## PDF a Audio

**Advertencia:** Actualmente esta aplicación solo funciona en Windows. El soporte para otras plataformas podría añadirse en el futuro.

Esta es una aplicación web full-stack que convierte archivos PDF a audio. Utiliza React para el frontend y Flask (Python) para el backend.



### El backend se encarga de:

- Extraer texto de archivos PDF usando PyMuPDF y pytesseract (OCR).
- Convertir el texto extraído a audio usando edge-tts.

## Estructura del Proyecto

- /frontend: Contiene la aplicación de React.
- /backend: Contiene la aplicación de Flask.
  - o app.py: El servidor principal de Flask.
  - o ocr\_pdf\_to\_text.py: Lógica para la extracción de texto y OCR.
  - o text\_to\_speech.py: Lógica para la conversión de texto a voz.
  - o build.sh: Script para instalar dependencias en plataformas como Render.
  - env: Archivo para variables de entorno locales (solo para Windows).
     Debe incluir la ruta a Tesseract y a ffmpeg (FFMPEG\_PATH).

## Ejecución

Hay dos modos de ejecución: Local (para desarrollo en Windows) y Despliegue (para servidores como Render).

## 1. Ejecución Local (Windows)

Este modo depende de una instalación manual de Tesseract-OCR.

- Python 3.13.2 (se recomienda usar el entorno virtual incluido en backend/env)
- Node.js y npm
- Tesseract-OCR instalado en el sistema.

### Notas importantes sobre la conversión de texto a audio:

- El backend divide el texto en fragmentos de hasta 3000 caracteres, cortando siempre en el punto final más cercano.
- Si un fragmento da error, el sistema intenta limpiarlo (eliminando caracteres no imprimibles y espacios redundantes) y reintenta.
- Si sigue fallando, subdivide el fragmento en partes más pequeñas y vuelve a intentar.
- Si después de todos los intentos (limpieza y subdivisión) algún fragmento o subfragmento no puede ser procesado, el proceso se detiene y muestra el error, sin continuar con los siguientes fragmentos.
- La variable FFMPEG\_PATH en el archivo .env debe apuntar al ejecutable de ffmpeg en tu sistema.

#### **Pasos:**

#### 1. Configurar el Backend:

- Navega a la carpeta backend.
- Crea un entorno virtual: python -m venv env
- Activa el entorno: .\env\Scripts\activate
- Instala las dependencias: pip install -r requirements.txt
- Crea un archivo .env y define las rutas a tu instalación de Tesseract y
   ffmpeg:

```
TESSERACT_CMD="C:\\Ruta\\A\\Tesseract-
OCR\\tesseract.exe"
TESSDATA_PREFIX="C:\\Ruta\\A\\Tesseract-
OCR\\tessdata"
FFMPEG_PATH="C:\\Ruta\\A\\ffmpeg\\bin\\ffmpeg.exe"
```

Ejecuta el servidor: python app.py

### 2. Configurar el Frontend:

- Abre otra terminal y navega a la carpeta frontend.
- Instala las dependencias: npm install
- o Inicia la aplicación de React: npm start

## 2. Despliegue en Render (o similar)

Este modo es portable y no depende de instalaciones locales. Utiliza el script build.sh para configurar el entorno en el servidor.

## Configuración en Render:

- **Servicio:** Crea un nuevo "Web Service".
- **Repositorio:** Conecta tu repositorio de GitHub.
- Root Directory: backend (para que Render sepa dónde encontrar el código a ejecutar).
- Build Command: bash build.sh
- **Start Command:** gunicorn app:app (Gunicorn es un servidor WSGI recomendado para producción).

Con esta configuración, Render instalará automáticamente Tesseract y las dependencias de Python antes de iniciar el servidor, haciendo el despliegue simple y autocontenido.

### Frontend en Render:

- Servicio: Crea un nuevo "Static Site".
- **Repositorio:** Conecta el mismo repositorio.
- Root Directory: frontend
- Build Command: npm install && npm run build
- Publish Directory: dist

## **Conectar Frontend y Backend:**

Una vez que ambos servicios estén desplegados, Render te dará una URL para cada uno (ej. https://mi-backend.onrender.com y https://mi-frontend.onrender.com).

- 1. Ve a la configuración de tu servicio de **Frontend** en Render.
- 2. Ve a la sección de "Environment" (Variables de Entorno).
- 3. Añade una nueva variable de entorno:
  - Key: VITE\_API\_BASE\_URL
  - Value: La URL de tu backend desplegado (ej. https://mibackend.onrender.com)

Render reconstruirá tu frontend con esta variable, y a partir de ese momento, sabrá cómo comunicarse con tu backend.

# **Frontend**

Este frontend es una aplicación React que permite subir archivos PDF y convertirlos a audio usando el backend Flask.

## Requisitos

- Node.js >= 16
- npm >= 7

# Instalación y ejecución local

1. Navega a la carpeta frontend:

```
cd frontend
```

2. Instala las dependencias:

```
npm install
```

3. Crea un archivo .env en la raíz de frontend con la URL de tu backend:

```
VITE_API_BASE_URL=http://localhost:5000
```

(Cambia la URL si tu backend está en otro host o puerto)

4. Inicia la aplicación:

```
npm start
```

La app estará disponible en http://localhost:3000.

# Despliegue en Render

• Servicio: Static Site

• Root Directory: frontend

• Build Command: npm install && npm run build

Publish Directory: dist

• Variable de entorno:

VITE\_API\_BASE\_URL con la URL de tu backend desplegado