

MANUALE PER AVVIARE L'APPLICAZIONE *CodingTurtles*.

1. Scaricare il file ZIP del progetto sul Desktop.
2. Estrarre il contenuto dello ZIP direttamente sul Desktop.
(Si creerà una cartella chiamata *CodingTurtles*).

Per proseguire è possibile scegliere tra due metodi, quello automatico (a) e quello manuale (b).

a) Metodo Automatico (file .bat):

3. Eseguire il file “Avvia_CodingTurtles.bat” situato nella cartella *CodingTurtles*
4. Se il browser non si apre automaticamente, aprire manualmente l’indirizzo:
<http://localhost:8000>

b) Metodo Manuale:

3. Aprire il Prompt dei comandi (cmd).
4. Spostarsi nella cartella del progetto con il comando:
cd Desktop\CodingTurtles
(Se la cartella non si trova sul Desktop, modificare il percorso di conseguenza.)
5. Avviare il server Django con il comando:
python manage.py runserver 8000
(Se la porta 8000 risulta occupata, sostituirla con un’altra, ad esempio 8001)
6. Aprire il browser e visitare la pagina: <http://localhost:8000> (o la porta scelta, se diversa).

REQUISITI:

- Sistema operativo: Windows 10 o Windows 11
- Python in versione 3.10, 3.11, 3.12, 3.13 o 3.14 (per compatibilità con Django 5.2)
- pip (strumento di gestione pacchetti Python)
- Django versione 5.2.x (o compatibile)
- Database SQLite (incluso in Python)
- Connessione internet (necessaria al primo avvio se lo script deve installare pacchetti)

POSSIBILI ERRORI E SOLUZIONI: Python non è riconosciuto come comando interno o esterno. Python

non è installato o non è nel PATH. Soluzione: Installare Python da

<https://www.python.org/downloads/windows/>

Durante l’installazione selezionare l’opzione “Add Python to PATH”.