



Belém, Pará, 66110010 - (91) 98193-4514 – sylky18@gmail.com

LEONARDO CUNHA DA ROCHA

OBJETIVO

Desejo fazer parte do time da empresa oferecendo o meu melhor, sou dedicado, ágil, prestativo e proativo, estar comprometido com as atribuições que são dadas a mim e sempre pronto a me aperfeiçoar no que for necessário.

PERFIL PROFISSIONAL

Aspirante a vaga, acredito ser apto para a vaga graças minhas notas além da vontade de buscar conhecimento para contribuir com meu crescimento profissional.

FORMAÇÃO

- Ensino Médio Completo
- Ensino Superior (não concluído) – Curso de Engenharia Elétrica UPFA-Itéc 2020-2023
- Ensino Superior (em andamento) – Curso de Ciência da computação UPFA-Icen. Matrícula: 202304940050
- Bolsista pibic do laboratório de pesquisas de descargas atmosféricas (LPDA) da UFPA como desenvolvedor de scripts e cientista de dados no período de 2022-abril de 2024

ARTIGOS

- **ASSESSMENT OF LIGHTNING OCCURRENCE ON AIRWAYS AND WATERWAYS IN THE AMAZON REGION USING SATELLITE DATA**, disponível em: https://www.researchgate.net/publication/370818613_ASSESSMENT_OF_LIGHTNING_OCCURRENCE_ON_AIRWAYS_AND_WATERWAYS_IN_THE_AMAZON_REGION_USING_SATELLITE_DATA. Publicado em: 23/05/2023
-

CURSOS

- Informática Básica
 - Introdução a python, Universidade Federal de São João del Rei (UFSJ) em parceria com a Universidade Federal do Pará (UFPA) (concluído em 23/07/2021)
 - Python para Processamento de Linguagem Natural, Universidade de São Paulo (USP) (concluído em 29/09/2021)
 - Unity vinculado ao programa de extensão Curso para desenvolvimento de jogos digitais, Universidade Federal do Pará (UFPA) (concluído em 03/12/2021)
-
- Sensoriamento Remoto e CubeSat, Universidade Federal do Pará (UFPA) (concluído em 19/02/2022)

Habilidades

- Desenvolvimento em python, C e C++.
- Conhecimento parcial de Html, lua e C#.
- Realizou a atualização do layout da sua página no moddb com um script html, disponível em: <https://www.moddb.com/mods/stalker-call-of-chernobyl-sylky-edition> .
- Programou em lua no desenvolvimento de modificações para o jogo stalker, onde também agregou com conhecimentos de Blender (modelagem 3d) e edição de vídeo via sony vegas. Exemplo: https://youtu.be/xpejDpJmL_g