

# Guia creacion de templates con Django

**ABPro Proyecto Grupal 2 - Equipo 3**

1. Situar en la carpeta de creación del entorno y generarlo con el comando siguiente:

```
cd nombre_carpeta_entorno (nombre_carpeta_entorno definido por el usuario)
python -m venv .venv (.venv es un nombre usado por convención, el usuario puede poner el nombre de su preferencia)
python3 -m venv .venv (MAC OS/Linux)
```

2. Activación del entorno:

```
.venv\scripts\activate.bat
source venv/bin/activate (MAC OS/Linux)
```

3. Instalar Django en tu entorno de desarrollo virtual y verificar versiones de Python y Django instalados:

```
pip install django
django-admin --version
python --version
```

4. Crea un nuevo proyecto de Django:

```
django-admin startproject nombre_proyecto (nombre proyecto varia de acuerdo al proyecto)
```

## 5. Creación de una aplicación:

- En la carpeta raíz del proyecto, ejecutar el siguiente comando:

```
python manage.py startapp nombre_app (nombre_app varia de acuerdo a la app)
```

- Registrar la nueva aplicación en el archivo “settings.py” dentro de la carpeta del proyecto, agregando el nombre de tu aplicación en la lista “INSTALLED\_APPS”

## 6. Creación del template:

- En la carpeta de la aplicación, crear una nueva carpeta llamada “templates”.
- Dentro de la carpeta “templates”, crear un archivo HTML para el template, en este caso llamado “index.html”.

## 7. Diseño del template:

- Editar el archivo “index.html” usando HTML, CSS y Bootstrap u otras bibliotecas a modo de reflejar lo que se desea realizar en el proyecto.

## 8. Configurar templates de Django:

- Ir a “settings.py” y actualizar la variable DIRS con la ruta de la carpeta de plantillas (templates, en nuestro caso). Importante, para que esto funcione importar el módulo “os” para así acceder a funcionalidades propias del sistema operativo.

```
import os

# ... Otros imports y configuraciones ...
TEMPLATE_DIR = os.path.join(BASE_DIR, 'templates')
TEMPLATES = [
    {
        'BACKEND':
            'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [TEMPLATE_DIR], # Agrega la ruta de la carpeta
                             de plantillas
        'APP_DIRS': True,
        'OPTIONS': { },
    },
]
```

## 9. Creación de una vista:

- Dentro del archivo “views.py” en la carpeta de la aplicación importa el módulo “render” de Django con la siguiente línea de código:

```
from django.shortcuts import render
```

- Crea una función de vista que renderice el template creado anteriormente:

```
def index(request):  
    return render(request, 'index.html')
```

## 10. Configuración de URLs:

- En la carpeta de tu aplicación, abrir el archivo llamado “urls.py” y definir la URL para la vista creada

```
from django.urls import path  
from . import views  
  
urlpatterns = [  
    path('', views.index, name='index'),  
]
```

## 11. Ejecución del servidor:

```
python manage.py runserver
```

## 12. Acceder al template:

- Abrir en el navegador web la dirección “http://localhost:8000/nombre\_app/” (Reemplazar “nombre\_app” con el nombre de la aplicación.
- El resultado es ver el template renderizado en el navegador.

*¡Esperamos que esta guía sea de tu utilidad, para más detalles contactanos via Slack!*

