# c语言的基本概念

### 一、选择题

(1)计算机能直接执行的程序是( )

A)源程序

B)目标程序

C)汇编程序

D)可执行程序

(2)以下叙述中错误的是( )。

A)C语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

B)C语言程序经过编译、链接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件

C)用C语言编写的程序称为源程序，它以ASCII形式存放在一个文本文件中

D)C语言源程序经编译后生成扩展名为.obj的目标文件

(3)下列叙述中错误的是( )

A)C语言程序可以由多个程序文件组成

B)一个C语言程序只能实现一种算法

C)C语言程序可以由一个或多个函数组成

D)一个C语言函数可以单独作为一个C语言程序文件存在

(4)以下叙述中正确的是( )

A)C语言语句必须在一行内写完

B)C语言程序中的每一行只能写一条语句

C)C语言程序中的注释必须与语句写在同一行

D)简单C语言语句必须以分号结束

(5)以下选项中不合法的标识符是( )。

A)&a

B)FOR

C)print

D)\_00

(6)按照C语言规定的用户标识符命名规则，不能出现在用户标识符中的是( )

A)大写字母

B)下划线

C)数字

D)连接符

(7)下列定义变量的语句中错误的是( )

A)int \_int;

B)double int\_;

C)char For;

D)float US$;

(8)以下选项中能表示合法常量的是( )

A)1,200

B)1.5E2.0

C)’\’

D)"\007"

(9)以下选项中不能作为C语言中合法常量的是( )

A)0.1e+6

B)'cd'

C)"\a"

D)’\011'

(10)以下选项中能用作数据常量的是( )

A)115L

B)0118

C)1.5e1.5

D)o115

(11)在下列定义语句中，编译时会出现编译错误的是( )

A)char a='\x2d';

B)char a='\n';

C)char a='a';

D)char a="aa";

(12)以下不合法的字符常量是( )

A)’\\’

B)’\”\

C)’018’

D)'\xcc'

(13)以下正确的字符串常量是( )

A)"\\\"

B)'abc'

C)Olympic Games

D)" "

(14)以下关于注释的叙述中错误的是( )

A)注释的边界符号“/”和“\*”之间不允许加入空格

B)C语言允许注释出现在程序中任意合适的地方

C)注释的内容仅用于阅读，对程序的运行不起作用

D)注释的边界符号“/\*”和“\*/”必须成对出现且可以嵌套

(15)以下不属于C语言整数的是( )

A)12f

B)25u

C)-32

D)+20L

### 二、编程题

1、编程在屏幕上输出三行信息，本人所在省市名称、身份证号和姓名。



2、由键盘输入1个字母，输出其ASCII码值。

3、编程从键盘输入一个小写字符，将其转换为大写字符显示并显示出它的十进制，十六进制的ASCII码。

**【答案查看步骤】 ：**

**请登录小黑课堂APP，查看录播课程：C语言基础（上）中的C语言第一次作业解析，点击视频即可查看！**