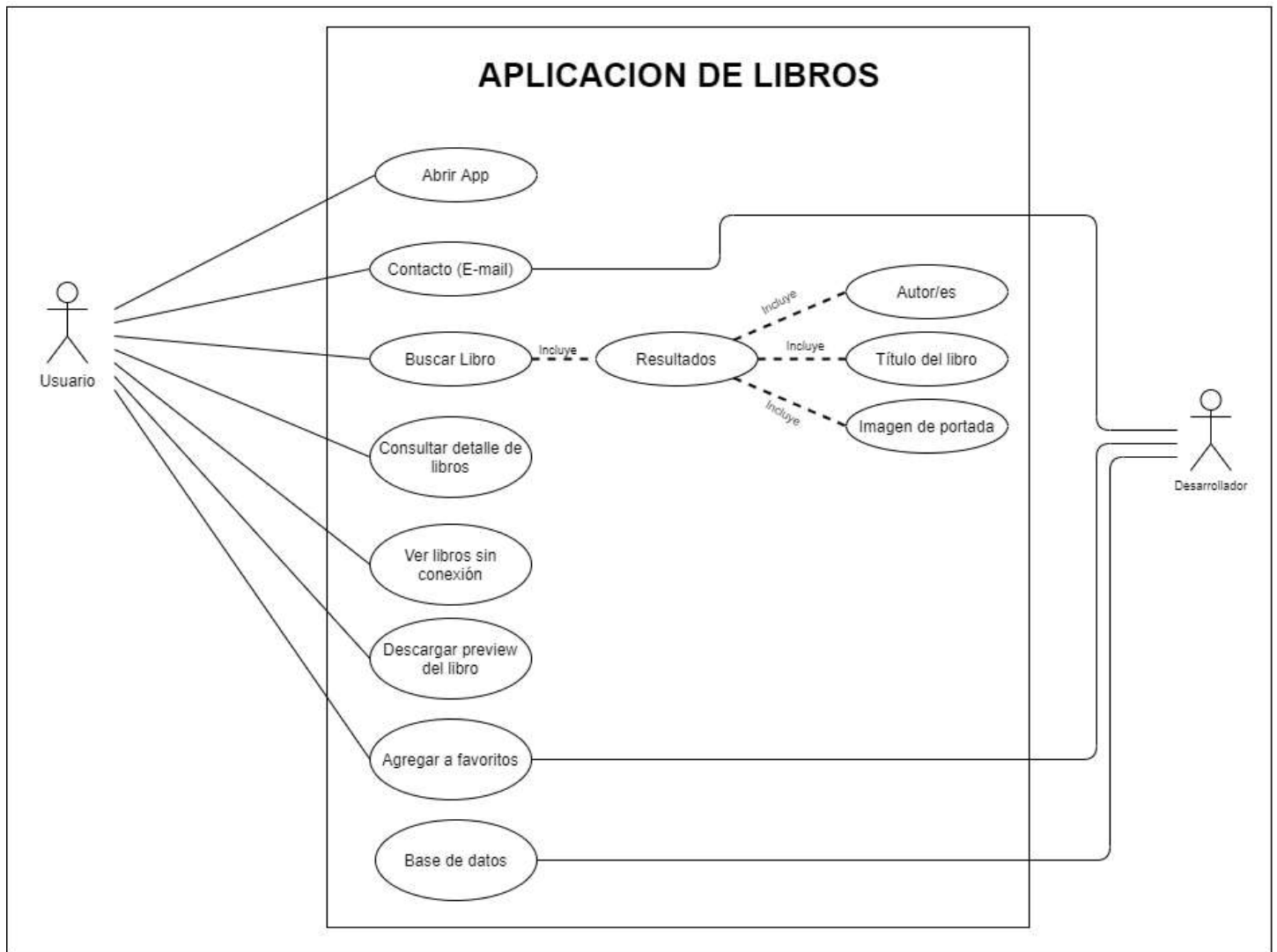
---

Se requiere desarrollar una aplicación móvil para Android en el lenguaje Kotlin o Java, esta aplicación móvil debe realizar las siguientes acciones:

- La aplicación se conectará a un API rest del cual obtendrá un listado de libros mostrando su titulo, autor y una miniatura de su portada.
- La aplicación permitirá seleccionar libros y mostrar su detalle.
- La aplicación permitirá ver los libros favoritos sin conexión.
- La aplicación contará con un botón que permite enviar correo electrónico utilizando alguna aplicación de correo.

Agregar 4 nuevas funcionalidades a la aplicación. Elaborar diagramas de casos de uso y detallar requerimientos funcionales.

## ***Diagrama de casos de uso:***



### • **Requerimientos funcionales:**

La aplicación debe ser capaz de mostrar una respuesta rápida a la petición de libros del usuario, debe poder guardar en local los libros marcados como favoritos para así leerlos sin necesidad de conexión a Internet. Debe otorgar la opción de enviar un correo de comunicación con los desarrolladores o con otros usuarios para así compartir los libros de su preferencia y debe otorgar como respuesta los parámetros básicos de búsqueda (nombre libro, autor y portada) al consultar

### ***Ejercicio propio (Ahora si se pone interesante):***

Tutorial → [Curso Kotlin - AristiDevs](#)

### ***Aplicación de búsqueda de imágenes de perros por raza***

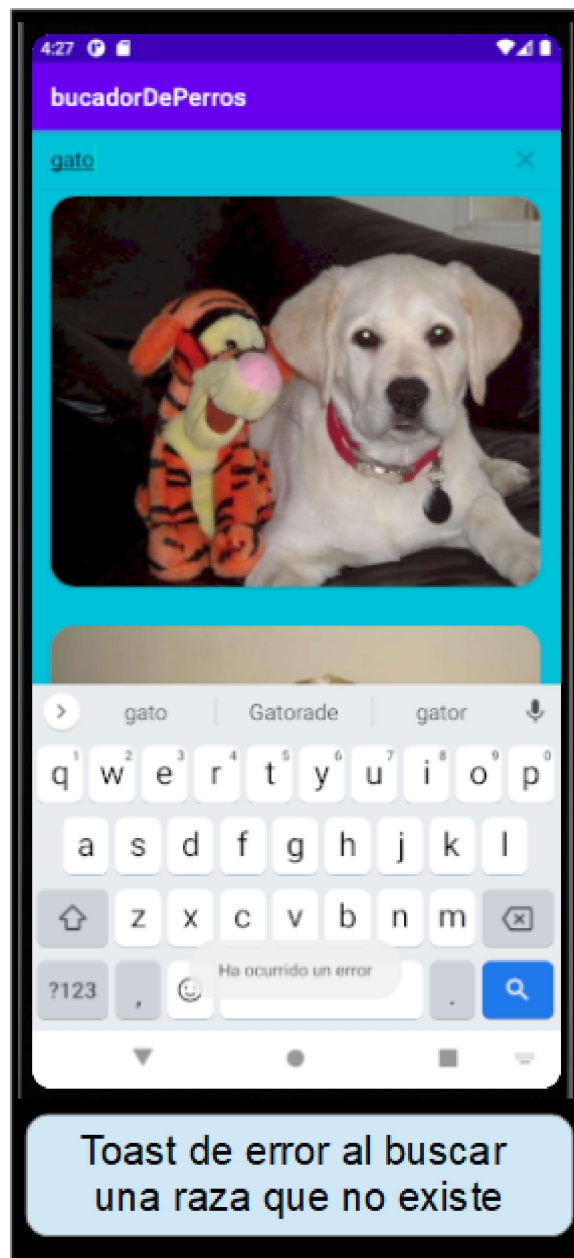
Se implementan

- Data class
- Recycler view

- Api rest ([Dod API](#))
- Corrutinas



Importante mencionar que si se busca una raza que no existe (o algo que no tenga que ver con la app), la aplicación entrega un mensaje de error en un Toast como se muestra a continuación



Para detalles del proyecto, el mismo será subido a mi [Github](#). Acá se encuentra el código con sus respectivos comentarios explicativos en cada parte del mismo y el orden en que fueron realizadas las funciones y métodos, además de la implementación misma de la parte gráfica y avance a través del proyecto.



Eso es mi avance (personal, de clases no se avanza casi nada) de hoy, gracias :unamused:!!!.