

# Titolo: Gestione studio d'arte

Il progetto prevede la gestione di un sito web riguardante uno studio d'arte. Il sito web contiene una pagina principale con il nome del sito stesso, sotto al titolo si trova un navbar con dei collegamenti ad altre pagine: la prima per tornare alla home del sito, la seconda per andare alla pagina dei prodotti da acquistare, la terza per affittare uno studio, e l'ultima per la propria area personale.

## Struttura del sito

- Home: mostra un'introduzione al sito. cosa contiene, cosa si trova, cosa si può fare
- Catalogo dei prodotti: tutti i prodotti che l'utente loggato può comprare
- Prenotazione dello studio: gli studi sono di più e si può creare una rete tra tutti i vari computer degli studi
- Area dell'utente: l'utente può inserire i suoi disegni o quello che vuole, tipo portfolio
  - prima deve accedere e loggarsi con un form

## Pagina iniziale

Nella prima pagina, appena l'utente entra, si trova il titolo del sito con alcune immagini a scorrimento dei vari studi di sfondo. Subito sotto si trova una barra di navigazione contenente dei link per poter passare alle varie pagine del sito. Sotto ancora si trovano varie immagini accompagnate da piccole descrizioni che permettono di far capire in maniera veloce all'utente cosa è possibile fare all'interno del sito, (magari a comparsa?). Infine, in una barra in alto della pagina che segue lo scorrimento dell'utente si trova un pulsante che permette all'utente di registrarsi o accedere o anche registrarsi con google. (accanto si potrà cambiare la lingua del sito da italiano a inglese e viceversa?)

Artisticamente

--- HOME --- --- PRODOTTI --- --- AREA SOCI ---

immagine introduttiva

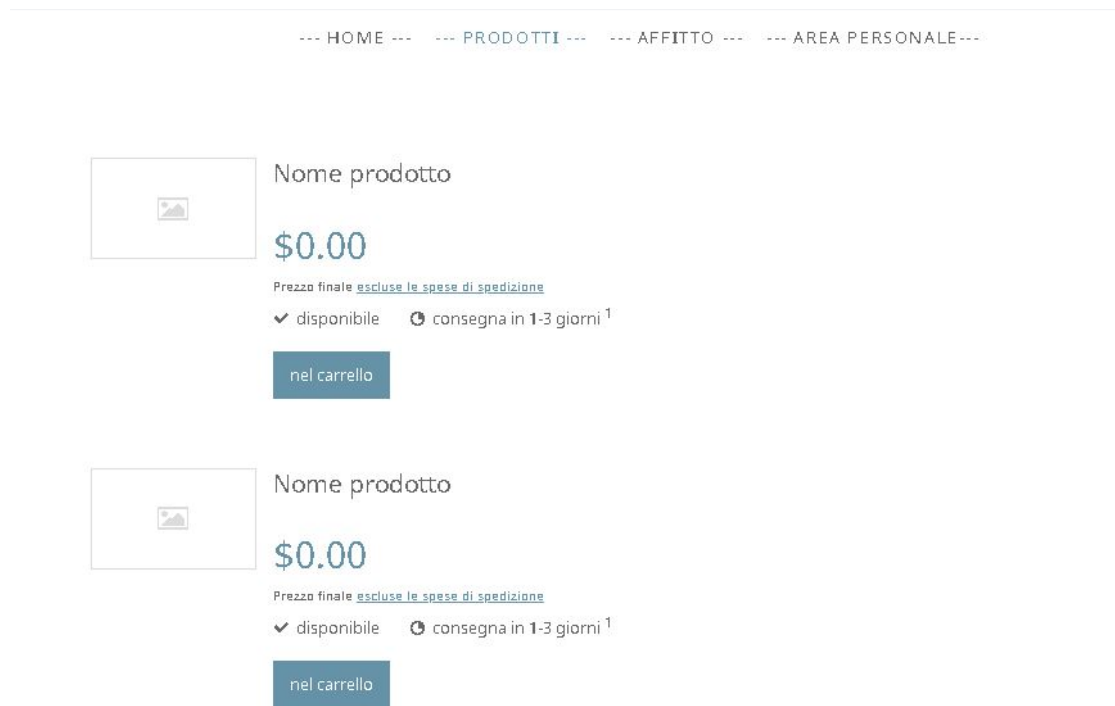


chi siamo

## Catalogo

Nella pagina del catalogo, si trovano vari prodotti che l'utente può vedere e, se registrato, può mettere nel carrello. Al click sul carrello in alto a destra, l'utente sarà portato a una pagina di conferma dei vari prodotti scelti, l'utente dovrà poi compilare un form con i suoi dati personali e i dati di una carta per potere procedere al pagamento.

Appena sarà effettuato il pagamento la stampante 3d comincerà a produrre automaticamente l'oggetto scelto dall'utente.



## Affitto

L'utente, se registrato al sito, può decidere di affittare uno spazio per lavoro, uno studio. Nella pagina vengono mostrate varie immagini dei vari studi selezionabili, una volta scelto lo studio adeguato, l'utente viene reindirizzato ad un'altra pagina in cui dovrà compilare un form con i propri dati e il pagamento, oltre a questo dovrà anche indicare per quanto tempo vuole affittare lo studio e in che giorni.



Come funziona



Esempi di studio

---

**Studio 1**

Prezzo a ora:  
\$\$

Giorni da:  
XX/XX/XXXX a XX/XX/XXXX

**Studio 2**

Prezzo a ora:  
\$\$

Giorni da:  
XX/XX/XXXX a XX/XX/XXXX

**Studio 3**

Prezzo a ora:  
\$\$

Giorni da:  
XX/XX/XXXX a XX/XX/XXXX

## Area personale

In questa pagina l'utente può, se registrato, utilizzare la propria bacheca per poter inserire le proprie creazioni come disegni, immagini, collage, ecc. Questa area potrà essere pubblica o privata in base a come decide l'utente tramite le impostazioni del suo account.

Nello luogo dove sono contenuti tutti gli studi, questi sono collegati in una rete LAN in modo tale da poter far comunicare i computer di ogni studio l'uno con l'altro. Così i vari utenti possono passarsi progetti e altro per creare un prodotto (che potrebbe essere messo in vendita?) (esempio:studio d'arte crea disegna e lo passa a quello della stampa 3d che lo crea e poi lo vende)

[Ops!](#) Sembra che tu non abbia ancora un account. Per accedere alla bacheca personale accedi o registrati al sito.

Accedi

## Form da compilare per soci

### Form di Registrazione

Nome e cognome \*

Nome

Cognome

Sesso \*

☐ Maschio

☐ Femmina

Indirizzo \*

Indirizzo e numero civico

Comune

Codice Postale

Nazione

Numero di cellulare \*

età anagrafica \*

Continua

Cancella dati