

Leonardo de los Rios  
DNI: 44.038.085  
LSI-21198

## Parcial II P00

### Práctica

Aprobado

~~Clase AparatoTec~~

ClaseAparatoTec.py  
from abc import ABC  
import abc

Class AparatoTec(ABC):

-- marca = "

-- modelo = "

-- color = "

-- paisFab = "

-- precioBase = 0.0

-- importeVenta = 0.0

def \_\_init\_\_(self, marca = "", modelo = "", color = "", paisFab = "", precioBase = 0.0):

assert isinstance(marca, str)

assert isinstance(modelo, str)

assert isinstance(color, str)

assert isinstance(paisFab, str)

assert isinstance(precioBase, float)

assert precioBase > 0

self.\_\_marca = marca

self.\_\_modelo = modelo

self.\_\_color = color

self.\_\_paisFab = paisFab

self.\_\_precioBase = precioBase

self.\_\_importe<sup>venta</sup> = 0.0

@abc.abstractmethod

def calculaImporte():

pass

def getPrecioBase(self):

return self.\_\_precioBase

def setImporte(self, importe):

assert isinstance(importe, float) and importe > 0

self.\_\_importeVenta = importe



```
def calculaImporte(self):  
    self.getPrecioBase()
```

Leonardo de los Rios

Pág ②

```
def getMarca(self):
```

```
    return self.__marca
```

```
def getImporte(self):
```

```
    return self.__importeVenta
```

```
def getPais(self):
```

```
    return self.__paisFab
```



Clase Televisor.py

from clase AparatoTec import AparatoTec

class Televisor(AparatoTec):

-- tipoPantalla = "

-- pulgadas = 0.0

-- tipoDef = "

-- conexInternet = False

def \_\_init\_\_(self, marca="", modelo="", color="", paisFab="", precioBase=0.0,  
tipoPantalla="", pulgadas=0.0, tipoDef="", conexInternet=False):

assert isinstance(tipoPantalla, str)

assert isinstance(pulgadas, float)

assert pulgadas &gt; 0

assert isinstance(tipoDef, str)

assert isinstance(conexInternet, bool)

super().\_\_init\_\_(marca, modelo, color, paisFab, precioBase)

self.\_\_tipoPantalla = tipoPantalla

self.\_\_pulgadas = pulgadas

self.\_\_tipoDef = tipoDef

self.\_\_conexInternet = conexInternet

def calculoImporte(self):

~~precioB~~

importe = self.getPrecioBase()

if self.\_\_tipoDef == 'SD':

importe += ~~importe~~ importe \* 0.01

elif self.\_\_tipoDef == 'HD':

importe += importe \* 0.02

elif self.\_\_tipoDef == 'FULL HD':

importe += importe \* 0.03



```
if self.__conexInternet == True:  
    importe += self.getPrecioBase() * 0,1  
return importe
```

Clase Heladera.py

```
from clase AparatoTec import AparatoTec
```

```
class Heladera(AparatoTec):
```

```
    __capacidad = 0.0
```

```
    __freezer = False
```

```
def __init__(self, marca="", modelo="", color="", paisFob="", precioBase=0.0,  
             capacidad=0.0, freezer=False):
```

```
    assert isinstance(capacidad, float)
```

```
    assert capacidad > 0
```

```
    assert isinstance(freezer, bool)
```

```
    super().__init__(marca, modelo, color, paisFob, precioBase)
```

```
    self.__capacidad = capacidad
```

```
    self.__freezer = freezer
```



```
def calculaImporte(self):  
    importe = self.getPrecioBase()  
    if self._freezer == False:  
        importe += importe * 0,01  
    else:  
        importe += importe * 0,05  
    return importe
```



else:

Leonardo de los Rios

Leonardo de los Rios

Pag 6

ClaseLavarropas.py

from claseAparatoTec import AparatoTec

Class Lavarropa(AparatoTec):

--Capacidad = 0

--centrifugado = 0

--cantidadProg = 0

--tipoCarga = "

def \_\_init\_\_(self, marca="", modelo="", color="", paisFab="", precioBase=0, capacidad=0, centrifugado=0, cantidadProg=0, tipoCarga=""):

assert isinstance(capacidad, int) and capacidad > 0

assert isinstance(centrifugado, int) and centrifugado > 0

assert isinstance(cantidadProg, int) and cantidadProg > 0

assert isinstance(tipoCarga, str) and (tipoCarga == 'Superior' or tipoCarga == 'Inferior')

super().\_\_init\_\_(marca, modelo, color, paisFab, precioBase)

self.\_\_capacidad = capacidad

self.\_\_centrifugado = centrifugado

self.\_\_cantidadProg = cantidadProg

self.\_\_tipoCarga = tipoCarga

def calculaImporte(self):

importe = self.getPrecioBase()

if self.\_\_capacidad <= 5:

importe += importe \* 0,03

else:

importe += importe \* 0,03

def getCarga(self):

return self.\_\_tipoCarga



ClaseNodo.py

from claseAparatoTec import AparatoTec

class Nodo:

--dato = None

--siguiente = None

def \_\_init\_\_(self, dato):

assert isinstance(dato, AparatoTec)

self.\_\_dato = dato

self.\_\_siguiente = None

def setSiguiente(self, siguiente):

~~basculador~~

self.\_\_siguiente = siguiente

def getSiguiente(self):

return self.\_\_siguiente

def getDato(self):

return self.\_\_dato

~~def~~



else:

aux = min

Leonardo de los Rios

Pag 5

Clase Lista.py

from claseTelevisor import Televisor

from claseHeladera import Heladera

from claseLavarropa import Lavarropa

from claseNodo import Nodo

Class Lista:

-- comienzo = None

-- actual = None

-- indice = 0

-- tope = 0

def \_\_init\_\_(self):

self.\_\_comienzo = None

self.\_\_actual = None

self.\_\_indice = 0

self.\_\_tope = 0

def \_\_iter\_\_(self):

return self

def \_\_next\_\_(self):

if self.\_\_indice == self.\_\_tope:

self.\_\_actual = self.\_\_comienzo

self.\_\_indice = 0

~~raise~~ raise StopIteration

else:

self.\_\_indice += 1

dato = self.\_\_actual.getdato()

self.\_\_actual = self.\_\_actual.getsiguiente()

return dato

def \_\_len\_\_(self):

return self.\_\_tope

def insertar(self, elemento, posicion):

if posicion == 0:

self.agregar(elemento)

assert isinstance(elemento, AparatoTec)  
(assert isinstance(posicion, int) and posicion >= 0)



else:

aux = self.--comienzo

i = 0

elemento = Nodo(elemento)

while ~~posicion~~ i < posicion and aux != None:

anterior = aux

aux = aux.getSiguiente()

i += 1

if i == posicion:

raise IndexError

else:

elemento.setSiguiente(aux)

anterior.setSiguiente(elemento)

self.--tope += 1

def agregar(self, elemento):

assert isinstance(elemento, AparatoTec)

nodo = Nodo(elemento)

nodo.setSiguiente(self.--comienzo)

self.--comienzo = nodo

self.--actual = nodo

self.--tope += 1

def opc3(self):

~~140~~ i = 0

actual = self.--comienzo

cantidad = 0

while i < len(~~self~~ <sup>self</sup>) ~~and~~:

if actual.getDato().getMarca() == 'Philips':

cantidad += 1

actual = actual.getSiguiente()

i += 1

return cantidad



```
def opc4(self):
```

```
    Marcas = []
```

```
    i = 0
```

```
    actual = self._comienzo
```

```
    while i < len(self):
```

```
        if actual is instance actual (Carro):
```

```
            if actual.getDatos().getCarga() == 'superior':
```

```
                Marcas.append(actual.getDatos().getMarca())
```

```
            actual = actual.getSiguiente()
```

```
        i += 1
```

```
    for marca in Marcas:
```

```
        print(marca)
```

```
def opc5(self):
```

```
    for dato in self:
```

```
        print(dato.getMarca() + '\n' + dato.getPais() + '\n')
```

```
        dato.calcularImporte()
```

```
    print(Print(dato.getImporte()))
```

and actual.getDatos().getMarca() not in Marcas:



*[Faint, mostly illegible handwritten text, possibly bleed-through from the reverse side of the page. The text appears to be organized into several paragraphs or sections.]*



```
ClasMenuOpciones.py
from claseLista import Lista
from claseHeladera import Heladera
from claseTelevisor import Televisor
from claseLavadora import Lavadora
```

Class Menu:

-- opc=0

def \_\_init\_\_(self):

self.\_\_opc=0

def menu():

lista=Lista()

continuar=True

while continuar:

Print(f" Menú opciones:

1) Insertar.

2) Agregar.

3) Mostrar marca Philips. 4) Lavadora carga superior. 5) Mostrar. 6) Salir

~~opc = int~~ (input

self.\_\_opc = int('Ingrese una opción: '))

if self.\_\_opc == 1:

aparatos = ['Televisor', 'Heladera', 'Lavadora'] ==> Va en solicitarDatos()

posicion = int(input('Ingrese pos: '))

self.solicitarDatos(lista, aparato)

aparato = input('Ingrese aparato: ')

if aparato == aparatos[0]:

~~cantidad = int~~ (input('Cantidad

tipoPant = input('Tipo Pant: ')

pulgadas = float(input('Pulgadas: '))

tipoDef = input('Tipo def: ')

conexInternet = bool(input('Conex Internet: '))

unTelevisor = Televisor(marca, modelo, color, paisFab, precioBase,

tipoPant, pulgadas, tipoDef, conexInternet)

if self.\_\_opc == 1:

lista.insertar(unTelevisor, posicion)

else:

lista.agregar(unTelevisor)

Si el usuario  
elige la op  
de insertar,  
se solicita la  
posición

Todo esto  
va en  
def solicitarDatos



elif aparato == aparatos[5]:

capacidad = float(input('Capacidad: '))

freezer = bool(input('Freezer: '))

unHeladera = Heladera(marca, modelo, color, paisFab, precioBase, capacidad, freezer)

if self.\_opc == 1:

lista.insertar(unHeladera, posicion)

else: lista.agregar(unHeladera)

elif aparato == aparatos[2]:

capacidad = int(input('Capacidad: '))

centrifugado = int(input('Centrifugado: '))

cantidadProg = int(input('Cantidad Prog: '))

tipoCarga = input('Tipo carga: ')

unLavadora = Lavadora(marca, modelo, color, paisFab, precioBase,

capacidad, centrifugado, cantidadProg, tipoCarga)

if self.\_opc == 1:

lista.insertar(unLavadora, posicion)

else:

lista.agregar(unLavadora)

elif self.\_opc == 2:

~~aparatos = [Heladera, Lavadora, Lavadora]~~

self.solicitaDatos(lista, aparato)

aparato = input('Ingrese aparato: ')

elif self.\_opc == 3:

cantidad = lista.opc3()

print(cantidad)

elif self.\_opc == 4:

lista.opc4()

elif self.\_opc == 5:

lista.opc5()

elif self.\_opc == 0:

continuar = False

else:

print('Opción no válida.')

def solicitaDatos()  
se corrigió  
en pag 55 y 56



def solicitaDatos (self, lista, aparato):

ya se escribió el contenido en las págs. 12 y 13

Se corrigió  
en pág 16

main.py

```
from claseMenuOpciones import menuOpciones
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    UnMenu = MenuOpciones()
```

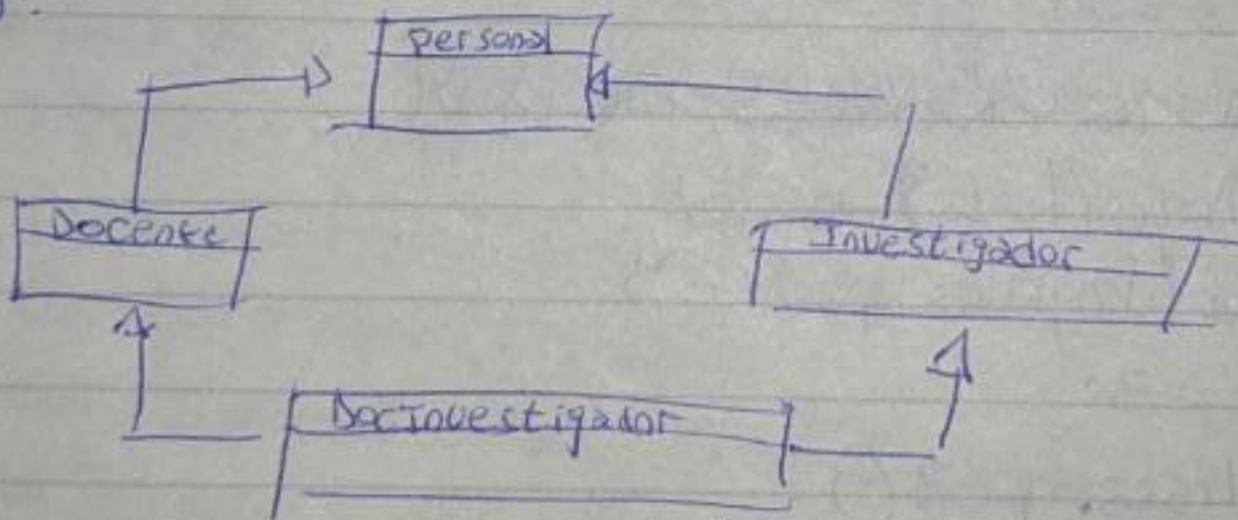
```
    UnMenu.Menu
```

### Teoría.

1) La diferencia es que las clases que implementen los métodos en una interfaz no deben estar relacionadas por la herencia. En cambio, las clases hijas que se derivan de una clase Padre, heredan los métodos de la clase Padre.

2) La regla del diamante funciona de derecha a izquierda.

Ejemplo:



personal: recibe sus atributos + los de docente + los de investigador.

Docente: recibe los de personal + los de investigador + sus atributos.

Investigador: recibe los de personal + los suyos + los de docente.

Docente Inves: recibe los de personal + los de investigador + los de docente.

En la clase Docente Inves se puede apreciar su funcionamiento.

3) Los bloques <sup>mencionados</sup> se utilizan para no frenar la ejecución del programa y evitar de esa forma tener que volver a ejecutarlo.



Corrección en ClaseMenuOpciones.py :

```
if self.__opc == 1:  
    aparatos = ['Televisor', 'Heladera', 'Lavadora']  
    aparato = input('Aparato: ')  
    if aparato in aparatos:  
        self.solicitaDatos(lista, aparato)
```

```
elif self.__opc == 2:  
    aparatos = ['Televisor', 'Heladera', 'Lavadora']  
    aparato = input('Aparato: ')  
    if aparato in aparatos:  
        self.solicitaDatos(lista, aparato)
```

```
def solicitaDatos(self, lista, aparato):
```

```
    Marca = input('Marca: ')
```

```
    Modelo = input('Modelo: ')
```

```
    color = input('Color: ')
```

```
    PrecioBase = float(input('Precio Base: '))
```

```
    if aparato == 'Televisor':
```

```
        tipoPan = input('Tipo Pantalla: ')
```

```
        pulgadas = float(input('Pulgadas: '))
```

```
        tipoDef = input('Tipo def: ')
```

```
        conexInternet = bool(input('Conex Internet: '))
```

```
        unTelevisor = Televisor(Marca, Modelo, color, PrecioBase, tipoPan, pulgadas,  
                                tipoDef, conexInternet)
```

```
    if self.__opc == 1:
```

```
        Posicion = int(input('Posicion: '))
```

```
        lista.insertar(unTelevisor, Posicion)
```

```
    elif self.__opc == 2:
```

```
        lista.agregar(unTelevisor)
```

```
    elif aparato == 'Heladera':
```

```
        Capacidad = float(input('Capacidad: '))
```



```
freezer = bool(input('Freezer: '))
unaHeladera = Heladera(marca, modelo, color, paisFab, precioBase,
                        capacidad, freezer)
```

```
if self._opc == 1:
    posicion = int(input('Posicion: '))
    lista.insertar(unaHeladera, posicion)
```

```
elif self._opc == 2:
    lista.agregar(unaHeladera)
```

else:

```
capacidad = int(input('Capacidad: '))
centrifugado = int(input('Centrifugado: '))
cantidadProg = int(input('Cantidad Prog: '))
tipoCarga = input('Tipo carga: ')
unLavavropa = Lavavropa(marca, modelo, color, paisFab, precioBase,
                        capacidad, centrifugado, cantidadProg, tipoCarga)
```

```
if self._opc == 1:
    posicion = int(input('Posicion: '))
    lista.insertar(unLavavropa, posicion)
```

```
elif self self._opc == 2:
    lista.agregar(unLavavropa)
```