

公共基础部分题库刷题

一、数据结构与算法

1. 下列叙述中正确的是

- A) 算法的时间复杂度与计算机的运行速度有关
- B) 算法的时间复杂度与运行算法时特定的输入有关
- C) 算法的时间复杂度与算法程序中的语句条数成正比
- D) 算法的时间复杂度与算法程序编制者的水平有关

B【解析】为了能够比较客观地反映出一个算法的效率，在度量一个算法的工作量时，不仅应该与所使用的计算机、程序设计语言以及程序编制者无关，而且还应该与算法实现过程中的许多细节无关。为此，可以用算法在执行过程中所需基本运算的执行次数来度量算法的工作量。算法所执行的基本运算次数还与问题的规模有关；对应一个固定的规模，算法所执行的基本运算次数还可能与特定的输入有关。

2. 下列叙述中正确的是

- A) 解决同一个问题的不同算法的时间复杂度一般是不同的
- B) 解决同一个问题的不同算法的时间复杂度必定是相同的
- C) 对同一批数据作同一种处理，如果数据存储结构不同，不同算法的时间复杂度肯定相同
- D) 对同一批数据作不同的处理，如果数据存储结构相同，不同算法的时间复杂度肯定相同

A【解析】解决同一个问题的不同算法的时间复杂度，可能相同也可能不相同。算法的时间复杂度与数据存储结构无关，对同一批数据作同一种处理或者不同处理，数据存储结构相同或者不同，算法的时间复杂度都可能相同或者不同。

3. 下列叙述中正确的是

- A) 所谓算法就是计算方法
- B) 程序可以作为算法的一种描述方法
- C) 算法设计只需考虑得到计算结果
- D) 算法设计可以忽略算法的运算时间

B【解析】算法是指对解题方案的准确而完整的描述，算法不等于数学上的计算方法，也不等于程序。算法设计需要考虑可行性、确定性、有穷性与足够的情报，不能只考虑计算结果。算法设计有穷性是指操作步骤有限且能在有限时间内完成，如果一个算法执行耗费的时间太长，即使最终得出了正确结果，也是没有意义的。算法在实现时需要用具体的程序设计语言描述，所以程序可以作为算法的一种描述方法。

4. 下列叙述中错误的是

- A) 数据结构中的数据元素可以是另一数据结构
- B) 数据结构中的数据元素不能是另一数据结构
- C) 空数据结构可以是线性结构也可以是非线性结构
- D) 非空数据结构可以没有根结点

B【解析】数据元素是一个含义很广泛的概念，它是数据的“基本单位”，在计算机中通常作为一个整体进行考虑和处理。数据元素可以是一个数据也可以是被抽象出的具有一定结构数据集合，所以数据结构中的数据元素可以是另一数据结构。满足有且只有一个根结点并且每一个结点最多有一个前件，也最多有一个

后件的非空的数据结构认为是线性结构，不满足条件的结构为非线性结构。空数据结构可以是线性结构也可以是非线性结构。非空数据结构可以没有根结点，如非线性结构“图”就没有根结点。

5. 下列叙述中正确的是

- A) 算法的复杂度包括时间复杂度与空间复杂度
- B) 算法的复杂度是指算法控制结构的复杂程度
- C) 算法的复杂度是指算法程序中指令的数量
- D) 算法的复杂度是指算法所处理的数据量

A 【解析】算法复杂度是指算法在编写成可执行程序后，运行时所需要的资源，资源包括时间资源和内存资源。算法的复杂度包括时间复杂度与空间复杂度。算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量；算法的空间复杂度是指算法在执行过程中所需要的内存空间。

6. 下列叙述中正确的是

- A) 数据的存储结构会影响算法的效率
- B) 算法设计只需考虑结果的可靠性
- C) 算法复杂度是指算法控制结构的复杂程度
- D) 算法复杂度是用算法中指令的条数来度量的

A 【解析】采用不同的存储结构，其数据处理的效率是不同的。因此，在进行数据处理时，选择合适的存储结构很重要。

7. 下列叙述中正确的是

- A) 非线性结构可以为空
- B) 只有一个根结点和一个叶子结点的必定是线性结构
- C) 只有一个根结点的必定是线性结构或二叉树
- D) 没有根结点的一定是非线性结构

A 【解析】如果一个非空的数据结构满足下列两个条件：①有且只有一个根结点；②每一个结点最多有一个前件，也最多有一个后件。则称该数据结构为线性结构。如果一个数据结构不是线性结构，则称之为非线性结构。线性结构和非线性结构都可以是空的数据结构。树只有一个根结点，但不论有几个叶子结点，树都是非线性结构。

8. 设数据结构 $B=(D, R)$ ，其中

$D=\{a, b, c, d, e, f\}$

$R=\{(f, a), (d, b), (e, d), (c, e), (a, c)\}$ 该数据结构为

- A) 线性结构
- B) 循环队列
- C) 循环链表
- D) 非线性结构

A 【解析】数据的逻辑结构有两个要素：一是数据元素的集合，通常记为 D ；二是 D 上的关系，它反映了 D 中各数据元素之间的前后件关系，通常记为 R 。

即一个数据结构可以表示成 $B=(D, R)$ 。其中 B 表示数据结构。为了反映 D 中各数据元素之间的前后件关系，一般用二元组来表示。例如，假设 a 与 b 是 D 中的两个数据，则二元组 (a, b) 表示 a 是 b 的前件， b 是 a 的后件。本题中 R 中的根结点为 f ，元素顺序为 $f \rightarrow a \rightarrow c \rightarrow e \rightarrow d \rightarrow b$ ，满足线性结构的条件。

9. 设数据集合为 $D = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ 。下列数据结构 $B = (D, R)$ 中为非线性结构的是

A) $R = \{(2, 5), (5, 4), (3, 1), (4, 3)\}$ B) $R = \{(1, 2), (2, 3), (3, 4), (4, 5)\}$

C) $R = \{(1, 2), (2, 3), (4, 3), (3, 5)\}$ D) $R = \{(5, 4), (4, 3), (3, 2), (2, 1)\}$

C 【解析】A 项中， $R = \{(2, 5), (5, 4), (3, 1), (4, 3)\}$ ，2 为根结点，元素顺序为 $2 \rightarrow 5 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 1$ ，属于线性结构；同理 B 项 1 为根结点，元素顺序为 $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5$ ，D 项 5 为跟结点，元素顺序为 $5 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ ，均为线性结构。C 项中，元素 3 有两个前件，属于非线性结构。

10. 在线性表的顺序存储结构中，其存储空间连续，各个元素所占的字节数

A) 不同，但元素的存储顺序与逻辑顺序一致

B) 不同，且其元素的存储顺序可以与逻辑顺序不一致

C) 相同，元素的存储顺序与逻辑顺序一致

D) 相同，但其元素的存储顺序可以与逻辑顺序不一致

C 【解析】在线性表的顺序存储结构中，其存储空间连续，各个元素所占的字节数相同，在存储空间中是按逻辑顺序依次存放的。

11. 下列叙述中正确的是

A) 能采用顺序存储的必定是线性结构

B) 所有的线性结构都可以采用顺序存储结构

C) 具有两个以上指针的链表必定是非线性结构

D) 循环队列是队列的链式存储结构

B 【解析】所有的线性结构都可以用数组保存，即都可以采用顺序存储结构。而反过来不可以，完全二叉树也能用数组保存（按层次依次存放到数据元素中），但完全二叉树不属于非线性结构。双向链表具有两个以上的指针，但属于线性结构。循环队列是队列的顺序存储结构。

12. 下列叙述中正确的是

A) 在栈中，栈顶指针的动态变化决定栈中元素的个数

B) 在循环队列中，队尾指针的动态变化决定队列的长度

C) 在循环链表中，头指针和链尾指针的动态变化决定链表的长度

D) 在线性链表中，头指针和链尾指针的动态变化决定链表的长度

A 【解析】在栈中，通常用指针 top 来指示栈顶的位置，用指针 $bottom$ 指向栈底。栈顶指针 top 动态反应了栈中元素的变化情况。在循环队列中，队头指针和队尾指针的动态变化决定队列的长度。链式存储结构中，各数据结点的存储序号是不连续的，并且各结点在存储空间中的位置关系与逻辑关系也不一致，故头指针和尾指针或栈顶指针无法决定链表长度。

13. 设栈的存储空间为 $S(1:50)$ ，初始状态为 $top = -1$ 。现经过一系列正常的入栈与退栈操作后， $top = 30$ ，则栈中的元素个数为

A) 20

B) 19

C) 31

D) 30

D【解析】栈的初始状态为 $\text{top}=-1$ 表示栈为空，经过一系列正常的入栈与退栈操作后 $\text{top}=30$ ，则空间 $(1:30)$ 中插入了元素，共 30 个。

14. 设栈的顺序存储空间为 $S(1:m)$ ，初始状态为 $\text{top}=m+1$ ，则栈中的数据元素个数为

- A) $\text{top}-m+1$ B) $m-\text{top}+1$ C) $m-\text{top}$ D) $\text{top}-m$

B【解析】栈的初始状态 $\text{top}=m+1$ ，说明栈空时 $\text{top}=m+1$ (m 在栈底，1 是开口向上的)，入栈时栈顶指针是减操作 ($\text{top}=\text{top}-1$)，退栈时栈顶指针是加操作 ($\text{top}=\text{top}+1$)。本题可以假设栈中有 x 个元素，当 $x=0$ 时，也就是栈中没有元素，则 $\text{top}=m+1$ ；当 $x=m$ 时，也就是栈满，则 $\text{top}=1$ ，由此可以得出 $\text{top}=m+1-x$ ，继而得出 $x=m-\text{top}+1$ 。

15. 设栈的存储空间为 $S(1:m)$ ，初始状态为 $\text{top}=m+1$ 。经过一系列入栈与退栈操作后， $\text{top}=1$ 。现又要将一个元素进栈，栈顶指针 top 值变为

- A) 0 B) 发生栈满的错误 C) m D) 2

B【解析】栈的初始状态为 $\text{top}=m+1$ ，说明栈空时 $\text{top}=m+1$ ，入栈时栈顶指针是减操作 ($\text{top}=\text{top}-1$)，退栈时栈顶指针是加操作 ($\text{top}=\text{top}+1$)。栈满时 $\text{top}=1$ ，说明栈中不能再进行入栈操作 (“上溢”错误)。

16. 设栈的存储空间为 $S(1:m)$ ，初始状态为 $\text{top}=m+1$ 。经过一系列入栈与退栈操作后， $\text{top}=m$ 。现又在栈中退出一个元素后，栈顶指针 top 值为

- A) 0 B) $m-1$ C) $m+1$ D) 产生栈空错误

C【解析】栈的顺序存储空间为 $S(1:m)$ ，初始状态 $\text{top}=m+1$ ，所以这个栈是 m 在栈底，1 是开口向上的。经过一系列入栈与退栈操作后 $\text{top}=m$ ，则栈中有 1 个元素，若现在又退出一个元素，那么栈顶指针下移一位，回到 $m+1$ 的位置。

17. 下列叙述中正确的是

- A) 循环队列是顺序存储结构
B) 循环队列是链式存储结构
C) 循环队列空的条件是队头指针与队尾指针相同
D) 循环队列的插入运算不会发生溢出现象

A【解析】循环队列是队列的一种顺序存储结构。在循环队列中，在队列满和队列为空时，队头指针与队尾指针均相同；当需要插入的数据大于循环队列的存储长度，入队运算会覆盖前面的数据，发生溢出现象。

18. 下列叙述中正确的是

- A) 在循环队列中，队尾指针的动态变化决定队列的长度
B) 在循环队列中，队头指针和队尾指针的动态变化决定队列的长度
C) 在带链的队列中，队头指针与队尾指针的动态变化决定队列的长度
D) 在带链的栈中，栈顶指针的动态变化决定栈中元素的个数

B【解析】在循环队列中，队头指针和队尾指针的动态变化决定队列的长度。带链的栈和带链的队列均采用链式存储结构，而在这种结构中，各数据结点的存储序号是不连续的，并且各结点在存储空间中的位置关系与逻辑关系也不一致，故头指针和尾指针或栈顶指针无法决定链表长度。

19.循环队列的存储空间为 $Q(1:50)$ ，初始状态为 $front=rear=50$ 。经过一系列正常的入队与退队操作后， $front=rear=25$ ，此后又插入一个元素，则循环队列中的元素个数为

- A)1, 或 50 且产生上溢错误 B)51 C)26 D)2

A【解析】在循环队列运转起来后，当 $front=rear=25$ 时可知队列空或者队列满，此后又插入了一个元素，如果之前队列为空，插入操作之后队列里只有一个元素；如果插入之前队列已满(50 个元素)，执行插入则会产生溢出错误。

20.循环队列的存储空间为 $Q(1:40)$ ，初始状态为 $front=rear=40$ 。经过一系列正常的入队与退队操作后， $front=rear=15$ ，此后又退出一个元素，则循环队列中的元素个数为

- A) 14 B)15 C)40 D)39, 或 0 且产生下溢错误

D【解析】在循环队列运转起来后，当 $front=rear=15$ 时可知队列空或者队列满，此后又退出一个元素，如果之前队列为空，退出操作会产生错误，队列里有 0 个元素；如果退出之前队列已满(40 个元素)，执行退出后，队列里还有 39 个元素。

21.设循环队列的存储空间为 $Q(1:m)$ ，初始状态为空。现经过一系列正常的入队与退队操作后， $front=m$ ， $rear=m-1$ ，此后从该循环队列中删除一个元素，则队列中的元素个数为

- A) $m-1$ B) $m-2$ C)0 D)1

B【解析】在循环队列运转起来后，如果 $rear-front>0$ ，则队列中的元素个数为 $rear-front$ 个；如果 $rear-front<0$ ，则队列中的元素个数为 $rear-front+m$ 。该题中 $m-1<m$ ，即 $rear-front<0$ ，则该循环队列中的元素个数为 $(m-1)-m+m=m-1$ 。此后从该循环队列中删除一个元素，则队列中的元素个数为 $m-1-1=m-2$ 。

22.设循环队列的存储空间为 $Q(1:m)$ ，初始状态为空。现经过一系列正常的入队与退队操作后， $front=m-1$ ， $rear=m$ ，此后再向该循环队列中插入一个元素，则队列中的元素个数为

- A) m B) $m-1$ C)1 D)2

D【解析】该题中 $m-1<m$ ，即 $rear-front>0$ ，则该循环队列中的元素个数为 $m-(m-1)=1$ 。此后从该循环队列中插入一个元素，则队列中的元素个数为 $1+1=2$ 。

23.设循环队列为 $Q(1:m)$ ，其初始状态为 $front=rear=m$ 。经过一系列入队与退队运算后， $front=30$ ， $rear=10$ 。现要在该循环队列中作顺序查找，最坏情况下需要比较的次数为

- A)19 B)20 C) $m-19$ D) $m-20$

D【解析】 $front=30$ ， $rear=10$ ， $front>rear$ ，则队列中有 $10-30+m=m-20$ 个元素，在作顺序查找时，最坏情况下（最后一个元素才是要找的元素或没有要找的元素）比较次数为 $m-20$ 次。

24.设循环队列的存储空间为 $Q(1:50)$ ，初始状态为 $front=rear=50$ 。经过一系列正常的操作后， $front-1=rear$ 。为了在该队列中寻找值最大的元素，在最坏情况下需要的比较次数为

- A)48
- B)49
- C)1
- D)0

A【解析】该题中 $rear-front=front-1-front<0$ ，则该循环队列中的元素个数为 $rear-front+50=front-1-front+50=49$ 。在该队列中寻找值最大的元素，在最坏情况下需要的比较次数为 $49-1=48$ 。

25.线性表的链式存储结构与顺序存储结构相比，链式存储结构的优点有

- A)节省存储空间
- B)插入与删除运算效率高
- C)便于查找
- D)排序时减少元素的比较次数

B【解析】线性表的顺序存储结构称为顺序表，线性表的链式存储结构称为链表，两者的优缺点如下表所示。

类型	优点	缺点
顺序表	(1) 可以随机存取表中的任意结点 (2) 无需为表示结点间的逻辑关系额外增加存储空间	(1) 插入和删除运算效率低 (2) 存储空间不便于扩充 (3) 不便于对存储空间的动态分配
链表	(1) 在进行插入和删除运算时，只需要改变指针即可，不需要移动元素 (2) 存储空间易于扩充并且方便空间的动态分配	需要额外的空间（指针域）来表示数据元素之间的逻辑关系，存储密度比顺序表低

26.下列结构中属于线性结构链式存储的是

- A)双向链表
- B)循环队列
- C)二叉链表
- D)二维数组

A【解析】双向链表也叫双链表，是链表（采用链式存储结构）的一种，它的每个数据结点中都有两个指针，分别指向直接后继和直接前驱。循环队列是队列的一种顺序存储结构。二叉链表和二维数组属于非线性结构。

27.在线性表的链式存储结构中，其存储空间一般是不连续的，并且

- A)前件结点的存储序号小于后件结点的存储序号

- B)前件结点的存储序号大于后件结点的存储序号
- C)前件结点的存储序号可以小于也可以大于后件结点的存储序号
- D)以上三种说法均不正确

C【解析】在线性表的链式存储结构中，各数据结点的存储序号是不连续的，并且各结点在存储空间中的位置关系与逻辑关系也不一致，因此前件结点的存储序号与后件结点的存储序号之间不存在大小关系。

28.下列叙述中正确的是

- A)结点中具有两个指针域的链表一定是二叉链表
- B)结点中具有两个指针域的链表可以是线性结构，也可以是非线性结构
- C)循环链表是循环队列的链式存储结构
- D)循环链表是非线性结构

B【解析】结点中具有两个指针域的链表既可以是双向链表也可以是二叉链表，双向链表是线性结构，二叉链表属于非线性结构。循环链表是线性链表的一种形式，属于线性结构，采用链式存储结构，而循环队列是队列的一种顺序存储结构。

29.带链的栈与顺序存储的栈相比，其优点是

- A)入栈与退栈操作方便
- B)可以省略栈底指针
- C)入栈操作时不会受栈存储空间的限制而发生溢出
- D)所占存储空间相同

C【解析】带链的栈就是用一个线性链表来表示的栈，线性链表不受存储空间大小的限制，因此入栈操作时不会受栈存储空间的限制而发生溢出（不需考虑栈满的问题）。

30.下列叙述中正确的是

- A)带链栈的栈底指针是随栈的操作而动态变化的
- B)若带链队列的队头指针与队尾指针相同，则队列为空
- C)若带链队列的队头指针与队尾指针相同，则队列中至少有一个元素
- D)不管是顺序栈还是带链的栈，在操作过程中其栈底指针均是固定不变的

A【解析】由于带链栈利用的是计算机存储空间中的所有空闲存储结点，因此随栈的操作栈顶栈底指针动态变化。带链的队列中若只有一个元素，则头指针与尾指针相同。

31.带链栈空的条件是

- A)top=bottom=NULL
- B)top=-1 且 bottom=NULL
- C)top=NULL 且 bottom=-1
- D)top=bottom=-1

A【解析】在带链的栈中，只会出现栈空和非空两种状态。当栈为空时，有 top=bottom=NULL；当栈非空时，top 指向链表的第一个结点（栈顶）。

32.某带链栈的初始状态为 top=bottom=NULL，经过一系列正常的入栈与退栈操作后，top=bottom=20。该栈中的元素个数为

- A)0
- B)1
- C)20
- D)不确定

B【解析】带链的栈就是用一个单链表来表示的栈，栈中的每一个元素对应链表中的一个结点。栈为空时，头指针和尾指针都为 NULL；栈中只有一个元素时，头指针和尾指针都指向这个元素。

33.某带链栈的初始状态为 $\text{top}=\text{bottom}=\text{NULL}$ ，经过一系列正常的入栈与退栈操作后， $\text{top}=10$ ， $\text{bottom}=20$ 。该栈中的元素个数为

- A)0 B)1 C)10 D)不确定

D【解析】带链的栈使用了链表来表示栈，而链表中的元素存储在不连续的地址中，因此当 $\text{top}=10$ ， $\text{bottom}=20$ 时，不能确定栈中元素的个数。

34.带链队列空的条件是

- A) $\text{front}=\text{rear}=\text{NULL}$ B) $\text{front}=-1$ 且 $\text{rear}=\text{NULL}$
C) $\text{front}=\text{NULL}$ 且 $\text{rear}=-1$ D) $\text{front}=\text{rear}=-1$

A【解析】带链的队列就是用一个单链表来表示的队列，队列中的每一个元素对应链表中的一个结点。队列空时，头指针和尾指针都为 NULL。

35.某带链的队列初始状态为 $\text{front}=\text{rear}=\text{NULL}$ 。经过一系列正常的入队与退队操作后， $\text{front}=\text{rear}=10$ 。该队列中的元素个数为

- A)0 B)1 C)1 或 0 D)不确定

B【解析】带链队列空时，头指针和尾指针都为 null；队列中只有一个元素时，头指针和尾指针都指向这个元素。

36.某带链的队列初始状态为 $\text{front}=\text{rear}=\text{NULL}$ 。经过一系列正常的入队与退队操作后， $\text{front}=10$ ， $\text{rear}=5$ 。该队列中的元素个数为

- A)4 B)5 C)6 D)不确定

D【解析】带链的队列使用了链表来表示队列，而链表中的元素存储在不连续的地址中，因此当 $\text{front}=10, \text{rear}=5$ 时，不能确定队列中元素的个数。

37.下列叙述中错误的是

- A)循环链表中有一个表头结点 B)循环链表是循环队列的存储结构
C)循环链表的表头指针与循环链表中最后一个结点的指针均指向表头结点
D)循环链表实现了空表与非空表运算的统一

B【解析】循环链表是指在单链表的第一个结点前增加一个表头结点，队头指针指向表头结点，最后一个结点的指针域的值由 NULL 改为指向表头结点。循环链表是线性表的一种链式存储结构，循环队列是队列的一种顺序存储结构。

38.从表中任何一个结点位置出发就可以不重复地访问到表中其他所有结点的链表是

- A)循环链表 B)双向链表 C)单向链表 D)二叉链表

A【解析】在循环链表中，所有结点的指针构成了一个环状链，只要指出表中任何一个结点的位置，就可以从它出发不重复地访问到表中其他所有结点。

39.非空循环链表所表示的数据结构

- A)有根结点也有叶子结点 B)没有根结点但有叶子结点
C)有根结点但没有叶子结点 D)没有根结点也没有叶子结点

A【解析】循环链表表头结点为根结点，链表的最后一个结点为叶子节点，虽然它含有一个指向表头结点的指针，但是表头结点并不是它的一个后件。

40.下列结构中为非线性结构的是

- A)树 B)向量 C)二维表 D)矩阵

A【解析】由定义可以知道，树为一种简单的非线性结构。在数这种数据结构中，所有数据元素之间的关系具有明显的层次特性。

41.某棵树的度为 4，且度为 4、3、2、1 的结点个数分别为 1、2、3、4，则该树中的叶子结点数为

- A)11 B)9 C)10 D)8

A【解析】根据树中的结点数 = 树中所有结点的度之和 + 1，设叶子结点数为 n ，得 $4 \times 1 + 3 \times 2 + 2 \times 3 + 1 \times 4 + n \times 0 + 1 = 21$ ，则 $n = 21 - 1 - 2 - 3 - 4 = 11$ 。

42.设一棵度为 3 的树，其中度为 2、1、0 的结点数分别为 3、1、6。该树中度为 3 的结点数为

- A)1 B)2 C)3 D)不可能有这样的树

A【解析】设树的结点数为 n ，则度为 3 的结点数为 $n - 3 - 1 - 6 = n - 10$ ，根据树中的结点数 = 树中所有结点的度之和 + 1，得 $3 \times (n - 10) + 2 \times 3 + 1 \times 1 + 0 \times 6 + 1 = n$ ，解得 $n = 11$ ，则度为 3 的结点数为 $n - 10 = 11 - 10 = 1$ 。

43.设一棵树的度为 3，其中没有度为 2 的结点，且叶子结点数为 5。该树中度为 3 的结点数为

- A) 3 B)1 C) 2 D)不可能有这样的树

C【解析】设树的结点数为 m ，度为 3 的结点数为 n ，则度为 1 的结点数为 $m - n - 5$ ，根据树中的结点数 = 树中所有结点的度之和 + 1，得 $3 \times n + 1 \times (m - n - 5) + 5 \times 0 + 1 = m$ ，则 $n = 2$ 。

44.设某棵树的度为 3，其中度为 2、1、0 的结点个数分别为 3、4、15。则该树中总结点数为

- A)不可能有这样的树 B)30 C)22 D)35

A【解析】设树的总结点数为 n ，则度为 3 的结点数为 $n - 3 - 4 - 15 = n - 22$ ，根据树中的结点数 = 树中所有结点的度之和 + 1，得 $3 \times (n - 22) + 2 \times 3 + 1 \times 4 + 0 \times 15 + 1 = n$ ，则 $n = 27.5$ ，求出的结点数不为整数，故不可能有这样的树存在。

45.某二叉树共有 845 个结点，其中叶子结点有 45 个，则度为 1 的结点数为

- A)400 B)754 C)756 D)不确定

C【解析】叶子结点有 45 个，根据在二叉树中度为 0 的结点（叶子结点）总比度为 2 的结点多一个，则度为 2 的结点数为 44 个，因此度为 1 的结点数为 $845 - 45 - 44 = 756$ 个。

46.某二叉树中有 15 个度为 1 的结点, 16 个度为 2 的结点, 则该二叉树中总的结点数为

- A)32 B)46 C)48 D)49

C【解析】根据在二叉树中度为 0 的结点(叶子结点)总比度为 2 的结点多一个, 得度为 0 的结点数为 $16+1=17$ 个, 故总的结点数 $=17+15+16=48$ 个。

47.某二叉树共有 730 个结点, 其中度为 1 的结点有 30 个, 则叶子结点个数为

- A) 1 B)351 C) 350 D)不存在这样的二叉树

D【解析】设叶子结点数为 n , 根据在二叉树中度为 0 的结点(叶子结点)总比度为 2 的结点多一个, 则度为 2 的结点数为 $n-1$, $n+n-1+30=730$, 得 $n=350.5$ 。由于结点数只能为整数, 所以不存在这样的二叉树。

48.某二叉树中共有 350 个结点, 其中 200 个为叶子结点, 则该二叉树中度为 2 的结点数为

- A)不可能有这样的二叉树 B)150 C)199 D)149 A【解析】叶子结点数为 200, 根据在二叉树中度为 0 的结点(叶子结点)总比度为 2 的结点多一个, 则度为 2 的结点数为 199, $199+200>350$, 故不存在这样的二叉树。

49.某二叉树的深度为 7, 其中有 64 个叶子结点, 则该二叉树中度为 1 的结点数为

- A)0 B)1 C)2 D)63

A【解析】叶子结点有 64 个, 根据在二叉树中度为 0 的结点(叶子结点)总比度为 2 的结点多一个, 则度为 2 的结点数为 63 个; 又深度为 m 的二叉树最多有 2^m-1 个结点, 则该二叉树最多有 $2^7-1=127$ 个结点。 $64+63=127$, 因此该树不存在度为 1 的结点。

50.深度为 7 的二叉树共有 127 个结点, 则下列说法中错误的是

- A)该二叉树是满二叉树 B)该二叉树有一个度为 1 的结点
C)该二叉树是完全二叉树 D)该二叉树有 64 个叶子结点

B【解析】满二叉树满足深度为 m 的二叉树最多有 2^m-1 个结点, 本题中二叉树深度为 7 且有 127 个结点, 满足 $2^7-1=127$, 达到最大值, 故此二叉树为满二叉树, 也是完全二叉树。满二叉树第 k 层上有 2^{k-1} 结点, 则该二叉树的叶子结点数为 $2^{7-1}=64$ 个。满二叉树不存在度为 1 的结点。

51.深度为 5 的完全二叉树的结点数不可能是

- A)15 B)16 C)17 D)18

A【解析】设完全二叉树的结点数为 n , 根据深度为 k 的二叉树至多有 2^k-1 个结点, 再根据完全二叉树的定义可知, $2^{k-1}-1 < n \leq 2^k-1$ 。本题中完全二叉树的深度为 5, 则 $2^{5-1}-1 < n \leq 2^5-1$, $15 < n \leq 31$ 。因此, 结点数不能为 15。

52.某完全二叉树共有 256 个结点, 则该完全二叉树的深度为

- A)7 B)8 C)9 D)10

C【解析】根据完全二叉树的性质: 具有 n 个结点的完全二叉树的深度为

$\lceil \log_2 n \rceil + 1$ 。本题中完全二叉树共有 256 个结点，则深度为
 $\lceil \log_2 256 \rceil + 1 = 8 + 1 = 9$ 。

53. 深度为 7 的完全二叉树中共有 125 个结点，则该完全二叉树中的叶子结点数为

- A) 62 B) 63 C) 64 D) 65

B 【解析】在满二叉树的第 k 层上有 2^{k-1} 个结点、且深度为 m 的满二叉树有 $2^m - 1$ 个结点，则深度为 6 的满二叉树共有 $2^6 - 1 = 63$ 个结点，第 6 层上有 $2^{6-1} = 32$ 个结点。本题是深度为 7 的完全二叉树，则前 6 层共有 63 个结点，第 7 层的结点数为 $125 - 63 = 62$ 个且全为叶子结点。由于第 6 层上有 32 个结点，第 7 层上有 62 个结点，则第 6 层上有 1 个结点无左右子树（该结点为叶子结点）。因此，该完全二叉树中共有叶子结点 $62 + 1 = 63$ 个。

54. 在具有 $2n$ 个结点的完全二叉树中，叶子结点个数为

- A) n B) $n+1$ C) $n-1$ D) $n/2$

A 【解析】由二叉树的定义可知，树中必定存在度为 0 的结点和度为 2 的结点，设度为 0 结点有 a 个，根据度为 0 的结点（即叶子结点）总比度为 2 的结点多一个，得度为 2 的结点有 $a-1$ 个。再根据完全二叉树的定义，度为 1 的结点有 0 个或 1 个，假设度 1 结点为 0 个， $a+0+a-1=2n$ ，得 $2a=2n+1$ ，由于结点个数必须为整数，假设不成立；当度为 1 的结点为 1 个时， $a+1+a-1=2n$ ，得 $a=n$ ，即叶子结点个数为 n 。

55. 下列数据结构中为非线性结构的是

- A) 二叉链表 B) 循环队列 C) 循环链表 D) 双向链表

A 【解析】二叉树的链式存储结构也称为二叉链表，二叉树是树的一种，属于非线性结构。

56. 下列叙述中正确的是

- A) 非完全二叉树可以采用顺序存储结构 B) 有两个指针域的链表就是二叉链表
C) 有的二叉树也能用顺序存储结构表示
D) 顺序存储结构一定是线性结构

C 【解析】在计算机中，二叉树通常采用链式存储结构，但对于满二叉树和完全二叉树来说，可以按层进行顺序存储。因此 A 项错误，C 项正确。虽然满二叉树和完全二叉树可以采用顺序存储结构，但仍是一种非线性结构，因此 D 项错误。双向链表也有两个指针域，因此 B 项错误。

57. 设二叉树的前序序列为 ABDEGHCFIJ，中序序列为 DBGEHACIFJ。则后序序列为

- A) JIHGFEDCBA B) DGHEBIJFCA C) GHIJDEFBCA D) ABCDEFGHIJ

B 【解析】二叉树的前序序列为 ABDEGHCFIJ，由于前序遍历首先访问根结点，可以确定该二叉树的根结点是 A。再由中序序列为 DBGEHACIFJ，可以得到结点 D、B、G、E、H 位于根结点的左子树上，结点 C、I、F、J 位于根结点的右子树上。由于中序遍历和后序遍历都是先遍历左子树，故本题后序遍历首先访问 D 结点；再由后序遍历是最后访问根结点，故本题后序遍历最后访问的结点是根结点 A。采用排除法可知，后续序列为 DGHEBIJFCA。

58. 某二叉树的中序遍历序列为 CBADE，后序遍历序列为 CBEDA，则前序遍历序列为

- A)CBADE B)CBEDA C)ABCDE D)EDCBA

C【解析】二叉树的后序遍历序列为 CBEDA，由于后序遍历最后访问根结点，可以确定该二叉树的根结点是 A。再由中序遍历序列为 CBADE，可以得到子序列 (CB) 一定在左子树中，子序列 (DE) 一定在右子树中。结点 C、B 在中序序列和后序序列中顺序未变，说明结点 B 是结点 C 的父结点；结点 D、E 在中序序列和后序序列中顺序相反，说明结点 D 是结点 E 的父结点。因此该二叉树的前序遍历序列为 ABCDE。

59. 某二叉树的前序序列为 ABCDEFG，中序序列为 DCBAEFG，则该二叉树的深度（根结点在第 1 层）为

- A)2 B)3 C)4 D)5

C【解析】二叉树的前序序列为 ABCDEFG，则 A 为根结点；中序序列为 DCBAEFG，可知结点 D、C、B 位于根结点的左子树上，结点 E、F、G 位于根结点的右子树上。另外，结点 B、C、D 在前序序列和中序序列中顺序相反，则说明这三个结点依次位于前一个结点的左子树上；结点 E、F、G 顺序未变，则说明这三个结点依次位于前一个结点的右子树上。故二叉树深度为 4。

60. 设二叉树的前序序列与中序序列均为 ABCDEFGH，则该二叉树的后序序列为

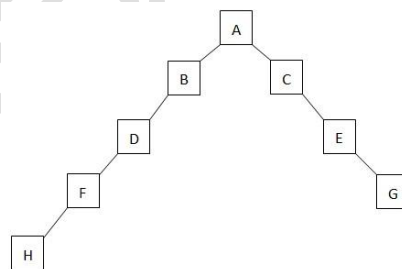
- A)ABCDHGFE B)DCBAHGFE C)EFGHABCD D)HGFEDCBA

D【解析】二叉树的前序序列与中序序列均为 ABCDEFGH，可知二叉树根结点为 A，且根结点 A 只有右子树，没有左子树。同理，可以推出结点 B 只有右子树无左子树。依此类推，该二叉树除叶子结点外，每个结点只有右子树无左子树。因此该二叉树的后序序列为 HGFEDCBA。

61. 某二叉树的前序序列为 ABDFHCEG，中序序列为 HFDBACEG。该二叉树按层次输出（同一层从左到右）的序列为

- A)HGFEDCBA B)HFDBGCEA C)ABCDEFGH D)ACEGBDFH

C【解析】二叉树的前序序列为 ABDFHCEG，可以确定这个二叉树的根结点是 A；再由中序序列 HFDBACEG，可以得到 HFDB 为根结点 A 的左子树，CEG 为根结点 A 的右子树。同理依次对左子树 HFDB 和右子树 CEG 进行同样的推理，得到该二叉树的结构如下：

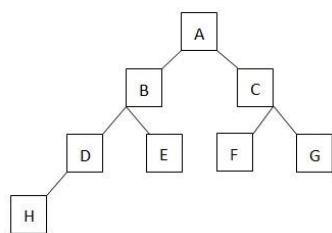


该二叉树按层次输出（同一层从左到右）的序列为 ABCDEFGH。

62. 某完全二叉树按层次输出（同一层从左到右）的序列为 ABCDEFGH。该完全二叉树的前序序列为

- A)ABCDEFGH B)ABDHECFG C)HDBEAFCG D)HDEBFGCA

B【解析】完全二叉树的特点是除最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值；在最后一层上只缺少右边的若干结点。根据这一特点，再根据题意输出序列为 ABCDEFGH，可以得到该二叉树的结构如下：



故此完全二叉树的前序序列为 ABDHECFG。

63. 设非空二叉树的所有子树中，其左子树上的结点值均小于根结点值，而右子树上的结点值均不小于根结点值，则称该二叉树为排序二叉树。对排序二叉树的遍历结果为有序序列的是

- A) 前序序列 B) 中序序列 C) 后序序列 D) 前序序列或后序序列

B 【解析】中序遍历的次序是先遍历左子树，再遍历根结点，最后遍历右子树。而在排序二叉树中，左子树结点值 < 根结点值 ≤ 右子树结点值，要使对排序二叉树的遍历结果为有序序列，只能采用中序遍历。

64. 设二叉树中共有 15 个结点，其中的结点值互不相同。如果该二叉树的前序序列与中序序列相同，则该二叉树的深度为

- A) 4 B) 6 C) 15 D) 不存在这样的二叉树

C 【解析】在具有 n 个结点的二叉树中，如果各结点值互不相同，若该二叉树的前序序列与中序序列相同，则说明该二叉树只有右子树，左子树为空，二叉树的深度为 n ；若该二叉树的后序序列与中序序列相同，则说明该二叉树只有左子树，右子树为空，二叉树的深度为 n 。故本题中二叉树的深度为 15。

65. 在长度为 n 的顺序表中查找一个元素，假设需要查找的元素一定在表中，并且元素出现在表中每个位置上的可能性是相同的，则在平均情况下需要比较的次数为

- A) $n/4$ B) n C) $3n/4$ D) $(n+1)/2$

D 【解析】在顺序表中查找，最好情况下第一个元素就是要查找的元素，则比较次数为 1；在最坏情况下，最后一个元素才是要找的元素，则比较次数为 n 。则平均比较次数： $(1+2+\dots+n)/n = (n(n+1)/2)/n = (n+1)/2$ 。

66. 下列算法中均以比较作为基本运算，则平均情况与最坏情况下的时间复杂度相同的是

- A) 在顺序存储的线性表中寻找最大项
B) 在顺序存储的线性表中进行顺序查找
C) 在顺序存储的有序表中进行对分查找
D) 在链式存储的有序表中进行查找

A 【解析】寻找最大项，无论如何都要查看所有的数据，与数据原始排列顺序没有多大关系，无所谓最坏情况和最好情况，或者说平均情况与最坏情况下的时间复杂度是相同的。而查找无论是对分查找还是顺序查找，都与要找的数据和原始的数据排列情况有关，最好情况是第 1 次查看的一个数据恰好是要找的数据，只需要比较 1 次；如果没有找到再查看下一个数据，直到找到为止，最坏情况下是最后一次查看的数据才是要找的，顺序查找和对分查找在最坏情况下比较次数分别是 n 和 $\log_2 n$ ，平均情况则是 1~最坏情况的平均，因而是不同的。

67. 线性表的长度为 n 。在最坏情况下，比较次数为 $n-1$ 的算法是

- A)顺序查找 B)同时寻找最大项与最小项
C)寻找最大项 D)有序表的插入

C【解析】顺序查找要逐个查看所有元素，会比较 n 次。在最坏情况下，寻找最大项无论如何需要查看表中的所有元素， n 个元素比较次数为 $n-1$ 。同时寻找最大项和最小项，需要为判断较大值和较小值分别进行比较，会有更多的比较次数。有序表的插入最坏情况下是插入到表中的最后一个元素的后面位置，则会比较 n 次。

68.下列叙述中正确的是

- A)二分查找法只适用于顺序存储的有序线性表
B)二分查找法适用于任何存储结构的有序线性表
C)二分查找法适用于有序循环链表
D)二分查找法适用于有序双向链表

A【解析】二分查找法（又称对分查找法）只适用于顺序存储的有序表。在此所说的有序表是指线性表的中元素按值非递减排列（即从小到大，但允许相邻元素值相等）。

69.设有序线性表的长度为 n ，则在有序线性表中进行二分查找，最坏情况下的比较次数为

- A) $n(n-1)/2$ B) n C) $n\log_2 n$ D) $\log_2 n$

D【解析】有序线性表的长度为 n ，设被查找元素为 x ，则二分查找的方法如下：将 x 与线性表的中间项比较：若中间项的值等于 x ，则说明查到，查找结束；若 x 小于中间项的值，则在线性表的前半部分（即中间项以前的部分）以相同的方法进行查找；若 x 大于中间项的值，则在线性表的后半部分（即中间项以后的部分）以相同的方法进行查找。这个过程一直进行到查找成功或子表长度为 0（说明线性表中没有这个元素）为止。对于长度为 n 的有序线性表，在最坏情况下，二分查找只需要比较 $\log_2 n$ 次。

70.在长度为 97 的顺序有序表中作二分查找，最多需要的比较次数为

- A)48 B)96 C)7 D)6

C【解析】对于长度为 n 的有序线性表，在最坏情况下，二分查找只需要比较 $\log_2 n$ 次。本题中 $n=97$ ，最多需要的比较次数为 $\log_2 97$ ， $6 < \log_2 97 < 7$ ，故需要比较 7 次。

71.设表的长度为 n 。下列查找算法中，在最坏情况下，比较次数最少的是

- A)顺序查找 B)寻找最大项 C)寻找最小项 D)有序表的二分查找

D【解析】在最坏情况下的比较次数：顺序查找为 n ，寻找最大项和最小项均为 $n-1$ ，有序表的二分查找为 $\log_2 n$ 。

72.设顺序表的长度为 40，对该表进行冒泡排序。在最坏情况下需要的比较次数为

- A)40 B)41 C)780 D)820

C【解析】对长度为 n 的线性表排序，在最坏情况下，冒泡排序需要经过 $n/2$ 遍的从前往后的扫描和 $n/2$ 遍的从后往前的扫描，需要比较的次数为 $n(n-1)/2$ 。本题中 $n=40$ ，故比较次数为 $40 \times (40-1) \div 2 = 780$ 。

73.在快速排序法中，每经过一次数据交换（或移动）后

- A)只能消除一个逆序 B)能消除多个逆序
C)不会产生新的逆序 D)消除的逆序个数一定比新产生的逆序个数多

B【解析】在一个排列中，如果一对数的前后位置与大小顺序相反，即前面的数大于后面的数，那么它们就称为一个逆序。快速排序的思想是：从线性表中选取一个元素，设为 T ，将线性表中后面小于 T 的元素移到前面，而前面大于 T 的元素移到后面，结果就将线性表分成两部分（称两个子表）， T 插入到其分割线的位置处，这个过程称为线性表的分割，然后再用同样的方法对分割出的子表再进行同样的分割。快速排序不是对两个相邻元素进行比较，可以实线通过一次交换而消除多个逆序，但由于均与 T （基准元素）比较，也可能产生新的逆序。

74.设顺序表的长度为 16，对该表进行简单插入排序。在最坏情况下需要的比较次数为

- A)120 B)60 C)30 D)15

A【解析】简单插入排序在最坏情况下，即初始排序序列是逆序的情况下，比较次数为 $n(n-1)/2$ ，移动次数为 $n(n-1)/2$ 。本题中 $n=16$ ， $16 \times (16-1) \div 2 = 8 \times 15 = 120$ 。

75.在希尔排序法中，每经过一次数据交换后

- A)不会产生新的逆序 B)只能消除一个逆序
C)能消除多个逆序 D)消除的逆序个数一定比新产生的逆序个数多

C【解析】希尔排序法的基本思想是：将整个无序序列分割成若干小的子序列分别进行插入排序。在子序列中每进行一次比较就有可能移去整个线性表中的多个逆序，从而改善整个排序过程的性能。

76.下列各组排序法中，最坏情况下比较次数相同的是

- A)简单选择排序与堆排序 B)简单插入排序与希尔排序
C)冒泡排序与快速排序 D)希尔排序与堆排序

C【解析】最坏情况下比较次数：简单选择排序为 $n(n-1)/2$ ，堆排序为 $n \log_2 n$ ，简单插入排序为 $n(n-1)/2$ ，希尔排序为 $n^r (1 < r < 2)$ ，冒泡排序为 $n(n-1)/2$ ，快速排序为 $n(n-1)/2$ 。故比较次数相同的是冒泡排序与快速排序。

77.下列排序方法中，最坏情况下时间复杂度（即比较次数）最低的是

- A)快速排序 B)希尔排序 C)简单插入排序 D)冒泡排序

B【解析】最坏情况下，希尔排序需要比较 $n^r (1 < r < 2)$ 次，快速排序、简单插入排序、冒泡排序均需要比较 $n(n-1)/2$ 次，故希尔排序时间复杂度最低。

78.下列各排序法中，最坏情况下的时间复杂度最低的是

- A)堆排序 B)快速排序 C)希尔排序 D)冒泡排序

A【解析】最坏情况下，堆排序需要比较 $n \log_2 n$ 次，希尔排序需要比较 $n^r (1 < r < 2)$ 次，快速排序、冒泡排序均需要比较 $n(n-1)/2$ 次。故堆排序时间复杂度最低。

二、程序设计与软件工程

79.下面属于良好程序设计风格的是

- A)源程序文档化 B)程序效率第一
C)随意使用无条件转移语句 D)程序输入输出的随意性

A【解析】要形成良好的程序设计风格，主要应注意和考虑：源程序文档化；数据说明的次序规范化，说明语句中变量安排有序化，使用注释来说明复杂数据的结构；程序编写要做到清晰第一、效率第二，先保证程序正确再要求提高速度，避免不必要的转移；对所有的输入数据都要进行检验，确保输入数据的合法性。

80.下面不属于结构化程序设计原则的是

- A)逐步求精 B)自顶向下 C)模块化 D)可继承性

D【解析】结构化程序设计方法的原则包括：自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用 goto 语句。可继承性是面向对象方法的特点。

81.结构化程序设计风格强调的是

- A)程序的执行效率 B)程序的易读性
C)不考虑 goto 语句的限制使用 D)程序的可移植性

B【解析】按结构化程序设计方法设计出的程序清晰易读，可理解性好，程序员能够进行逐步求精、程序证明和测试，以确保程序的正确性，程序容易阅读并被人理解，便于用户使用和维护。可见结构化程序设计风格强调的是易读性。

82.结构化程序的三种基本控制结构是

- A)顺序、选择和调用 B)过程、子程序和分程序
C)顺序、选择和重复（循环） D)调用、返回和转移

C【解析】1966 年 Boehm 和 Jacopini 证明了程序设计语言仅仅使用顺序、选择和重复三种基本控制结构就足以表达出各种其他形式结构的程序设计方法。

83.不属于对象构成成份的是

- A)规则 B)属性 C)方法（或操作） D)标识

A【解析】对象由一组表示其静态特征的属性和它执行的一组操作组成，对象名唯一标识一个对象。

84.下面对“对象”概念描述正确的是

- A)属性就是对象 B)操作是对象的动态属性
C)任何对象都必须有继承性 D)对象是对象名和方法的封装体

B【解析】对象是由描述该对象属性的数据以及可以对这些数据施加的所有操作封装在一起构成的统一体。对象可以做的操作表示它的动态行为，通常也称为方法或服务，属性即对象所包含的信息。对象可以有继承性，但并不是任何对象都必须有继承性。

85.下面不属于对象主要特征的是

- A)对象唯一性 B)对象分类性 C)对象多态性 D)对象可移植性

D【解析】对象有如下一些基本特点：

①标识唯一性：指对象是可区分的，并且由对象的内在本质来区分，而不是通过描述来区分。

- ②分类性：指可以将具有相同属性和操作的对象抽象成类。
- ③多态性：指同一个操作可以是不同对象的行为，不同对象执行同一类操作产生不同的结果。
- ④封装性：从外面看只能看到对象的外部特征，对象的内部对外是不可见的。
- ⑤模块独立性好。

86.将自然数集设为整数类 I，则下面属于类 I 实例的是

- A)-518 B)5.18 C)518 D)518E-2

C【解析】类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。类是对象的抽象，它描述了属于该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。自然数集是全体非负整数组成的集合，A 项是负数实例，B 项是浮点数实例，D 项是用科学计数法表示的浮点数实例。

87.下面叙述中正确的是

- A)软件是程序、数据及相关文档的集合 B)软件中的程序和文档是可执行的
C)软件中的程序和数据是不可执行的 D)软件是程序和数据的集合

A【解析】计算机软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分，是包括程序、数据及相关文档的完成集合。程序、数据和文档又称为软件的三要素。

88.下面对软件描述错误的是

- A)文档是不可执行的 B)程序和数据是可执行的
C)软件文档是与程序开发、维护和应用无关的资料
D)软件是程序、数据及相关文档的集合

C【解析】软件是程序、数据及相关文档的集合。其中，程序是软件开发人员根据用户需求开发的、用程序设计语言描述的、适合计算机执行的指令（语句）序列；数据是使程序能正常操纵信息的数据结构；文档是与程序开发、维护和使用有关的图文资料。可见，软件有两部分组成：一是机器可执行的程序和数据；二是机器不可执行的文档。

89.下面对软件特点描述正确的是

- A)软件具有明显的制作过程 B)软件在使用中存在磨损、老化问题
C)软件复制不涉及知识产权 D)软件是一种逻辑实体，具有抽象性

D【解析】软件具有以下特点：软件是一种逻辑实体，而不是物理实体，具有抽象性；软件的生产与硬件不同，它没有明显的制作过程；软件在运行、使用期间不存在磨损、老化问题；软件的开发、运行对硬件和环境具有依赖性；软件复杂性高，成本昂贵；软件开发涉及诸多的社会因素（包括软件知识产权及法律等问题）。

90.下面属于系统软件的是

- A)UNIX 系统 B)ERP 系统 C)办公自动化系统 D)学生成绩管理系统

A【解析】软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。

系统软件是管理计算机的资源，提高计算机使用效率并服务于其他程序的软件，如操作系统，编译程序，汇编程序，数据库管理系统和网络软件等。

UNIX 系统属于操作系统，故属于系统软件。ERP 系统、办公自动化系统、学生成绩管理系统属于应用软件。

91.下面属于应用软件的是

A)编译程序 B)Android 操作系统 C)汇编程序 D)财务报表统计软件

D【解析】应用软件是为解决特定领域的应用而开发的软件。例如，事务处理软件，工程与科学计算软件，实时处理软件，嵌入式软件，人工智能软件等应用性质不同的各种软件。编译程序、Android 操作系统、汇编程序属于系统软件，财务报表统计属于应用软件。

92.下面属于工具(支撑)软件的是

A)IOS 系统 B)数据库管理系统 C)财务管理系统 D)Studio.NET

D【解析】支撑软件是介于系统软件和应用软件之间，协助用户开发的工具性软件，包括辅助和支持开发和维护应用软件的软件，如需求分析软件，设计工具软件，编码工具软件，测试工具软件，维护工具软件等，也包括辅助管理人员控制开发进程和项目管理的工具软件，如计划进度管理工具软件，过程控制工具软件，质量管理及配置管理工具软件等。IOS 系统、数据库管理系统属于系统软件，财务管理系统属于应用软件，Studio.NET 属于支撑软件。

93.下列叙述中正确的是

A)软件工程是为了解决软件生产率问题

B)软件工程的三要素是方法、工具和进程

C)软件工程是用于软件的定义、开发和维护的方法

D)软件工程是用工程、科学和数学的原则与方法研制、维护计算机软件的有关技术及管理方法

D【解析】软件工程是试图用工程、科学和数学的原理与方法研制、维护计算机软件的有关技术及管理方法，是应用于计算机软件的定义、开发和维护的一整套方法、工具、文档、实践标准和工序。软件工程的目标是在给定成本、进度的前提下，开发出具有有效性、可靠性、可理解性、可维护性、可重用性、可适应性、可移植性、可追踪性和可互操作性且满足用户需求的产品，追求这些目标有助于提高软件产品的质量和开发效率，减少维护的困难。软件工程包含 3 个要素：方法、工具和过程。

94.下列叙述中正确的是

A)软件过程是软件开发过程

B)软件过程是软件维护过程

C)软件过程是软件开发过程和软件维护过程

D)软件过程是把输入转化为输出的一组彼此相关的资源和活动

D【解析】软件过程是把输入转化为输出的一组彼此相关的资源和活动。软件过程是为了获得高质量软件所需要完成的一系列任务的框架，它规定了完成各项任务的工作步骤。软件过程所进行的基本活动主要有软件规格说明、软件开发或软件设计与实现、软件确认、软件演进。在过程结束时，将输入（用户要求）转化为输出（软件产品）。

95.软件生命周期是指

A)软件的运行和维护

B)软件的需求分析、设计与实现

C)软件的实现和维护

D)软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程

D【解析】通常，将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为软件生命周期。也就是说，软件产品从考虑其概念开始，到该软件产品不能使用为止的整个时期都属于软件生命周期。

96.软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段，下面属于定义阶段任务的是

A)软件设计 B)软件测试 C)可行性研究 D)数据库设计

C【解析】软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。

软件定义阶段的任务是：确定软件开发工作必须完成的目标；确定工程的可行性。

软件开发阶段的任务是：具体完成设计和实现定义阶段所定义的软件，通常包括总体设计、详细设计、编码和测试。其中总体设计和详细设计又称为系统设计，编码和测试又称为系统实现。

软件维护阶段的任务是：使软件在运行中持久地满足用户的需要。

97.软件生存周期中，解决软件“做什么”的阶段是

A)需求分析 B)软件设计 C)软件实现 D)可行性研究

A【解析】软工生命周期可细化为可行性研究和计划制定、需求分析、软件设计（总体设计和详细设计）、编码、软件测试、运行和维护等阶段。需求分析是待开发软件提出的需求进行分析并给出详细定义，是解决软件“做什么”的阶段。

98.软件生命周期中，确定软件系统“怎么做”的阶段是

A)软件测试 B)软件设计 C)系统维护 D)需求分析

B【解析】软件设计是系统设计人员和程序设计人员在反复理解软件需求的基础上，给出软件的结构、模块的划分、功能的分配以及处理流程，是解决软件“怎么做”的阶段。

99.软件需求分析阶段的主要任务是

A)确定软件开发方法 B)确定软件开发工具
C)确定软件开发计划 D)确定软件系统的功能

D【解析】软件需求是指用户对目标软件系统在功能、行为、性能、设计约束等方面的期望。需求分析的任务是发现需求、求精、建模和定义需求的过程。

100.下面描述中不属于软件需求分析阶段任务的是

A)撰写软件需求规格说明书 B)软件的总体结构设计
C)软件的需求分析 D)软件的需求评审

B【解析】需求分析阶段的工作可以分为 4 个方面：需求获取、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。软件的总体结构设计属于软件设计阶段的任务。

101.下面不属于软件需求规格说明书内容的是 A)软件的可验证性 B)软件的功能需求

C)软件的性能需求 D)软件的外部接口

A【解析】软件需求规格说明应重点描述软件的目的，软件的功能需求、性能需求、外部接口、属性及约束条件等。

102. 下列数据流图 (DFD) 构造规则中正确的是

- A) 子图的输入输出数据流与父图中相关加工的输入输出数据流必须一致
- B) “数据存储”间应有数据流
- C) “数据流”可不带有数据流名
- D) 父图子图是指任意上下层的两个数据流图

A 【解析】数据流图应遵循以下构造规则和注意事项:

- ① 对加工处理建立唯一、层次性的编号, 且每个加工处理通常要求既有输入又有输出。
- ② 数据存储之间不应有数据流。
- ③ 数据流图的一致性。即输入输出、读写的对应。
- ④ 父图、子图关系与平衡规则。相邻两层 DFD 之间具有父子关系, 子图代表了父图中某个加式的详细描述, 父图表示了子图间的接口。子图个数不大于父图中的处理个数。所有子图的输入输出数据流和父图中相应处理的输入输出数据流必须一致。

103. 软件设计一般划分为两个阶段, 两个阶段依次是

- A) 数据设计和接口设计
- B) 算法设计和数据设计
- C) 界面设计和结构设计
- D) 总体设计 (概要设计) 和详细设计

D 【解析】从工程管理角度来看, 软件设计分两步完成: 概要设计和详细设计。从技术观点来看, 软件设计包括软件结构设计、数据设计、接口设计和过程设计。

104. 对软件设计中应遵循的准则描述正确的是

- A) 高耦合低内聚
- B) 高内聚低耦合
- C) 模块独立性仅与内聚度相关
- D) 内聚与耦合无关

B 【解析】软件设计应遵循的准则有抽象、逐步求精和模块化、信息隐蔽和局部化、模块独立性 (高内聚低耦合)。

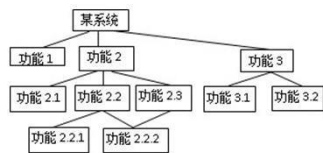
105. 下面描述错误的是

- A) 模块的独立性与模块的信息隐蔽和局部化无关
- B) 内聚性和耦合性是模块独立程度的定性度量标准
- C) 一个模块的内聚性越高则该模块的独立性越强
- D) 一个模块的耦合性越高则该模块的独立性越弱

A 【解析】模块独立性的概念是抽象、模块化、信息隐蔽和局部化的直接结果。模块的独立性程度是评价设计好坏的重要程度标准, 有两个定性标准度量, 即模块间的耦合性和模块内的内聚性。

耦合性是模块间互相连接的紧密程度的度量。一个模块的耦合性越高则该模块的独立性越弱。内聚性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度。一个模块的内聚性越高则该模块的独立性越强。好的软件设计, 应尽量做到高内聚、低耦合。

106. 某系统总体结构如下图所示



该系统结构图是

- A)层次结构 B)网状结构 C)分支结构 D)循环结构

A【解析】软件设计中使用结构图描述软件系统的层次和分块结构关系，故结构图也称为层次结构图。

107.某系统结构图如下图所示

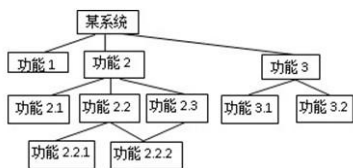


该系统结构图的深度是

- A)1 B)2 C)3 D)4

D【解析】深度表示控制的层数。本题中，“某系统”为第1层，“功能1、功能2...功能n”为第二层，“功能2.1、功能2.2、功能2.3、功能n.1、功能n.2”为第3层，“功能2.2.1、功能2.2.2”为第4层，共4层，故深度为4。

108.某系统总体结构如下图所示



该系统结构图的宽度是

- A)2 B)3 C)4 D)5

D【解析】宽度指整体控制跨度（横向最大模块数）的表示。本题中第1层有1个模块，第二层有3个模块，第3层有5个模块，第4层有2个模块，故宽度为5。

109.下面属于软件设计阶段产生的文档是

- A)详细设计规格说明书 B)数据流程图和数据字典
C)软件确认测试计划 D)软件需求规格说明书

A【解析】软件设计阶段产生的文档有概要设计说明书、详细设计说明书和测试计划初稿；数据流程图、数据字典和需求规格说明书是需求分析阶段产生的；软件确认测试计划属于软件测试阶段的文档。

110.下面不能作为软件设计工具的是

- A)PAD图 B)程序流程图 C)数据流程图(DFD图) D)总体结构图

C【解析】软件设计可以使用的工具有总体结构图、程序流程图、N-S图、PAD图、PDL。数据流程图(DFD图)是需求分析使用的工具。

111.软件测试的目的是

- A)发现程序中的错误 B)发现并改正程序中的错误
C)执行测试用例 D)诊断和改正程序中的错误

A【解析】软件测试是为了发现错误而执行程序的过程，只发现错误而不改正错误。

112.下面对软件测试描述错误的是

- A)严格执行测试计划，排除测试的随意性 B)随机地选取测试数据
C)软件测试的目的是发现错误 D)软件测试是保证软件质量的重要手段

B【解析】软件测试的准则如下：

- ①所有测试都应追溯到需求。
- ②严格执行测试计划，排除测试的随意性。
- ③充分注意测试中的群集现象。
- ④程序员应避免检查自己的程序。
- ⑤穷举测试不可能。
- ⑥妥善保存测试计划、测试用例、出错统计和最终分析报告，为维护提供方便。

113.软件测试用例包括

- A)被测程序和测试规程 B)测试计划和测试数据
C)输入数据和预期输出结果 D)输入数据和输出数据

C【解析】测试用例（Test Case）是为测试设计的数据，由测试输入数据和与之对应的预期输出结构两部分组成。测试用例的格式为：

[（输入值集），（输出值集）]

114.使用白盒测试方法时，设计测试用例应根据

- A)程序的内部逻辑 B)程序的复杂结构
C)程序的功能 D)使用说明书

A【解析】白盒测试又称为结构测试或逻辑驱动测试，它允许测试人员利用程序内部的逻辑结构及有关信息来设计或选择测试用例，对程序所有的逻辑路径进行测试。

115.下面属于白盒测试方法的是

- A)等价类划分法 B)判定-条件覆盖
C)因果图法 D)错误推测法（猜错法）
- B【解析】白盒测试法主要有逻辑覆盖、基本路径测试等。其中，逻辑覆盖又包括语句覆盖、路径覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判断-条件覆盖。

116.下面属于黑盒测试方法的是

- A)边界值分析法 B)路径测试 C)条件覆盖 D)语句覆盖

A【解析】黑盒测试方法主要有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法和因果图等。

117.通常软件测试实施的步骤是

- A)集成测试、确认测试、系统测试 B)单元测试、集成测试、确认测试

C)确认测试、集成测试、单元测试 D)单元测试、集成测试、回归测试

B【解析】软件测试的实施过程主要有 4 个步骤：单元测试、集成测试、确认测试（验收测试）和系统测试。

118.单元测试主要涉及的文档是

A)编码和详细设计说明书 B)确认测试计划
C)需求规格说明书 D)总体设计说明书

A【解析】单元测试是对软件设计的最小单位——模块（程序单元）进行正确性检验的测试。单元测试的依据是详细设计说明书和源程序（编码）；集成测试的依据是概要设计说明书；确认测试的依据是需求规格说明书。

119.软件集成测试不采用

A)一次性组装 B)自顶向下增量组装
C)自底向上增量组装 D)迭代式组装

D【解析】集成测试是测试和组装软件的过程。集成测试时将模块组装成程序通常采用两种方式：非增量方式组装和增量方式组装。非增量方式也称为一次性组装方式。增量方式包括自顶向下、自底向上、自顶向下与自底向上相结合的混合增量方法。

120.程序调试的任务是

A)发现并改正程序中的错误 B)诊断和改正程序中的错误
C)发现程序中的错误 D)设计和运行测试用例

B【解析】程序调试的任务是诊断和改正程序中的错误；而软件测试是尽可能多的发现软件中的错误。软件测试贯穿整个软件生命周期，程序调试主要在开发阶段。

三、数据库设计基础

121.数据库（DB）、数据库系统（DBS）和数据库管理系统（DBMS）之间的关系是

A) DBS 就是 DB，也就是 DBMS B) DBS 包括 DB 和 DBMS
C) DB 包括 DBS 和 DBMS D) DBMS 包括 DB 和 DBS

B【解析】数据库（DB）是存放数据的仓库；数据库管理系统（DBMS）是用来管理数据及数据库的系统；数据库系统（DBS）是由数据库、数据库管理系统、数据库管理员、硬件等在一起的总称。因此 DBS 包括 DB 和 DBMS。

123.数据库系统中，存储在计算机内有结构的数据集合称为

A)数据库 B)数据模型 C)数据库管理系统 D)数据结构

A【解析】数据库是指长期存储在计算机内的、有组织的、可共享的数据集合。

124.下列叙述中正确的是

A)数据库的数据项之间无联系
B)数据库中任意两个表之间一定不存在联系
C)数据库的数据项之间存在联系

D)数据库的数据项之间以及两个表之间都不存在联系

C【解析】数据库的数据项之间以及表之间都存在联系。

125.数据库管理系统的基本功能不包括

A)数据库定义 B)数据库和网络中其他系统的通信

C)数据库的建立和维护 D)数据库访问

B【解析】数据库管理系统的功能包括数据模式定义、数据存取物理构建、数据操纵、数据完整性安全性的定义与检查、数据库的并发控制与故障恢复、数据的服务。

126.在数据库管理技术发展的三个阶段中，没有专门的软件对数据进行管理的是

A)文件系统阶段 B)人工管理阶段

C)文件系统阶段和数据库阶段 D)人工管理阶段和文件系统阶段

B【解析】数据库管理技术的三个阶段是人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。人工管理阶段没有专门的软件对数据进行管理。

127.关于数据库管理阶段的特点，下列说法中错误的是

A)数据独立性差 B)数据的共享性高，冗余度低，易扩充

C)数据真正实现了结构化 D)数据由 DBMS 统一管理和控制

A【解析】数据库管理阶段具有高度的物理独立性和一定的逻辑独立性，是数据管理三级阶段中对立性最高的阶段。

128.按照传统的数据模型分类，数据库系统可分为

A)大型、中型和小型 B)数据、图形和多媒体

C)西文、中文和兼容 D)层次、网状和关系

D【解析】数据库系统已经发展了三个阶段：第一代的网状、层次型数据库系统，第二代的系统型数据库系统，第三代的面向对象数据库系统。

129.下列叙述中正确的是

A)数据库系统避免了一切冗余 B)数据库系统减少了数据冗余

C)数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致

D)数据库系统比文件系统能管理更多的数据 B【解析】数据库系统共享性大，冗余度小，但只是减少了冗余，并不是避免一切冗余。数据的一致性是指在系统中同一数据在不同位置的出现应保持相同的值，而不是数据类型的一致。数据库系统比文件系统有更强的管理控制能力，而不是管理更多的数据。

130.数据库系统的数据独立性是指

A)不会因为存储策略的变化而影响存储结构

B)不会因为数据的变化而影响应用程序

C)不会因为系统数据存储结构与数据逻辑结构的变化而影响应用程序

D)不会因为某些存储结构的变化而影响其他的存储结构

C【解析】数据库系统的数据独立性，是指数据库中数据独立于应用程序且不依赖于应用程序，即数据的逻辑结构、存储结构与存取方式的改变不会影响应用程序。数据独立性一般分为物理独立性和逻辑独立性两级。

131.在关系数据库中，描述全局数据逻辑结构的是

- A)概念模式 B)用户模式 C)内模式 D)物理模式

A【解析】数据库系统在其内部分为三级模式及两级映射，三级模式即概念模式、内模式和外模式。

概念模式是数据库系统中全局数据逻辑结构的描述，是全体用户公共数据视图。

外模式也称子模式或者用户模式，是用户的数据视图，也就是用户所能够看见和使用的局部数据的逻辑结构和特征的描述，是与某一应用有关的数据的逻辑表示。

内模式又称物理模式，是数据物理结构和存储方式的描述，是数据在数据库内部的表示方式。

132.数据库中对概念模式内容进行说明的语言是

- A)数据控制语言 B)数据操纵语言 C)数据定义语言 D)数据并发语言

C【解析】概念模式主要描述数据的概念记录类型以及它们间的关系，它还包括一些数据间的语义约束，对它的描述可用 DDL 语言（数据定义语言）定义。

133.将数据库的结构划分成多个层次，是为了提高数据库的

- A)管理规范性和 B)数据处理并发性
C)逻辑独立性和物理独立性 D)数据共享

C【解析】数据库系统通常采用三级模式结构并且提供两级映射功能，其中的外模式/模式映射保证了数据库系统具有较高的逻辑独立性，而模式/内模式映射保证了数据库系统具有较高的物理独立性。

134.在数据库的三级模式中,外模式（用户模式或子模式）有

- A)3 个 B)2 个 C)1 个 D)任意多个

D【解析】一个数据库可以有多个外模式（因为用户可有多个），但概念模式和内模式只能有一个。

135.数据模型的三个要素是

- A)外模式、概念模式、内模式 B)实体完整性、参照完整性、用户自定义完整性
C)数据增加、数据修改、数据查询 D)数据结构、数据操作、数据约束

D【解析】数据模型是数据特征的抽象，所描述的内容有三个部分：数据结构、数据操作、数据约束。

数据结构主要描述数据的类型、内容、性质以及数据间的联系等。

数据操作主要描述在相应数据结构上的操作类型与操作方式。

数据约束主要描述数据结构内数据间的语法、语义联系，它们之间的制约与依存关系，以及数据动态变化的规则，以保证数据的正确、有效与相容。

136.在数据库系统中，数据模型包括概念模型、逻辑模型和

- A)物理模型 B)空间模型 C)时间模型 D)谓词模型 A【解析】按照不同的应用层次分为 3 种类型：概念数据模型、逻辑数据模型、物理数据模型。

概念数据模型简称概念模型，它是一种面向客观世界、面向用户的模型；它与具体的数据库管理系统无关，与具体的计算机平台无关。

逻辑数据模型又称逻辑模型，它是一种面向数据库系统的模型，该模型着重于在数据库系统一级的实现。

物理数据模型又称物理模型，它是一种面向计算机物理表示的模型，此模型给出了数据模型在计算机上物理结构的表示。

137.下面模型中为概念模型的是

- A)关系模型 B)层次模型 C)实体-联系模型 D)网状模型

C【解析】较为有名的概念数据模型有实体联系模型（E-R 模型）、面向对象模型及谓词模型；逻辑数据模型有层次模型、网状模型、关系模型和面向对象模型。

138.建立表示学生选修课程活动的实体联系模型，其中的两个实体分别是 A)学生和学号 B)课程和课程号
C)课程和成绩 D)学生和课程

D【解析】实体是概念世界中的基本单位，是客观存在并可以相互区别的事物。要建立表示学生选修课程活动的实体联系模型，能互相区别并可以联系起来的实体是学生和课程。

139.每所学校都有一名校长，而每个校长只在一所学校任职，则实体学校和实体校长之间的联系是

- A)一对一 B)一对多 C)多对一 D)多对多

A【解析】每所学校只有一名校长，每个校长只在一所学校任职，则实体学校和实体校长之间是一对一的联系。

140.在学校每间宿舍住 1 到 6 名学生，每个学生只在一间宿舍居住，则实体宿舍与实体学生间的联系是

- A)一对一 B)一对多 C)多对一 D)多对多

B【解析】一间宿舍可以住多名学生，一个学生只能在一个宿舍，则实体宿舍与实体学生间的联系是一对多。宿舍是一的一方，学生是多的一方。

141.每个学校有一名校长，且不同学校的校长可以是同一人，则实体学校和实体校长间的联系是

- A)一对一 B)多对多 C)多对一 D)一对多

C【解析】由于每个学校只对应一个校长，而一个校长可以对应多个学校，所以学校和校长之间是多对一关系。学校是多的一方，校长是一的一方。

142.在学校里，教师可以讲授不同的课程，同一课程也可由不同教师讲授，则实体教师与实体课程间的联系是

- A)一对多 B)一对一 C)多对一 D)多对多

D【解析】一个教师可以讲授不同的课程，同一课程也可由不同教师讲授，则实体教师与实体课程间的联系是多对多。

143.E-R 图中用来表示实体的图形是

- A)菱形 B)三角形 C)矩形 D)椭圆形

C【解析】在 E-R 图中实体集用矩形表示，矩形框内写实体名；属性用椭圆表示，并用无向边将其与相应的“实体”或“联系”连接起来；联系用菱形表示，在菱形框内写联系名，并用无向边将其与有关实体连接起来，在无向边旁标上联系的类型（1:1、1:n 或 n:n）。

144.用树型结构表示实体之间联系的模型是

- A)层次模型 B)关系模型 C)网状模型 D)运算模型

A【解析】层次模型的基本结构是树型结构，是一对多的；网状模型类似于图的结构，是多对多的。

145.关系数据模型的三个组成部分中不包括

- A)关系的数据操纵 B)关系的并发控制
C)关系的数据结构 D)关系的完整性约束

B【解析】关系数据模型的三个组成部分：关系的数据结构（用二维表表示），关系操纵（查询、删除、插入、修改），关系的数据约束（实体完整性约束、参照完整性约束、用户定义的完整性约束）。

146.在关系数据库设计中，关系模式是用来记录用户数据的

- A)实体 B)视图 C)属性 D)二维表

D【解析】关系模式采用二维表来表示关系，简称表。

147.下列关于关系模型中键（码）的描述中正确的是

- A)至多由一个属性组成
B)由一个或多个属性组成，其值能够惟一标识关系中一个元组
C)可以由关系中任意个属性组成
D)关系中可以不存在键

B【解析】键由一个或多个属性组成，其值能够惟一标识关系中一个元组（表中的一行）。

148.在关系表中，属性值必须是另一个表主键的有效值或空值，这样的属性是

- A)主键 B)外键 C)候选键 D)次键

B【解析】一个属性（即一列），在某张表中不是主键（主码），但在其他表中是主键（主码），则它是第一张表的外键（外码）。

149.下列叙述中正确的是

- A)关系模式的候选关键字只能有 1 个
B)关系模式的候选关键字可以有 1 个或多个
C)关系模式可以没有候选关键字
D)关系模式必须有 2 个以上的候选关键字

B【解析】在关系模式中凡能唯一标识元组的最小属性集称为该关系的键或码。关系模式中可能有若干个键，它们称为该表的候选码或候选键。关系模式中不能没有候选键。

150.图书馆数据库系统中有下列模式:

书(书号, 类别, 书名,出版社,年份,作者,价格,总藏书量,现有库存) 借书卡(卡号,姓名,单位,类别)

借书记录 (卡号,书号,借期,还期)

其中关系书和关系借书卡的主键分别为书号和卡号, 关系借书记录的主键为

A)卡号,书号 B)书号,借期 C)卡号,书号,借期 D)卡号,借期

A【解析】在关系借书记录对应的二维表中, 想要唯一确定一行, 需要卡号、书号。因此, 关系借书记录的主键为(卡号,书号)。

151.关系的实体完整性要求关系中不能为空的属性是

A)主键属性 B)外键属性 C)全部属性 D)候选键属性

A【解析】关系模型中可以有 3 类完整性约束: 实体完整性约束、参照完整性约束和用户定义的完整性约束。实体完整性约束是指若属性 M 是关系的主键, 则属性 M 中的属性值不能为空值。

152.有两个关系 R 和 T 如下图所示:

R			T	
A	B	C	A	B
a	1	2	a	1
b	4	4	b	4
c	2	3	c	2
d	3	2	d	3

则由关系 R 得到关系 T 的运算是

A)并 B)交 C)选择 D)投影

D【解析】从关系模式中指定若干属性组成新的关系称为投影。对关系 R 进行投影运算的结果记为 $\pi_A(R)$, 其中, A 为 R 中的属性列。本题中关系 T 中的两列与关系 R 中的两列相同, 故为投影运算。

153.定义学生选修课程的关系模式如下:

S (S#,Sn,Sd,Sa) (其属性分别为学号、姓名、所在系、年龄); C (C#,Cn,P#) (其属性分别为课程号、课程名、先选课);

SC (S#,C#,G) (其属性分别学号、课程号和成绩)。

检索选修了课程号为 2 且成绩不及格的学生的姓名的表达式是

- A) $\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC)$
 B) $\pi_{S\#}(\pi_{S\#}(\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC)))$
 C) $\pi_{S\#}(\pi_{S\#}(\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC))) \bowtie S$
 D) $\pi_{S\#}(\pi_{S\#}(\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC))) \bowtie \pi_{S\#,Sa}(S)$

C【解析】学生的“姓名”要在表 S 中进行查找, 按成绩查找课程号应在表 SC 中进行, 因为“课程号”和“成绩”列同时存在于表 SC 中, 故应对以上两个表进行连接操作。首先在表 SC 中选出“课程号为 2 且成绩不及格”的行 $\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC)$, 但只要“学号”列 $\pi_{S\#}(\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC))$, 得到查询结果的一个小表。

将这个小表与表 S 进行连接再从结果中只取“姓名”列 $\pi_{S\#}(\pi_{S\#}(\sigma_{C\#=2 \wedge G < 60}(SC)) \bowtie S)$ 。

154. 现有表示患者和医疗的关系如下: $P(P\#, Pn, Pg, By)$, 其中 $P\#$ 为患者编号, Pn 为患者姓名, Pg 为性别, By 为出生日期, $Tr(P\#, D\#, Date, Rt)$, 其中 $D\#$ 为医生编号, $Date$ 为就诊日期, Rt 为诊断结果。检索在 1 号医生处就诊的男性病人姓名的表达式是

- A) $\sigma_{Pg='男'}(P)$
- B) $\pi_{Pn}(\pi_{P\#}(\sigma_{D\#=1}(Tr)) \bowtie \sigma_{Pg='男'}(P))$
- C) $\pi_{Pn}(\pi_{P\#}(\sigma_{D\#=1}(Tr)) \bowtie P)$
- D) $\pi_{P\#}(\sigma_{D\#=1}(Tr) \bowtie \sigma_{Pg='男'}(P))$

B 【解析】检索病人姓名需要涉及 P 表的 Pn 列, 而医生编号需要从 Tr 表的 $D\#$ 处获得, 所以必须将 P 表和 Tr 表进行连接后再进行操作。在连接操作之前, 先从 Tr 表中筛选出 $D\#=1$ 的行 (σ 操作, $\sigma_{D\#=1}(Tr)$), 并仅筛选出 $P\#$

(π 操作, $\pi_{P\#}(\sigma_{D\#=1}(Tr))$), 得到筛选结果的一个小表; 再从 P 表中筛选出性别为“男” ($Pg='男'$) 的行 (σ 操作, $\sigma_{Pg='男'}(Tr)$), 得到第二张小表。将两个小表进行连接 ($\pi_{P\#}(\sigma_{D\#=1}(Tr)) \bowtie \sigma_{Pg='男'}(Tr)$), 连接后还要从连接结果中只保留“姓名” Pn 列, 故再做一个 π 操作 ($\pi_{Pn}(\pi_{P\#}(\sigma_{D\#=1}(Tr)) \bowtie \sigma_{Pg='男'}(Tr))$)。

155. 系数据库设计中, 关系模式设计属于

- A) 物理设计
- B) 需求分析
- C) 概念设计
- D) 逻辑设计

D 【解析】关系数据库设计有需求分析、概念设计、逻辑设计、物理设计、编码、测试、运行、进一步修改等几个阶段。在需求分析阶段形成需求说明书, 概念设计阶段形成概念数据模型 (E-R 模型, 作为进一步设计数据库的依

据), 逻辑设计阶段形成逻辑数据模型 (从 E-R 图向关系模式转换、关系视图设计、模式规范化), 物理设计阶段形成数据库内部模型 (此时涉及具体软件硬件环境)。

156. 进行逻辑设计时, 将 E-R 图中实体之间联系转换为关系数据库的

- A) 元组
- B) 关系
- C) 属性
- D) 属性的值域

B 【解析】E-R 模型与关系模型间的转换关系如下表所示。

E-R 模型	关系模型
属性	属性
实体	元组
实体集	关系
联系	关系

186 系数据库规范化的目的是为了了解决关系数据库中的

- A) 数据操作复杂的问题
- B) 查询速度低的问题
- C) 插入、删除异常及数据冗余问题
- D) 数据安全性和完整性保障的问题

C 【解析】关系模式进行规范化的目的是使关系结构更加合理, 消除存储异常, 使数据冗余尽量小, 便于插入、删除和更新等操作。

157.关系模式如下:

部门(部门号, 部门名, 部门成员, 部门总经理), 使它不满足第一范式的属性是

A)部门名 B)部门成员 C)部门总经理 D)部门号

B【解析】对于关系模式, 若其中的每个属性都已不能再分为简单项, 则它属于第一范式。本题中“部门成员”可进一步分解(成员编号、姓名等), 因此不满足第一范式。

158.学生选修课程的关系模式如下:

SC(S#,Sn,C#,Cn,G) (其属性分别为学号、姓名、课程号、课程名、成绩) 该关系的范式最高达到

A)1NF B)2NF C)3NF D)BCNF

A【解析】本题中关系 SC 的主键是(学号,课程号), 但仅“学号”就能决定“姓名”, 仅“课程号”就能决定“课程名”, 存在非主属性对主键的部分依赖, 因此不满足第二范式。

159.定义学生、教师和课程的关系模式 S (S#,Sn,Sd,Dc,Sa) (其属性分别为学号、姓名、所在系、所在系的系主任、年龄); C (C#,Cn,P#) (其属性分别为课程号、课程名、先修课); SC (S#,C#,G) (其属性分别为学号、课程号和成绩), 则该关系为

A)第一范式 B)第二范式 C)第三范式 D)BCNF 范式

B【解析】本题中关系 S 中的“学号”列可决定“所在系”列, “所在系”列又可决定“所在系的系主任”, 存在传递函数依赖, 不满足第三范式。

160.某图书集团数据库中有关系模式 R (书店编号, 书籍编号, 库存数量, 部门编号, 部门负责人), 其中要求 (1) 每个书店的每种书籍只在该书店的一个部门销售; (2) 每个书店的每个部门只有一个负责人; (3) 每个书店的每种书籍只有一个库存数量。则关系模式 R 最高是

A)1NF B)2NF C)3NF D)BCNF

B【解析】由题可知关系模式 R 有三个函数依赖:

(书店编号, 书籍编号) → 部门编号

(书店编号, 部门编号) → 负责人

(书店编号, 书籍编号) → 库存数量

由此可知, (书店编号, 书籍编号) 可以唯一标识关系模式 R 中的每个元组, 因此属于关系模式的主键。在此关系模式中, 每个属性都是不可再分的, R 属于 1NF, 且“书店编号”和“书籍编号”单独之一都不能决定其他非主属性, 所以 R 属于 2NF; 但 (书店编号, 书籍编号) 可以决定“部门编号”, “部门编号”又可决定“部门负责人”, 存在传递依赖, 所以不属于 3NF, 更不是 BCNF。

161.学生选修课程的关系模式为 SC(S#,Sn,Sd,Sa,C#,G) (其属性分别为学号、姓名、所在系、年龄、课程号和成绩); C (C#,Cn,P#) (其属性分别为课程号、课程名、先选课)。关系模式中包含对主属性部分依赖的是

A)(S#,C#)→G B)S#→Sd C)C#→Cn D)C#→P#

B【解析】关系 SC 的主属性为 (S#、C#), 但在 SC 中 S# (学号) 单独就可以决定 Sd (所在系), 故对主属性部分依赖的是 S#→Sd。

的主码为教师名。这样两个表都不会出现对主属性的传递依赖。