

Leonardo Santiago Ramos Pérez A01707812

Felix Javier Rojas Gallardo A01201946

Nuestro Diagrama es un modelo de movimiento básico 2d vertical y horizontal sin colisiones horizontales. Al instanciar el personaje el sprite posee el estado de saltando hasta que colisiona con el suelo cambiando al estado tocando suelo. El objeto posee los atributos de posiciones, velocidad, aceleración en los ejes verticales y horizontales.

Esquema básico de movimiento genérico 2D

El objeto es el conjunto del sprite genérico y sus propiedades de movimiento y posición sin colisiones horizontales

El objeto posee la propiedad de tocando suelo cuando exista una colisión vertical de la caja inferior del personaje

