

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: “Te lo vendo” – SPRINT	Tema: <ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de Aplicaciones Web con Python Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Crear una aplicación web simple utilizando Python y el framework Django. Reconocer e implementar funcionalidades del sitio administrativo de Django
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer los principales componentes de un proyecto desarrollado en Django
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p> <p>PROBLEMA</p> <p>La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p> <p>SOLUCIÓN</p> <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y</p>	

disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

El objetivo de este Sprint es sintetizar los requerimientos de las actividades individuales realizadas en el módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Django. En este sentido, se espera que comencemos el siguiente módulo con un proyecto que cumpla con la seguidilla de actividades del módulo que finalizamos.

En base a esto, cerciórese que su proyecto tenga levantados al menos dos templates, tal como fue revisado en la sesión 'Despliegue de contenido dinámico'. Maneje adecuadamente los archivos STATICS. Recuerde cargarlos en los templates para que se carguen y sean visibles. Se recomienda integrar bootstrap y extender las plantillas con block-content. Esto será muy útil para no repetir código y volver su aplicación más flexible ante cambios.

Las URL de su proyecto deben estar configuradas por aplicación. Debe poseer un archivo views.py con todas las vistas que su proyecto requiere.

El ejercicio debe tener un formulario levantado mediante las funcionalidades que nos entrega Django para facilitar este proceso. Para esto, elabore un archivo forms.py

Además, el proyecto debe incluir un sistema de login-logout con permisos diferenciados entre al menos dos grupos de usuarios.

Por último, incluye un sistema de registro de usuarios. Cada usuario al registrarse debe seleccionar el grupo al que pertenece. Para esto debe revisar la cápsula 6: 'El sitio administrativo de Django'.

Recuerde actualizar su repositorio en GitHub, como ha venido haciendo en las actividades anteriores.

Consideraciones generales

- El entregable es un archivo RAR o ZIP y el enlace al repositorio en github.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none">• Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente.	<ul style="list-style-type: none">• Cumplimiento de plazos	Tiempo de resolución.

<ul style="list-style-type: none">• Python Básico.• Principio Programación Orientada a Objetos	<ul style="list-style-type: none">• Buenas prácticas de codificación• Trabajo en equipo• Optimización del tiempo	Enfoque al requerimiento. Estructura de Solución.
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none">• Comprender el paradigma de la programación orientada a objetos y las ventajas que tendrá respecto a la programación estructurada.	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none">- Utilización de un editor de texto- Trabajo en equipo	
Duración del proyecto	Ha sido realizado paulatinamente durante el desarrollo del módulo.	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
Proyecto comprimido en Zip o RAR. Debe incluir el enlace a su repositorio en GitHub.		
Especificaciones de desempeño		
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos antes del lunes 20 de septiembre; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.		