



# Variáveis No Python



# Tipos de dados (primitivos)

- Inteiro
    - }  $(-\infty, -10, -5, -1, 0, 1, 3, +\infty)$ .
  - Float (Ponto flutuante ou Real)
    - }  $(-\infty.\infty, -10.01, -5.45, -1.001, 0.0, 1.44, 3.14, +\infty.\infty)$
  - String (Texto)
    - } "Ola mundo" 'Tudo bem com vocês?'
  - Booleano
    - } Verdadeiro / Falso
- 

# O que são variáveis no Python

- A variável é como uma caixa na memória que guarda um tipo de dado.
  - O nome que damos a variável é um rótulo que grudamos na caixa para poder identificar o que tem dentro.
- 

# Processo de criar uma variável

- `nome_cliente = ""`



# Processo de criar uma variável

- `nome_cliente = "Eduardo Coelho"`



# Processo de criar uma variável

- `nome_cliente = input("Digite o seu nome: ")`

# Processo de criar uma variável

- No terminal
  - } \$> Digite o seu nome: \_

# Processo de criar uma variável

- No terminal
  - } \$> Digite o seu nome: Fernanda Lima\_



# Processo de criar uma variável

- No terminal
  - } \$> Digite o seu nome: Fernanda Lima
  - } \$>

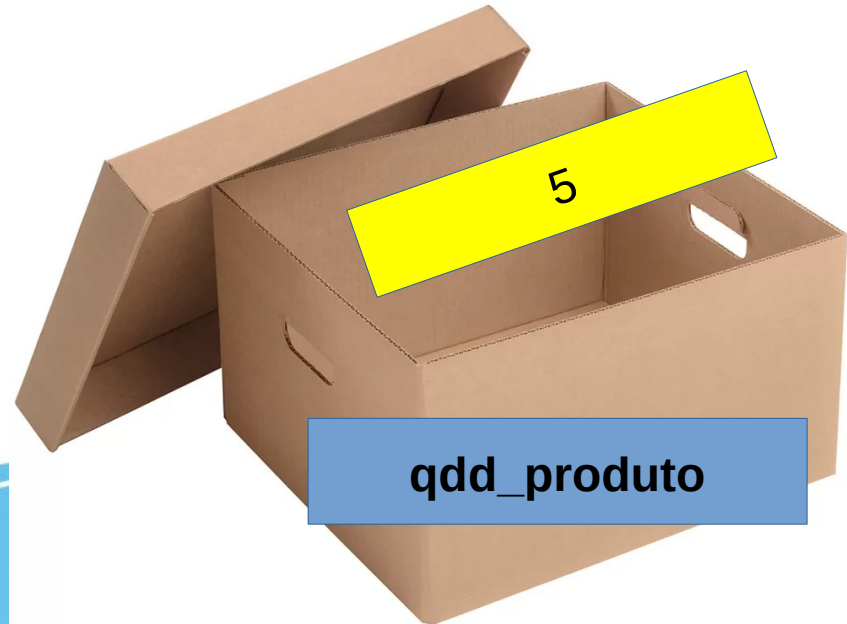


# Copiar Variável

- `preco_unitario = 3.50`
- `qdd_produto = 5`

# Variável

- `preco_unitario = 3.50`
- `qdd_produto = 5`



# Variável

- `preco = preco_unitario`
- 



# Variável

- `preco = preco_unitario`
- 



# Variável

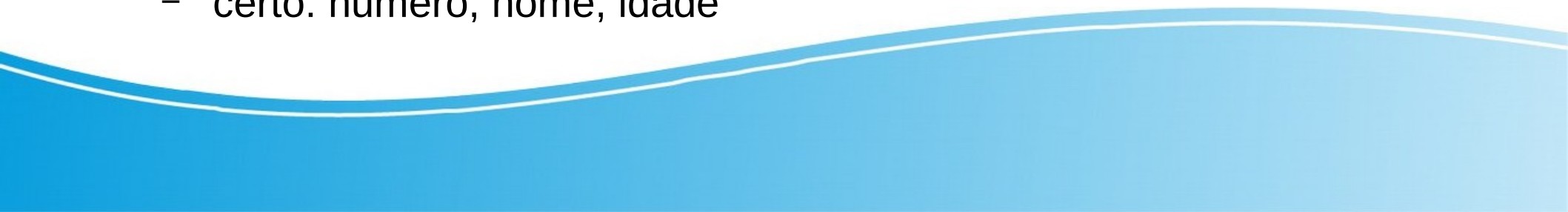
- $\text{preco} = \text{preco\_unitario} * \text{qdd\_produto}$



# Nomeando Variáveis

- Escolher um nome que identifique a variável
  - nome\_cliente, precoProduto
- Usar as letras do alfabeto e números
  - Não pode iniciar com números

# Nomeando Variáveis

- Não iniciar com números
    - errado: 1Nome, 0123abc
    - certo: nome1, abc0123
  - Não iniciar com símbolos
    - errado: \$numero, #nome, %idade
    - certo: numero, nome, idade
- 



# Nomeando Variáveis

- Não possuir assentos ou caracteres especiais
  - errado: preço, vairável, endereço, tendência
  - certo: preco, vairavel, endereco, tendencia
- Não possuir espaço
  - errado: nome do produto, nome cliente, media geral
  - certo: nome\_do\_produto, nomeCliente, mediageral
- Não pode ter ponto, traço, barras
  - errado: nome-do-produto, nome/cliente, media.geral
  - certo: nome\_do\_produto, nomeCliente, mediageral