### Backend - PDF a Audio

**Advertencia:** Actualmente este backend solo funciona en Windows. El soporte para otras plataformas podría añadirse en el futuro.

Este backend está construido con Flask y expone un endpoint para convertir archivos PDF a texto y luego a audio usando OCR y edge-tts.

- Python 3.13.2 (se recomienda usar el entorno virtual incluido en esta carpeta: env)
- Tesseract-OCR instalado en el sistema (y accesible desde la variable de entorno TESSERACT CMD)

#### Instalación y ejecución local

1. Navega a la carpeta backend:

```
cd backend
```

2. Crea un entorno virtual:

```
python -m venv env
env\Scripts\activate # En Windows
# o
source env/bin/activate # En Linux/Mac
```

3. Instala las dependencias:

```
pip install -r requirements.txt
```

4. Crea un archivo .env con la ruta a tu ejecutable de Tesseract y la ruta a ffmpeg:

TESSERACT\_CMD="C:\\Ruta\\A\\Tesseract-OCR\\tesseract.exe"
TESSDATA\_PREFIX="C:\\Ruta\\A\\Tesseract-OCR\\tessdata"
FFMPEG\_PATH="C:\\Ruta\\A\\ffmpeg\\bin\\ffmpeg.exe"

#### Manejo robusto de fragmentos y errores

- El backend divide el texto en fragmentos de hasta 3000 caracteres, cortando siempre en el punto final más cercano.
- Si un fragmento da error, el sistema intenta limpiarlo (eliminando caracteres no imprimibles y espacios redundantes) y reintenta.
- Si sigue fallando, subdivide el fragmento en partes más pequeñas y vuelve a intentar.
- Si después de todos los intentos (limpieza y subdivisión) algún fragmento o subfragmento no puede ser procesado, el proceso se detiene y muestra el error, sin continuar con los siguientes fragmentos.
- Esto garantiza que el audio generado sea lo más completo posible y que cualquier problema real se reporte de inmediato para su corrección.
- 5. Ejecuta el servidor:

```
python app.py
```

El backend estará disponible en http://localhost:5000.

#### **Endpoint principal**

- **POST** /procesar
  - Body: form-data
    - pdf (File, requerido): El archivo PDF a procesar
    - lang (Text, opcional): Idioma OCR (por defecto: spa)
    - voice (Text, opcional): Voz para el audio (por defecto: es-ES-ElviraNeural)
    - out (Text, opcional): Nombre del archivo de texto de salida
    - audio (Text, opcional): Nombre del archivo de audio de salida
  - Respuesta: JSON con los nombres de los archivos generados

## Despliegue en Render

• **Servicio:** Web Service

• Root Directory: backend

• Build Command: bash build.sh

• Start Command: gunicorn app:app

# Notas

- Los archivos subidos se guardan en la carpeta input/.
- Los resultados se guardan en la carpeta output/.
- El backend acepta conexiones desde cualquier IP (host=0.0.0.0).